

CADP 2024

Práctica 2 (parte 1) – Funciones y procedimientos

Aclaración importante: si bien en esta práctica se presentan soluciones utilizando variables globales, el objetivo de las mismas es comprender su funcionamiento y mostrar algunos de los problemas asociados con su uso. A la hora de resolver ejercicios en las siguientes prácticas, NO se deberán utilizar variables globales.

1. Dado el siguiente programa, indicar qué imprime.

```
program alcance1;
var a,b: integer;
procedure uno;
var b: integer;
begin
  b := 3;
  writeln(b);
end;
begin
  a:= 1;
  b:= 2;
  uno;
  writeln(b, a);
end.
```

2. Dado el siguiente programa, indicar qué imprime.

```
program alcance2;
var a,b: integer;
procedure uno;
begin
  b := 3;
  writeln(b);
end;
begin
  a:= 1;
  b:= 2;
  uno;
  writeln(b, a);
end.
```

3. Dado el siguiente programa, indicar cuál es el error y su causa.

```
program alcance3;
var a: integer;
procedure uno;
```

```

var b: integer;
begin
  b:= 2;
  writeln(b);
end;
begin
  a:= 1;
  uno;
  writeln(a, b);
end.

```

4. Dado los siguientes programas, explicar la diferencia.

```

program alcance4a;
var a,b: integer;
procedure uno;
begin
  a := 1;
  writeln(a);
end;
begin
  a:= 1;
  b:= 2;
  uno;
  writeln(b, a);
end.

```

```

program alcance4b;
procedure uno;
begin
  a := 1;
  writeln(a);
end;
var a,b: integer;
begin
  a:= 1;
  b:= 2;
  uno;
  writeln(b, a);
end.

```

5. Dado el siguiente programa, indicar cuál es el error.

```

program alcance4;
function cuatro: integer;
begin
  cuatro:= 4;
end;
var a: integer;
begin
  cuatro;
  writeln(a);
end.

```

6. a. Realice un módulo que lea de teclado números enteros hasta que llegue un valor negativo. Al finalizar la lectura el módulo debe imprimir en pantalla cuál fue el número par más alto.
- b. Implemente un programa que invoque al módulo del inciso a.

7. Dado el siguiente programa:

```

program alcanceYFunciones;
var
  suma, cant : integer;
  function calcularPromedio : real
  var
    prom : real;
  begin
    if (cant = 0) then
      prom := -1
    else
      prom := suma / cant;
    end;
  begin { programa principal }
    readln(suma);
    readln(cant);
    if (calcularPromedio <> -1) then begin
      cant := 0;
      writeln('El promedio es: ', calcularPromedio)
    end;
    else
      writeln('Dividir por cero no parece ser una buena idea');
    end.
end.

```

- a. La función *calcularPromedio* calcula y retorna el promedio entre las variables globales *suma* y *cant*, pero parece incompleta, ¿qué debería agregarle para que funcione correctamente?
- b. En el programa principal, la función *calcularPromedio* es invocada dos veces, pero esto podría mejorarse, ¿cómo debería modificarse el programa principal para invocar a dicha función una única vez?
- c. Si se leen por teclado los valores 48 (variable *suma*) y 6 (variable *cant*), ¿qué resultado imprime el programa? Considere las tres posibilidades:
 - i) El programa original.
 - ii) El programa luego de realizar la modificación del inciso a.
 - iii) El programa luego de realizar las modificaciones de los incisos a y b.

8. Dado el siguiente programa:

```

program anidamientos;
procedure leer;
var
  letra : char;
  function analizarLetra : boolean
  begin
    if (letra >= 'a') and (letra <= 'z') then
      analizarLetra := true;
    else

```

```
        if (letra >= 'A') and (letra <= 'Z') then
            analizarletra := false;
    end; { fin de la funcion analizarLetra }
    begin
        readln(letra);
        if (analizarLetra) then
            writeln('Se trata de una minúscula')
        else
            writeln('Se trata de una mayúscula');
    end; { fin del procedure leer}

var
    ok : boolean;
begin { programa principal }
    leer;
    ok := analizarLetra;
    if ok then
        writeln('Gracias, vuelva prontoss');
    end.
```

- a. La función *analizarLetra* fue declarada como un submódulo dentro del procedimiento leer, pero esto puede traer problemas en el código del programa principal.
 - i) ¿Qué clase de problema encuentra?
 - ii) ¿Cómo se puede resolver el problema para que el programa compile y funcione correctamente?
- b. La función *analizarLetra* parece incompleta, ya que no cubre algunos valores posibles de la variable *letra*.
 - i) ¿De qué valores se trata?
 - ii) ¿Qué sucede en nuestro programa si se ingresa uno de estos valores?
 - iii) ¿Cómo se puede resolver este problema?