

Trabajo Práctico (Parte 2 – Incorporación de Estructuras Repetitivas while y do-while)

A partir del ejercicio anterior, modificar el programa para que:

1. Registro de múltiples inscripciones

- El programa debe permitir registrar **varias inscripciones**.
- Al terminar cada inscripción, preguntar:
¿Desea registrar otro alumno? (S/N)
 - Validar la respuesta con un **ciclo do-while**, hasta que sea S/s o N/n.
 - Si la respuesta es S, repetir el proceso.
 - Si la respuesta es N, finalizar mostrando un resumen.

2. Validaciones con estructuras repetitivas

Todas las entradas de datos deben validarse usando ciclos while o do-while:

- **Número de legajo:**
Pedir al usuario hasta que ingrese un número entre 1000 y 9999.
- **Turno:**
Repetir la pregunta hasta que el usuario ingrese 1, 2 o 3.
- **Modalidad:**
Si corresponde pedir modalidad (turnos Mañana o Tarde), repetir hasta que ingrese 1 o 2.

3. Cálculo del monto

- Se mantiene el arancel base de \$25.000.
- Recargo según modalidad:
 - Presencial → +10%
 - Virtual → +5%
- Descuento adicional del 8% si el turno es Noche.
- El orden de cálculo debe ser: **aplicar primero el recargo y luego, si corresponde, el descuento.**

4. Estadísticas finales

Al finalizar, el programa debe mostrar un resumen con:

- Cantidad total de inscripciones.
- Cantidad de alumnos por turno (Mañana, Tarde, Noche).
- Cantidad de alumnos por modalidad (Presencial, Virtual).
- Recaudación total acumulada.

5. Restricciones

- Utilizar while o do-while en **todas las validaciones de ingreso**.
- Utilizar switch para los menús (turno y modalidad).
- No deben usarse arreglos ni cadenas de caracteres.
- No deben usarse break para cortar bucles: el control de la repetición debe manejarse de forma ordenada.