

## Trabajo Práctico

**Realizar un programa que permita registrar la inscripción de un alumno a un curso de Programación 1.**

1. El programa debe pedir al usuario que ingrese su **número de legajo**, validando que no sea menor a **1000** ni mayor a **9999**.
2. Luego, debe solicitar el **turno** en el que desea cursar:
  - 1 - Mañana
  - 2 - Tarde
  - 3 - Noche
3. Si el alumno selecciona el turno **Mañana o Tarde**, deberá elegir también la **modalidad**:
  - 1 - Presencial
  - 2 - Virtual

Si selecciona el turno **Noche**, la modalidad será automáticamente **Presencial** (no se debe pedir elección).
4. El **arancel base del curso es \$25.000**. Según la modalidad:
  - Presencial → recargo del **10%**.
  - Virtual → recargo del **5%**.

Además, si el turno es **Noche**, se aplicará un **descuento adicional del 8%** sobre el monto final.
5. El programa debe utilizar una **variable bandera** para controlar si se producen errores en los datos ingresados.
  - Si se detecta un error (legajo fuera de rango, turno incorrecto, modalidad inválida), mostrar el mensaje correspondiente, activar la bandera de error y **no calcular el monto final**.
6. Si no se detectan errores, el programa debe calcular el monto total y mostrar un **resumen de la inscripción**, por ejemplo:

--- RESUMEN DE INSCRIPCION ---

Legajo: 4587

Turno: Tarde

Modalidad: Virtual

Monto total: \$26250

### Requisitos importantes:

- El programa debe resolverse **exclusivamente con estructuras de selección (if / else y switch)**, utilizando la más adecuada en cada caso.
  - Usar if para validaciones de rangos y para aplicar recargos/descuentos.
  - Usar switch para los menús de opciones (turno y modalidad).
- No deben usarse bucles (for, while, etc.).
- No deben usarse return intermedios: se debe resolver el control de errores con una **variable bandera**.
- No deben utilizarse arreglos ni cadenas de arreglos.