18

Préambule

01

On se place dans un repère orthonormé (O; I, J).

- 1. Placer les points suivants : A(1; 2), B(-2; 3), C(4; -1), D(0; 3), E(-2; 0).
- 2. Calculer la longueur AB.
- 3. Déterminer les coordonnées du milieu de [AB].

02

On se place dans un repère orthonormé (O; I, J).

- 1. Placer les points suivants : A(1; 2), B(-2; 3), C(4; -1), D(0; 3), E(-2; 0).
- 2. Calculer la longueur AB.
- 3. Déterminer les coordonnées du milieu de [AB].

03

On se place dans un repère orthonormé (O; I, J).

- 1. Placer les points suivants : A(0; 0), B(4; 0), C(0; 3).
- 2. Calculer les longueurs AB, AC et BC.
- 3. Vérifier que le triangle ABC est bien un triangle rectangle.
- 4. Calculer l'aire du triangle ABC.

04

On se place dans un repère orthonormé (O; I, J).

- 1. Placer les points suivants : P(3 ; 2), Q(-1; 5), R(4; -2), S(1; 3), T(-2; -1).
- 2. Calculer la longueur PQ.
- 3. Déterminer les coordonnées du milieu de [PQ].
- 4. Vérifier si les points P, Q et R sont alignés.

05

Dans un repère normé (O ; I , J)., pour lequel l'axe des ordonnées fait un angle de 45 degrés avec l'axe des abscisses, placer les points : A(1; 2), B(-2; 3), C(4; -1).

06

Dans un repère normé (O; I, J), pour lequel l'axe des ordonnées fait un angle de 30 degrés avec l'axe des abscisses, placer les points : P(2; 1), Q(-1; 4), R(3; -2).

07

On se place dans un repère orthonormé (O; I, J). Soit les points M(1; 4), N(3; -2), P(-2;3) et Q(4;1).

- 1. Calculer les coordonnées du vecteur $M\dot{N}$.
- 2. Calculer les coordonnées du vecteur PQ.

80

On se place dans un repère orthonormé (O; I, J). Soit les points A(2; 5), B(6; -1), C(-3;4) et D(1;-3).

- 1. Calculer les coordonnées du vecteur AB.
- 2. Calculer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{CD} .

09

On se place dans un repère orthonormé (O; I, J).

- 1. Placer les points suivants : A(2; 3) et B(5; -1).
- 2. Calculer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} .
- 3. Placer les points suivants : C(-3;4) et D(1;-2).
- 4. Calculer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{CD} .
- 5. Déterminer si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.

10

On se place dans un repère orthonormé (O; I, J).

- 1. Placer les points suivants : X(0; 5) et Y(4; -3).
- 2. Calculer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{XY} .
- 3. Placer les points suivants : U(-1;2) et V(3;-4).
- 4. Calculer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{UV} .
- 5. Déterminer si les vecteurs \overrightarrow{XY} et \overrightarrow{UV} sont colinéaires.

11

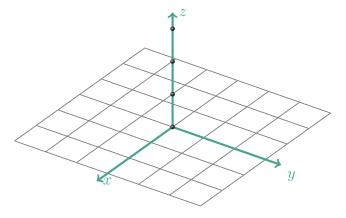
On se place dans un repère orthonormé (O; I, J).

- 1. Placer les points suivants : F(2; -3), G(1; 4), H(-3; 2), I(0; -2), J(3; 1).
- 2. Calculer la longueur FG.
- 3. Déterminer les coordonnées du milieu de
- 4. Vérifier si les points F, G et H sont alignés.

Coordonnées dans l'espace

12

Dans le repère orthonormé ci-dessous, où l'unité est donnée par le quadrillage, placer les points : A(1; 2; 0), B(3; 1; -2), C(-1; -3; 1).



Télécharger le graphique 🔻

Dans le repère orthonormé ci-dessous, où l'unité est donnée par le quadrillage, placer les points : A(0; 2; 1), B(3; 0; -2), C(-1; 1; 1).

