|  |
| --- |
| CAS D’UTILISATION : Créer un compte professionnel |

Résumé : La Pizzeria crée un compte pour utiliser le service MyOwnPizza.

Acteur primaire : La Pizzeria

Acteur secondaire : Aucun

Pré-conditions : L’entreprise doit posséder un numéro DUNS.

Post-conditions : La Pizzeria peut se connecter à son compte.

Contraintes techniques: L’inscription se déroule en moins de 10 minutes.

Le scénario nominal du CU "Créer un compte professionnel" :

1 - La Pizzeria clique sur "Créer un compte".

2 - La Pizzeria rempli tous les champs de la page de création de compte.

3 - La Pizzeria clique sur valider.

4 - La pizzeria reçoit un email de confirmation.

|  |
| --- |
| CAS D’UTILISATION : Se connecter à un compte professionnel |

Résumé : La Pizzeria se connecte à son compte pour utiliser le service MyOwnPizza.

Acteur primaire : La Pizzeria

Acteur secondaire : Aucun

Pré-conditions : La pizzeria doit être enregistrée au préalable

Post-conditions : Aucune

Contraintes techniques: Aucune

Le scénario nominal du CU "Connexion à un compte professionnel" :

1 - La Pizzeria rentre son identifiant.

2. La pizzeria rentre son mdp

3. la pizzeria clique sur OK

|  |
| --- |
| CAS D’UTILISATION : Ajouter Pizza |

Résumé : La Pizzeria configure (lui donne un nom) une pizza de son catalogue : il sélectionne les ingrédients qui la compose et entre le prix.

Acteur primaire : La Pizzeria

Acteur secondaire : Aucun

Pré-conditions : La Pizzeria est connectée. Les ingrédients qui composent la pizza doivent être existants dans la table des ingrédients. (cf. CU : "Créer un nouvel ingrédient")

Post-conditions : La pizzeria dispose d’un catalogue de pizza visible par le visiteur du site.

Contraintes techniques: Interface simple et la plus intuitive possible. L’ajout d’une pizza prend moins de 5 minutes

Le scénario nominal du CU "Ajouter Pizza " :

1 - La Pizzeria clique sur "Ajouter une pizza".

2 - La Pizzeria renseigne le nom de la pizza.

3 - La Pizzeria sélectionne les ingrédients qui composent la pizza.

4 - La Pizzeria ajoute une photo de la pizza.

5 - La Pizzeria entre un prix.

6 - La Pizzeria clique sur "Valider".

|  |
| --- |
| CAS D’UTILISATION : Supprimer Pizza |

Résumé : La Pizzeria retire une pizza de son catalogue.

Acteur primaire : La Pizzeria

Acteur secondaire : Aucun

Pré-conditions : La Pizzeria est connectée. La Pizza doit être présent sur son catalogue.

Post-conditions : La pizzeria ne propose plus la pizza en question (elle n’est plus visible pour le visiteur du site).

Contraintes techniques: Interface simple et la plus intuitive possible. La suppression d’une pizza prend moins de 5 minutes

Le scénario nominal du CU "Supprimer Pizza" :

1 - La Pizzeria sélectionne une pizza dans la liste de ses pizzas.

2 - La Pizzeria clique sur supprimer.

|  |
| --- |
| CAS D’UTILISATION : Modifier Pizza |

Résumé: La Pizzeria modifie un des éléments (ingrédients, prix, nom,…) liés à une pizza de son catalogue.

Acteur primaire : La Pizzeria

Acteur secondaire : Aucun

Pré-conditions : La Pizzeria est connectée. La Pizza doit faire partie de son catalogue.

Post-conditions : La pizzeria a modifié la pizza en question (répercutions de la modification coté visiteur du site).

Contraintes techniques: Interface simple et la plus intuitive possible. La modification d’une pizza prend moins de 5 minutes

Le scénario nominal du CU "Modifier Pizza" :

1 - La Pizzeria sélectionne une pizza dans la liste de ses pizzas.

2 - La Pizzeria clique sur "Modifier".

3 - La Pizzeria peut changer le nom de la pizza, sélectionner/désélectionner des ingrédients ou modifier le prix.

4 - La pizzeria clique sur "Valider".

CAS D’UTILISATION : Sélectionner des ingrédients à proposer.

Résumé: La pizzeria sélectionne des ingrédients disponibles pour la composition de pizzas personnalisées.

Acteur primaire: La pizzeria.

Acteur secondaire: Aucun

Pré-conditions: La pizzeria doit être connectée. Une liste d’ingrédients doit exister dans la BD

Post-condition:

Les ingrédients créés sont automatiquement ajoutés à la liste des ingrédients.

Contraintes techniques:

- La pizzeria a forcément un compte enregistré.

- S’il retire un ingrédient de sa liste, celui-ci n’est pas supprimé de la BD, afin de pouvoir être réutilisé ultérieurement, ou par une autre pizzeria.

Scénario nominal:

1. La pizzeria clique sur les ingrédients déjà présents en base de données pour constituer sa liste.
2. La pizzeria clique sur « valider ».

Scénario alternatif 2.a :

La pizzeria ne trouve pas l’ingrédient qu’il souhaite parmi les ingrédients déjà présents.

1. La pizzeria clique sur ajouter un ingrédient.
2. La pizzeria entre le nom, le prix, la photo et une éventuelle description.
3. La pizzeria clique sur « valider ».

Scénario alternatif 2.a :

La pizzeria souhaite retirer de sa liste un ou des ingrédients.

1. La pizzeria retire de sa liste un ou des ingrédients, sans que ceux-ci ne soient pour autant supprimés de la BD.
2. La pizzeria clique sur « valider ».

CAS D’UTILISATION : Gérer commandes en cours.

Résumé: La pizzeria consulte en temps réel les commandes qui lui sont passées.

Acteur primaire: La pizzeria.

Acteur secondaire: -

Pré-conditions:

La pizzeria doit être connectée.

Post-condition: -

Contraintes techniques :

La liste des commandes en cours doit être affichée en permanence, avec un rafraîchissement régulier.

Il doit recevoir les commandes dans l’ordre chronologique, sous forme de liste.

La mise du statut de la commande entraine la mise jour du statut de la commande coté client (application web et/ou mobile).

Une commande indiquée comme disponible ou en cours de livraison est automatiquement retirée de la liste des commandes.

Scénario nominal:

1. La pizzeria peut mettre à jour le statut des commandes et valider.

CAS D’UTILISATION : Créer compte client.

Résumé: Le client doit s’enregistrer sur l’application s’il veut commander une pizza, avec nom, prénom, mail et éventuellement téléphone et adresse postale.

Acteur primaire: le client.

Acteur secondaire: aucune.

Pré-condition: aucune.

Post-condition:

Le compte créé est automatiquement rajouté à la liste des clients.

Contraintes techniques: -

Scénario nominal:

1. Le client clique sur « Créer un compte ».
2. Il rentre nom, prénom, mail et éventuellement téléphone et adresse postale.
3. Il clique sur valider.

CAS D’UTILISATION : Choisir Produit

Résumé: Le client choisit le type de produit

Acteur primaire: le client.

Acteur secondaire: -

Pré-conditions: La page d’accueil de l’application est affiché

Post-condition:

Contraintes techniques: -

Scénario nominal:

1. Le client clique sur l’onglet de son choix : Pizza classique, Own Pizza, Dessert, Boissons, Autres.
2. Le client sélectionne le produit
3. Le client saisit une quantité
4. Le client clique sur « ajouter au panier ».

Scénario d’extension 2.b : Composer sa propre pizza (Le client peut choisir la taille, le type de pâte, de sauce, de forme et de multiples garnitures)

1. Le client a cliqué sur l’onglet Own Pizza
2. Le client doit choisir d’abord la taille.
3. Le client choisit le type de pâte.
4. Le client choisit la forme.
5. Le client choisit la sauce.
6. Le client choisit dans une liste des ingrédients pour composer sa propre pizza.
7. Reprise à l’étape 3 sur scénario nominal

Scénario d’extension 2c : Pizza classique

1. Le client a cliqué sur l’onglet Pizza Classique
2. Le client choisit la taille.
3. Le client sélectionne avec ou sans supplément
4. Reprise à l’étape 3 sur scénario nominal

Scénario d’extension 2c-2 :

1. Le client sélectionne son ou ses ingrédients supplémentaires.
2. Reprise à l’étape 3 sur scénario nominal

CAS D’UTILISATION : Gérer panier

Résumé:

Le client consulte sa commande dans le panier.

Il peut soit le modifier, soit l’annuler, soit le valider.

Acteur primaire: le client.

Acteur secondaire: -

Pré-condition : Aucune

Post-condition : Aucune

Contraintes techniques : Aucune

Scénario nominal:

1. Le client clique sur son panier.
2. Le client clique sur un bouton Valider panier
3. Si le client n’est pas connecté, Renvoi vers le CU Se connecter
4. Le client choisit un mode de livraison (sur place ou à livrer)
5. Le client sélectionne un type de paiement disponible (en ligne ou à la remise de la commande en fonction des options disponibles pour la pizzeria)
6. Le client clique sur « Valider ».

Scénario d’extension 1.b : Modifier les quantités

1. Le client clique sur + ou – pour ajuster la quantité de chaque produit sélectionné.
2. Retour à l’étape 2 du scénario nominal

Scénario d’extension 1.c : Supprimer un produit du panier

1. Le client clique sur un bouton poubelle
2. Retour à l’étape 2 du scénario nominal

Scénario d’extension 1.d : Poursuivre commande

1. Le client clique sur un bouton Poursuivre
2. Renvoi vers le CU choisirProduit

Scénario d’extension 4.b : Livraison chez le client ayant une ou plusieurs adresses enregistrées

1. Le client sélectionne l’adresse de livraison souhaitée ou entre une nouvelle adresse
2. Le client clique sur le bouton « valider ».
3. Renvoi vers l’étape 5 du scénario nominal

Scénario d’extension 4.c : Livraison chez le client n’ayant pas d’adresse enregistrée

1. Le client entre une adresse de livraison (qui sera enregistrée dans la liste des adresses du client)
2. Le client clique sur le bouton « valider »
3. Renvoi vers l’étape 5 du scénario nominal

Scénario d’extension 5.a : Le client a choisi de payer en ligne

1. Diriger vers le module de paiement

Scénario alternatif 1.e : Le client annule son panier

1. Le client clique sur un bouton « Supprimer Panier »
2. Renvoi vers le CU choisirProduit

|  |
| --- |
| CAS D’UTILISATION : Se connecter à un compte client |

Explication : Le client se connecte à son compte pour utiliser le service MyOwnPizza.

Acteur primaire : Le client

Acteur secondaire : Aucun

Pré-conditions : Aucune

Post-conditions : Aucun

Contraintes techniques : Aucune

Le scénario nominal du CU "Connexion à un compte client" :

1 – Le client rentre son identifiant.

2. Le client rentre son mdp

3. Le client clique sur OK

**Nom : Choisir une pizzeria**.

Résumé: Le client doit choisir une pizzeria avant toute chose. Un choix multiple peut lui être proposé automatiquement en fonction de sa position gps.

Acteur primaire: le client.

Acteur secondaire: -

Pré-conditions:

(L’appli est en fonctionnement normal).

Le client s’est connecté.

Post-condition:

On peut rajouter une ou plusieurs pizzerias comme favoris, ce qui permet de les garder en mémoire.

Contraintes techniques:

Son positionnement géographique est connu.

Scénario nominal:

1. Le client choisit sa pizzeria parmi les plus proches proposées autour de lui.

Exception 1.a :

1. Si la localisation gps ne fonctionne pas, l’appli lui demande son code postal.