

Nícolas Brandão

Divinópolis, MG • (37) 9 9112 4140 • nicolas.brandaor@gmail.com
[linkedin.com/in/nicolasbrandao](https://www.linkedin.com/in/nicolasbrandao) • github.com/nicolasbrandao • nicolasbrandao.vercel.app

▪ ENGENHEIRO DE SOFTWARE

Constantemente melhorando minha habilidade em construir aplicações web que proporcionem boas experiências aos usuários e mantenedores do código. Busco sempre aplicar boas práticas de desenvolvimento, como clean code, versionamento de código com Git e testes

React | Redux | Next | TypeScript | Styled-components | Tailwind | JavaScript | HTML | CSS | Git

▪ EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

PodCodar • Engenheiro de Software

(09/2022 - Presente)

Desenvolvimento de aplicações web de uso interno da comunidade - e também da mentoria de projetos - com uso de tecnologias e ferramentas como React, Redux, Next e TypeScript.

- GamerShelf: aplicação web que consome a Free-to-game API e cria um ambiente em que o usuário pode fazer buscas filtradas e construir uma biblioteca virtual de jogos.
 - TypeScript | React | Redux & RTK Query | React Router | Tailwind | ESLint & Prettier

Fiat Chrysler Automobiles • Program Manager

(02/2019 - 04/2020)

Gerenciamento de projeto automotivo em integração com equipes de engenharia, design, compras e qualidade e demais áreas envolvidas.

- Projeto 3630(Fiat Pulse): modelo B-SUV lançado pela marca em 2021
 - Gerenciamento de Projetos | Desenvolvimento de Produto | Engenharia Automotiva

▪ EDUCAÇÃO

Universidade Federal de Minas Gerais • Engenharia Mecânica

2019

Budapest University of Technology and Economics • Engenharia Mecânica

Intercâmbio • Ciência sem Fronteiras • ago/2014 a ago/2015

Cefet-MG • Técnico em Tecnologia da Informação

2010

▪ LÍNGUAS

Inglês • Fluente