

EXERCÍCIO DE MODELAGEM / MAPEAMENTO DE DADOS / IMPLEMENTAÇÃO

Neste projeto os alunos deverão individualmente elaborar o banco para controlar cadastro de times de futebol de um campeonato amador.

- Cada time deverá ter as seguintes informações em seu cadastro: Nome, Apelido e Data de Criação;
- O Campeonato deverá contar com 5 equipes. Sendo assim os jogos que deverão acontecer serão entre IDA e VOLTA serão 20 ($5 \times 5 = 25 - 5$ (pois cada time não joga contra si mesmo))
- Teremos a seguinte tabela de pontuação:

EMPATE: 1 ponto para cada time

VITÓRIA EM CASA (COMO TIME MANDANTE): 3 pontos para o vencedor

VITÓRIA FORA DE CASA (COMO TIME VISITANTE): 5 pontos para o vencedor

O que meu banco vai ter que me mostrar?

- Quem é o campeão no final do campeonato?
- Como faremos para verificar os 5 primeiros times do campeonato?
- Como faremos para calcular a pontuação dos times de acordo com os jogos que aconteceram? Como ficaria com trigger e, como ficaria com uma stored procedure?
- Quem é o time que mais fez gols no campeonato?
- Quem é que tomou mais gols no campeonato?
- Qual é o jogo que teve mais gols?
- Qual é o maior número de gols que cada time fez em um único jogo?

	A	B	C	D	E
A		x	x	x	x
B	x		x	x	x
C	x	x		x	x
D	x	x	x		x
E	x	x	x	x	

- Faça o modelo entidade-relacionamento.
- Faça o mapeamento para o modelo relacional.
- Apresente as tabelas/relações obtidas
- Apresente os comandos utilizados