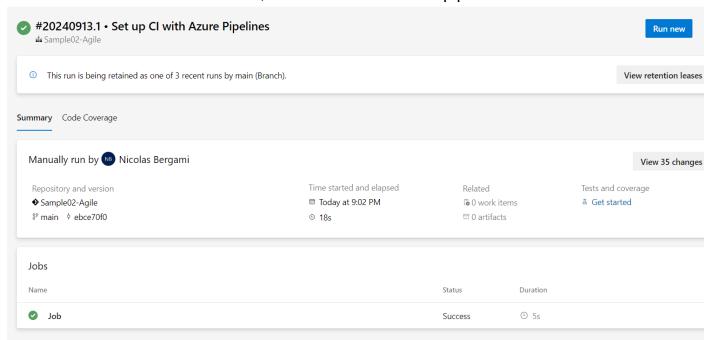
TP4-Azure-Pipeline

Nicolas Bergami

- 1. Solicitar acceso a MS para la ejecución de pipelines: Lo primero que debes hacer es asegurarte de que tienes acceso a Azure Pipelines. Si aún no lo tienes, deberás solicitarlo a la persona encargada o al administrador de la cuenta.
 - Una vez recibido el acceso, reintentamos correr el pipeline.

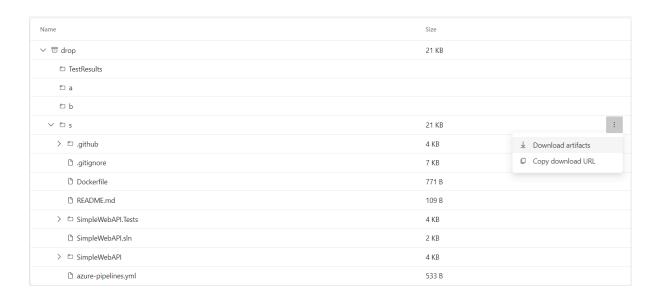


- 2. Agregar tareas (tasks) de publish:
- Una vez configurado el pipeline, agrega las tareas de publish para guardar los artefactos generados (por ejemplo, ejecutables o archivos comprimidos).
- Guarda los cambios y realiza un commit; esto disparará automáticamente el pipeline.

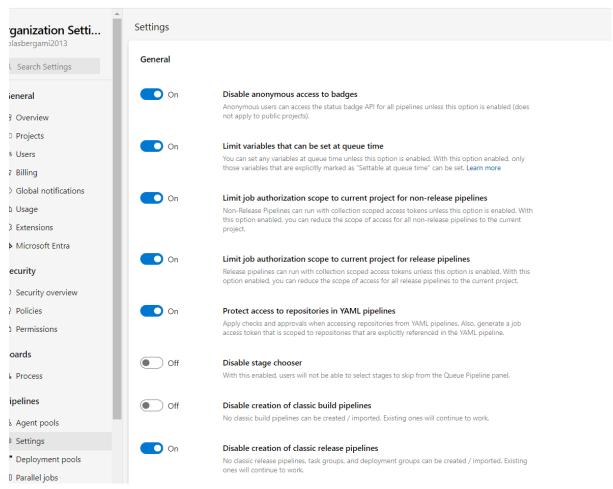
← Sample02-Agile

```
Sample02-Agile / azure-pipelines.yml
# Starter pipeline
     Settings
   - task: PublishPipelineArtifact@1
     ··inputs:
     targetPath: '$(Pipeline.Workspace)'
     ----artifact: 'PublishPipelineArtifact@1'
 5
     · · · publishLocation: 'pipeline'
   #-Start-with-a-minimal-pipeline-that-you-can-customize-to-build-and-deploy-your-code.
 8 # Add steps that build, run tests, deploy, and more:
 9 # https://aka.ms/yaml
10
11
    trigger:
12
    - main
13
15
    vmImage: ubuntu-latest
16
    steps:
17
    - script: echo Hello, world!
18
19 displayName: 'Run a one-line script'
20
21 --script:-|
     echo Add other tasks to build, test, and deploy your project.
     echo See https://aka.ms/yaml
23
    displayName: 'Run a multi-line script'
25
```

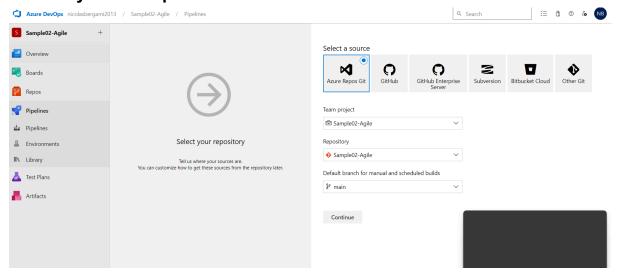
- 3. Descargar el resultado de la carpeta drop:
- Después de que el pipeline termine de ejecutarse, descarga el archivo drop.zip desde la carpeta generada (drop).
- Descomprime el archivo y ejecuta tu aplicación localmente para verificar que funciona correctamente.

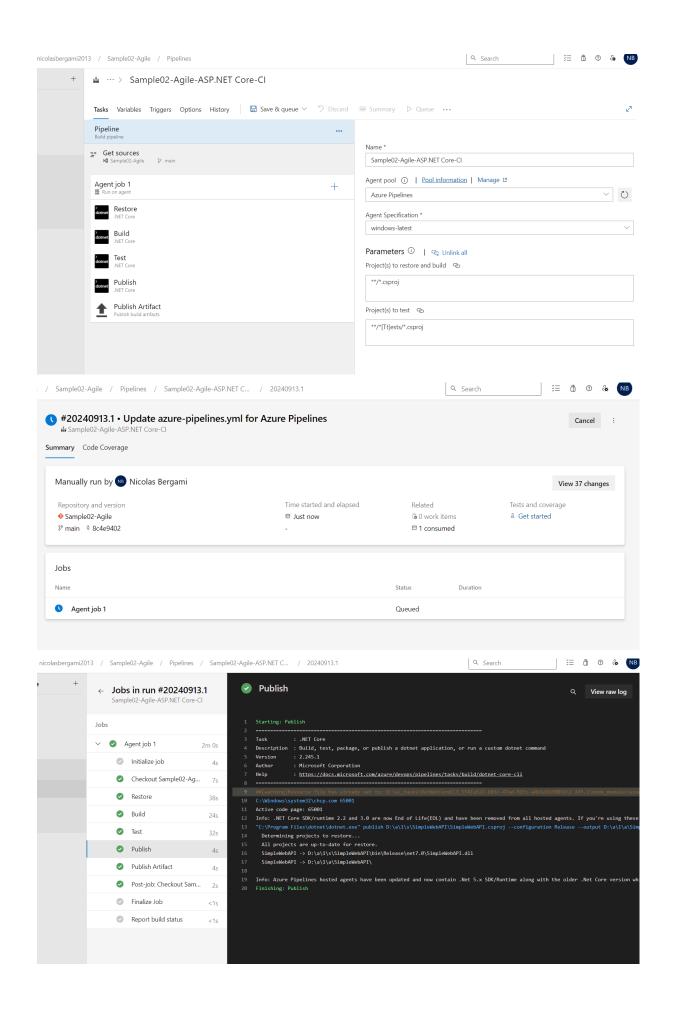


4. Habilitar Pipeline Classic Editor



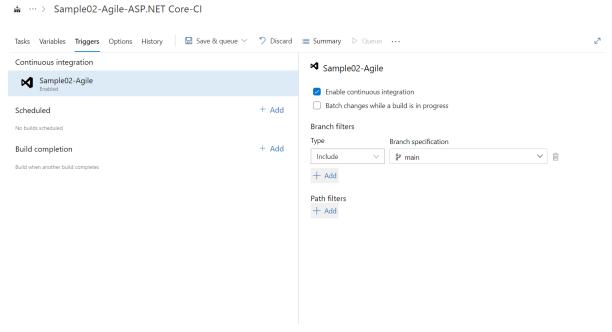
5. Crear y correr Pipeline con Classic Editor.



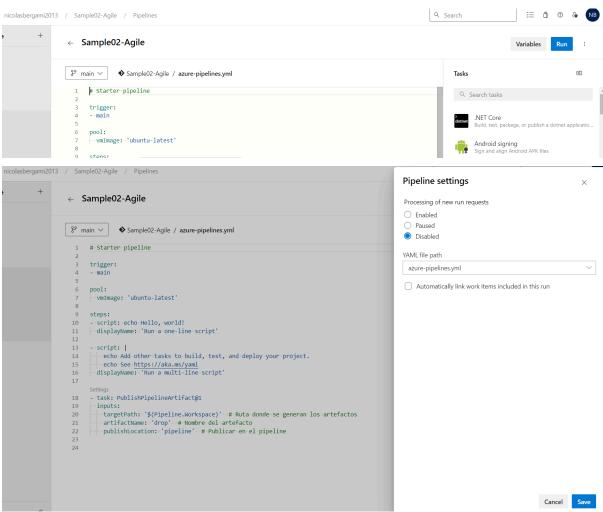


6. Configurar CI: Configuración continua

• En clásicos

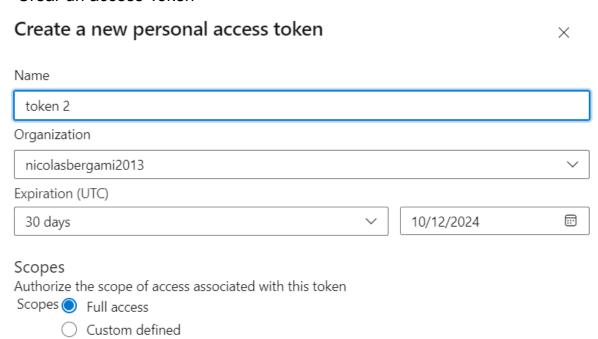


• En YAML:



7. Instalar un agente en nuestro entorno

• Crear un access Token

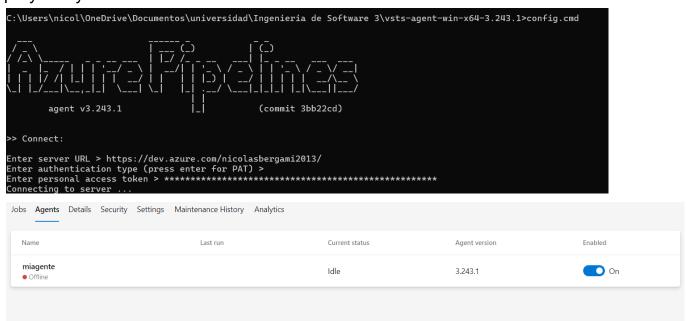




• Crear un pool



• En la terminal descomprimimos, configuramos. Colocamos la url de mi proyecto y el access token



• Cambiamos el agent pool del pipeline que esta corriendo

