DIAGRAMA DE CLASES ValidacionPrendas - tiposPosiblesParCategoria : Map<Categoria, Lis<Tipo>> - materialesPosiblesParaTipo : Map<Tipo, List<Material>> Atuendo Algoritmo Usuario final accesorio: Accesorio validarPrenda(Prenda): void calzado : Calzado - guardarropas : Set<Guardarropa> - user: String prendaSuperior : ParteSuperior - unGuardarropa : Guardarropa - password : String prendaInferior : ParteInferior - guardarropas : List<Guardarropa> <<Enumeration>> getters and setters Categoria - obtenerAtuendos(guardarropas) : Set<Atuendo> - ejecutarAlgoritmo(): Set<Atuendo> PARTE SUPERIOR - obtenerAtuendos(): Set<Atuendo> PARTE_INFERIOR CALZADO **ACCESORIO** <<abstract>> Prenda <<Enumeration>> Material -prendaID: String -material : Material **ALGODON** -tipo : Tipo **CUERO** Guardarropa -colorPrimario : String -colorSecundario : String **PLASTICO LYCRA** - prendasSuperiores : List<ParteSuperior> + getCategoria() : Categoria - prendasInferiores : List<ParteInferior> + validarPrenda(): void - calzados : List<Calzado> <<Enumeration>> - accesorios : List<Accesorio> Tipo REMERA **MUSCULOSA** getters and setters Calzado **ParteSuperior** ParteInferior Accesorio CAMISA JEAN