

# Trabalhando com Formulários HTML

Os formulários HTML são estruturas que permitem que usuários submetam dados a uma página. Esses dados podem ser tratados e/ou armazenados dependendo da aplicação.

## 1. Criando um Form

Os forms fazem parte do código html, portanto devem ser definidos como as tags desta linguagem. Sempre com uma tag de abertura e outra de fechamento, inserindo o conteúdo entre estas duas.

Exemplo:

```
<form action="pagina.php" method="post"> //tag de abertura  
  
//conteúdo do form  
  
</form> //tag de encerramento
```

### Parâmetros do Form

**Action** – É o script ou página para onde os dados serão submetidos. Neste script que normalmente os dados são tratados.

**Method** - É o método de envio dos dados. Pode ter dois valores:

**GET** = Passa os valores pela URL, ou seja, podemos ver as variáveis passadas na Url da página destino definida no campo action. Não é muito aconselhável o uso do método GET, pois ele expõe o nome e valor das variáveis, o que pode ser utilizado por pessoas com intenções maléficas.

**POST** = Passa as variáveis de maneira transparente para o usuário. É o método mais aconselhável.

## 2. Elementos do Form

Podemos inserir vários tipos de entrada de dados em um formulário, a maioria delas definida pela tag **input**.

Todo elemento possui um parâmetro **name** que é utilizado para identificar a variável onde o dado está contido no script destino.

Lembrando que estes elementos devem ser inseridos entre as tags <form> e </form>.

### 2.1.Campo Texto

Campo para entrada de texto comum.

**Declaração:**

```
<input type="text" size="" maxlength="" name="" value="">
```

**Parâmetros**

**Size** – O tamanho do elemento em caracteres na página Html (que será exibido na tela).

**Maxlength** – É o tamanho máximo do texto que pode ser inserido no elemento.

**Value** – É utilizado quando há necessidade de se pré-definir um valor para o elemento. Este valor pode ser normalmente alterado pelo usuário.

## 2.2.Campo Senha

Tipo de campo idêntico ao anterior, mas quando o usuário digita, os caracteres são substituídos por "\*".

Obs.: O campo senha não possui nenhum tipo de criptografia, apenas coloca uma mascar no texto inserido.

### Declaração:

```
<input type="password" size="" maxlength="" name="" value="">
```

### Parâmetros

**Size** – O tamanho do elemento em caracteres na página Html (que será exibido na tela).

**Maxlength** – É o tamanho máximo do texto que pode ser inserido no elemento.

**Value** – É utilizado quando há necessidade de se pré-definir um valor para o elemento. Este valor pode ser normalmente alterado pelo usuário.

## 2.3.Botão Rádio (Radio button)



Utilizado para entradas de múltipla escolha onde o usuário só pode escolher uma única opção.

Para que o interpretador saiba que as opções fazem parte do mesmo grupo, e permita que só uma seja selecionada, basta colocar o mesmo nome no parâmetro name dos botões rádio.

### Declaração:

```
<input type="radio" name="" value="" checked>
```

### Parâmetros

**Checked** – Se for declarado o elemento terá seu estado inicial como selecionado.

**Value** – É o valor que será passado à página destino quando o formulário é submetido se este elemento estiver selecionado.

## 2.4.Botão de Checagem (CheckBox)



Utilizado para entradas de múltipla escolha onde o usuário pode escolher várias opções. Cada opção deve ter um nome independente.

### Declaração:

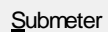
```
<input type="checkbox" name="" value="" checked>
```

### Parâmetros

**Checked** – Se for declarado o elemento terá seu estado inicial como marcado.

**Value** – É o valor que será passado à página destino quando o formulário é submetido se este elemento estiver marcado.

## 2.5.Botão Submeter (Submit)

Um botão retangular com o texto "Submeter" em uma fonte simples.

Botão que submete o formulário a pagina destino especificada no parâmetro action do form.

### Declaração:

```
<input type="submit" name="" value="">
```

### Parâmetros

**Value** – O texto que aparecerá no Botão.

## 2.6.Botão Reset

Um botão retangular com o texto "Redefinir" em uma fonte simples.

Volta todos os campos do formulário para os valores iniciais, ou seja, os valores especificados nos parâmetros **value** de cada um dos campos.

### Declaração:

```
<input type="reset" name="" value="">
```

### Parâmetros

**Value** – O texto que aparecerá no Botão.

## 2.7.Botão

Um botão retangular com o texto "Botão" em uma fonte simples.

Utilizado para chamar funções que rodam no browser (Javascript).

### Declaração:

```
<input type="button" name="" value="">
```

### Parâmetros

**Value** – O texto que aparecerá no Botão.

## 2.8.Select



Utilizado para selecionar uma ou mais opções de uma lista predefinida.

### Declaração:

```
<select name="" size="" multiple>
  <option value="">texto da opcao</option>
</select>
```

### Parâmetros

**Multiple** – Se existir, permite que sejam selecionadas múltiplas opções através das teclas **Ctrl** ou **Shift**.

**Size** – Número de opções exibidas por vez na tela. Se o size estiver setado para "1" que é o default e não existir o parâmetro **multiple**, o elemento é exibido como um **Combo Box**. Caso contrário é exibido como um **Select List**.

**Option** – cada subtag **option** adiciona uma opção ao elemento.

**Value** – O value de cada **option** é o valor passado caso aquela opção seja selecionada.

Obs.: O texto da opção deve ser especificado entre as tags <option> e </option>

## 2.9.Área de Texto



Permite a entrada de um texto no estilo Memo, com várias linhas.

### Declaração:

```
<textarea cols="" rows="">texto</textarea>
```

### Parâmetros

**Cols** – Número e caracteres por linha.

**Rows** – Número de linhas do campo.

Obs.: não existe o parâmetro **value**, o texto inicial deve ser definido entre as tags <textarea> e </textarea>.