

SEGUIMIENTO: COMPUTACIÓN Y ESTRUCTURAS DISCRETAS

Profesor: Marlon Gómez

Instrucciones El trabajo debe realizarse en los grupos y debe ser entregado el primer día de clase de la próxima semana. Si tienen alguna duda o inquietud, pueden hacérmela saber por correo electrónico.

# Subarreglo con Suma Objetivo

#### Descripción:

Dado un arreglo de enteros y un número S, encuentra el subarreglo cuya suma sea exactamente S. Un subarreglo es una secuencia contigua de elementos dentro de un arreglo.

- 1. Entrada:
  - a) N enteros (elementos del arreglo).
  - b) S (suma objetivo).
- 2. Salida
  - a) Índices (i, j) del subarreglo que cumple la condición.
  - b) -1 si no existe.

#### Ejemplo 1:

■ Entrada:

$$arr = \{1, 4, 20, 3, 10, 5\}$$
  
 $S = 33$ 

proceso

$$arr[2:4] = \{20,3,10\} \rightarrow 20 + 3 + 10 = 33$$

- salida:
  - (2,4)

## Ejemplo 2:

• Entrada:

$$arr = \{1, 4, 20, 3, 10, 5\}$$
  
 $S = 11$ 

■ salida:

No se encontro un subarreglo con la suma 11

### Consideraciones generales

- Se debe resolver el ejercicio sin utilizar las herramientas de Java y haciendo uso de tablas hash (no se aceptan algoritmos que no empleen tablas hash). Si no se tienen en cuenta estas indicaciones, la prueba no será revisada y la nota será cero en la entrega.
- Debe realizar un análisis temporal y espacial de la función suma, la cual debe definir para encontrar el subarreglo. Este análisis debe estar dentro de una carpeta llamada "documentación" dentro del proyecto.
- El proyecto debe incluir, al menos, las siguientes clases:
  - Nodo
  - ListaEnlazada
  - TablaHash
  - SumaSubarreglo
- Si lo considera necesario, puede definir cualquier otra clase adicional para resolver el problema.
- Se debe permitir ingresar el arreglo y el número entero desde la consola.
- Si desarrolla otra solución que no utilice listas enlazadas, debe presentarla al profesor y explicar la idea que está desarrollando.