



# Conceptos de Algoritmos Datos y Programas



# CADP – TEMAS



## Estructuras de Datos

# CADP – TIPOS DE DATOS

## ESTRUCTURADOS



**COMPUESTO:** pueden tomar varios valores a la vez que guardan alguna relación lógica entre ellos, bajo un único nombre.

**SIMPLE:** aquellos que toman un único valor, en un momento determinado, de todos los permitidos para ese tipo.

### TIPO DE DATO

#### SIMPLE

#### COMPUESTO

DEFINIDO POR EL LENGUAJE

DEFINIDO POR EL PROGRAMADOR

DEFINIDO POR EL LENGUAJE

DEFINIDO POR EL PROGRAMADOR

Integer  
Real  
Char  
Boolean

Subrango

String



Supongamos que se quiere representar la información de las distintas razas de animales que existen en una veterinaria. Para simplificar el problema supongamos que la veterinaria atiende solamente perros. De cada animal se conoce la raza, el nombre, la edad.



Qué información es relevante para un perro?

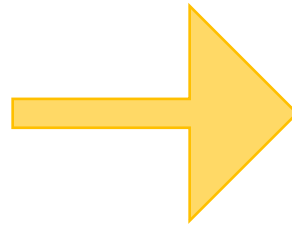
*Con lo que sabemos hasta ahora como lo representamos?*



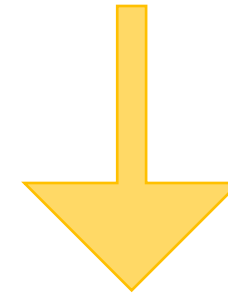
Supongamos que se quiere representar la información de las distintas razas de animales que existen en una veterinaria. Para simplificar el problema supongamos que la veterinaria atiende solamente perros. De cada animal se conoce la raza, el nombre, la edad.



Raza  
Nombre  
Edad



Un string para la raza  
Un string para el nombre  
Un entero para la edad



Son variables sueltas pero no hay una sensación de tener la información junta

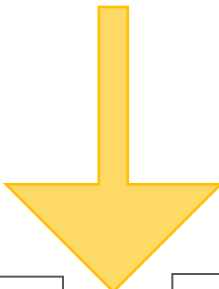


Supongamos que se quiere representar la información de las 35 materias que forman parte del plan de estudio de una carrera. De cada materia se conoce el nombre, año en que se cursa.

Plan	Nº	Asignatura	Creditos	Prerequisitos	Grupos	Horas	Grupos	Horas
1º Año	1	Química General	3			48		
1º Año	2	Matemática I	3			48		
1º Año	3	Física I	3			48		
1º Año	4	Química Analítica	3			48		
1º Año	5	Química Orgánica	3			48		
1º Año	6	Química Inorgánica	3			48		
1º Año	7	Química de Polímeros	3			48		
1º Año	8	Química de Alimentos	3			48		
1º Año	9	Química de Medicamentos	3			48		
1º Año	10	Química de Plásticos	3			48		
1º Año	11	Química de Pinturas	3			48		
1º Año	12	Química de Cerámicas	3			48		
1º Año	13	Química de Vidrios	3			48		
1º Año	14	Química de Metales	3			48		
1º Año	15	Química de No Metales	3			48		
1º Año	16	Química de Sólidos	3			48		
1º Año	17	Química de Líquidos	3			48		
1º Año	18	Química de Gases	3			48		
1º Año	19	Química de Plasma	3			48		
1º Año	20	Química de Radiación	3			48		
1º Año	21	Química de Superficies	3			48		
1º Año	22	Química de Interfaces	3			48		
1º Año	23	Química de Membranas	3			48		
1º Año	24	Química de Nanomateriales	3			48		
1º Año	25	Química de Biomateriales	3			48		
1º Año	26	Química de Materiales Avanzados	3			48		
1º Año	27	Química de Polímeros Avanzados	3			48		
1º Año	28	Química de Cerámicas Avanzadas	3			48		
1º Año	29	Química de Vidrios Avanzados	3			48		
1º Año	30	Química de Metales Avanzados	3			48		
1º Año	31	Química de No Metales Avanzados	3			48		
1º Año	32	Química de Sólidos Avanzados	3			48		
1º Año	33	Química de Líquidos Avanzados	3			48		
1º Año	34	Química de Gases Avanzados	3			48		
1º Año	35	Química de Plasma Avanzados	3			48		

Qué información es relevante para una materia?

Un string para el nombre  
Un entero para el año



Son variables sueltas pero no hay una sensación de tener la información junta

Cómo guardo 35 materias?

# CADP – TIPOS DE DATOS

## ESTRUCTURADOS

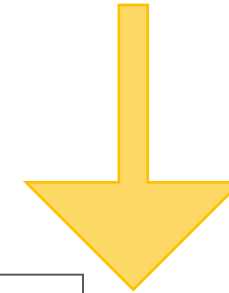


Supongamos que se quiere representar la información de los productos que vende un supermercado (la cantidad de productos es variable). De cada producto se conoce el nombre, cantidad que se tiene en stock y precio.



Qué información  
es relevante para  
un producto?

Un string para el nombre  
Un entero para el stock  
Un real para el precio



Son variables sueltas  
pero no hay una  
sensación de tener la  
información junta

Cómo guardo los  
productos aun si  
saber cuántos son?



## ESTRUCTURA DE DATOS

Permite al programador definir un tipo al que se asocian diferentes datos que tienen valores lógicamente relacionados y asociados bajo un nombre único.

### CLASIFICACION

N

#### Elementos

Homogénea

Heterogénea

#### Acceso

Secuencial

Directo

#### Tamaño

Dinámica

Estática

#### Linealidad

Lineal

No Lineal





### ELEMENTOS

Depende si los elementos son del mismo tipo o no.

**Homogénea**



Los elementos que la componen son del mismo tipo

**Heterogénea**



Los elementos que la componen pueden ser de distinto tipo



### TAMAÑO

Hace referencia a si la estructura puede variar su tamaño durante la ejecución del programa.

#### ESTATICA



El tamaño de la estructura no varía durante la ejecución del programa

#### DINAMICA



El tamaño de la estructura puede variar durante la ejecución del programa



### ACCESO

Hace referencia a como se pueden acceder a los elementos que la componen.

#### SECUENCIAL



Para acceder a un elemento particular se debe respetar un orden predeterminado, por ejemplo, pasando por todos los elementos que le preceden, por ese orden.

#### DIRECTO



Se puede acceder a un elemento particular, directamente, sin necesidad de pasar por los anteriores a él, por ejemplo, referenciando una posición.



### LINEALIDAD

Hace referencia a como se encuentran almacenados los elementos que la componen.

#### LINEAL

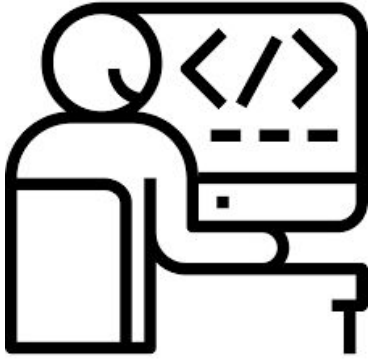


Está formada por ninguno, uno o varios elementos que guardan una relación de adyacencia ordenada donde a cada elemento le sigue uno y le precede uno, solamente.

#### NO LINEAL



Para un elemento dado pueden existir 0, 1 ó mas elementos que le suceden y 0, 1 ó mas elementos que le preceden.



# Conceptos de Algoritmos Datos y Programas



# CADP – TEMAS



## Estructura de Datos REGISTRO

# CADP – ESTRUCTURA DE DATOS

## REGISTRO



**COMPUESTO:** pueden tomar varios valores a la vez que guardan alguna relación lógica entre ellos, bajo un único nombre.

**SIMPLE:** aquellos que toman un único valor, en un momento determinado, de todos los permitidos para ese tipo.

### TIPO DE DATO

#### SIMPLE

#### COMPUESTO

DEFINIDO POR EL LENGUAJE

DEFINIDO POR EL PROGRAMADOR

DEFINIDO POR EL LENGUAJE

DEFINIDO POR EL PROGRAMADOR

Integer  
Real  
Char  
Boolean

Subrango

String

Registro



Supongamos que se quiere representar la información de las distintas razas de animales que existen en una veterinaria. Para simplificar el problema supongamos que la veterinaria atiende solamente perros. De cada animal se conoce la raza, el nombre, la edad.



Qué información es relevante para un perro?

*Con lo que sabemos hasta ahora como lo representamos?*





## REGISTRO

Es un tipo de datos estructurado, que permite agrupar diferentes clases de datos en una estructura única bajo un sólo nombre



Una manera natural y lógica de agrupar los datos de cada perro en una sola estructura es declarar un tipo **REGISTRO** asociando el conjunto de datos de cada uno.

**REGISTRO**  
**PERRO**



**Heterogénea**



Los elementos pueden ser de distinto tipo (puede haber registros con todos elementos del mismo tipo)

**Estática**

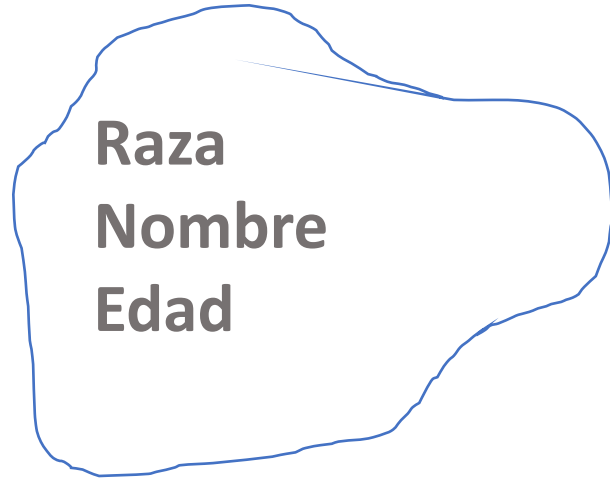


El tamaño no cambia durante la ejecución (se calcula en el momento de compilación)

**Campos**



Representan cada uno de los datos que forman el registro



**REGISTRO  
PERRO**

**Cómo se  
define?**



```
Program uno;
```

```
Const
```

```
....
```

```
Type
```

```
nombre = record
```

```
    campo1: tipo;
```

```
    campo2: tipo;
```

```
    ...
```

```
end;
```

```
Var
```

```
    variable: nombre;
```



Se nombra cada campo.

Se asigna un tipo a cada campo.

Los tipos de los campos deben ser estáticos.

*Cómo declaro el  
registro PERRO?*



```
Program uno;
```

```
Const
```

```
....
```

```
Type
```

```
    perro = record
```

```
        raza: string;
```

```
        nombre: string;
```

```
        edad: integer;
```

```
end;
```

```
Var
```

```
    ani1, ani2: perro;
```

La característica principal es que un registro permite representar la información en una única estructura.

*Cómo se  
trabaja con un  
registro?*



### CON LA VARIABLE REGISTRO

```
Program uno;  
Const  
    ....  
Type  
  
    perro = record  
        raza: string;  
        nombre: string;  
        edad: integer;  
    end;  
  
Var  
    ani1, ani2: perro;
```

Begin

```
    ....  
    ani2:= ani1;  
    ...  
End.
```



**La única operación permitida es la asignación entre dos variables del mismo tipo**

# CADP – ESTRUCTURA DE DATOS

## REGISTRO



### CON LOS CAMPOS DEL REGISTRO

```
Program uno;  
Const  
    ....  
Type  
  
    perro = record  
        raza: string;  
        nombre: string;  
        edad: integer;  
    end;  
  
Var  
    ani1, ani2: perro;
```

Cómo se le  
da valor?

Begin

....

Puedo realizar las  
operaciones permitidas  
según el tipo de campo  
del registro

...

End.



La única forma de acceder a los  
campos es **variable.nombrecampo**

**ani1.nombre**



```
Program uno;  
Const  
    ....  
Type  
  
perro = record  
    raza: string;  
    nombre: string;  
    edad: integer;  
end;  
  
Var  
    ani1, ani2: perro;
```

```
Begin  
    ani1.raza:='Callejero';  
    ani1.nombre:= 'Bob';  
    ani1.edad:= 1;  
End.
```

```
Begin  
    read (ani1.raza);  
    read(ani1.nombre);  
    read(ani1.edad);  
End.
```

Qué ocurre si no le  
doy valor a todos los  
campos?

Debo asignarlos en el  
orden en que se  
declararon?

**MODULARIZAR?**



No se puede hacer  
read (ani1)

# CADP – ESTRUCTURA DE DATOS

```
Procedure leer (var p:perro);
```

```
Begin  
  read (p.raza);  
  read(p.nombre);  
  read(p.edad);  
End.
```

*Cómo muestro  
el contenido de  
un registro?*

**Debo asignarlos en el  
orden en que se  
declararon?**

**Puede ser una  
función en vez de un  
procedimiento?**

**Qué ocurre si no le  
doy valor a todos los  
campos?**

## REGISTRO



```
Program uno;  
Const  
  ....  
Type  
  perro = record  
    raza: string;  
    nombre: string;  
    edad: integer;  
  end;  
  
Procedure leer (var p:perro);  
begin  
  ....  
end;  
  
Var  
  ani1, ani2: perro;  
  
Begin  
  leer (ani1);  
  ani2:= ani1;  
End.
```



# CADP – ESTRUCTURA DE DATOS

## REGISTRO



```
Program uno;  
Const  
    ....  
Type  
  
perro = record  
    raza: string;  
    nombre: string;  
    edad: integer;  
end;  
  
Var  
    ani1, ani2: perro;
```

```
Begin  
    leer (ani1);  
    write (ani1.raza);  
    write(ani1.nombre);  
    write(ani1.edad);  
End.
```

Qué ocurre si no le  
imprimo todos los  
campos?



No se puede hacer  
write (ani1)

**MODULARIZAR?**

# CADP – ESTRUCTURA DE DATOS

```
Procedure imprimir (p:perro);
```

```
Begin
  write (p.raza);
  write(p.nombre);
  write(p.edad);
End.
```

Debo asignarlos en el  
orden en que se  
declararon?

Puede ser una  
función en vez de un  
procedimiento?

Cómo se  
comparan dos  
registros?

Qué ocurre si no le  
imprimo todos los  
campos?

## REGISTRO



```
Program uno;
Const
  ....
Type
  perro = record
    raza: string;
    nombre: string;
    edad: integer;
  end;
Procedure leer (var p:perro);
begin
  ....
end;
Procedure imprimir (p:perro);
begin
  ....
end;
Var
  ani1, ani2: perro;
Begin
  leer (ani1);
  imprimir(ani1);
End.
```



```
Program uno;  
Const  
    ....  
Type  
  
perro = record  
    raza: string;  
    nombre: string;  
    edad: integer;  
end;  
  
Var  
    ani1, ani2: perro;
```

```
Begin  
    leer (ani1);  
    leer (ani2),  
  
    if ((ani1.raza = ani2.raza)and  
        (ani1.nombre = ani2.nombre) and  
        (ani1.edad = ani2.edad))  
    then  
        write (`Los registro son iguales`);  
End.
```



No se puede hacer  
ani1 = ani2

## MODULARIZAR?



```
procedure iguales (p,p1:perro; var ok:boolean);  
Begin  
    if( (p.raza = p1.raza)and  
        (p.nombre = p1.nombre) and  
        (p.edad = p1.edad))  
  
        then ok:= true  
        else ok:= false;  
end;
```

***Puede ser una función  
en vez de un  
procedimiento?***



```
function iguales (p,p1:perro):boolean;  
Var  
    ok:Boolean;  
Begin  
    if( (p.raza = p1.raza)and (p.nombre = p1.nombre) and (p.edad = p1.edad))  
    then ok:= true  
    else ok:= false;  
    iguales:= ok;  
end;
```

---

```
function iguales (p,p1:perro):boolean;  
Var  
    ok:Boolean;  
Begin  
    ok:= ((p.raza = p1.raza)and  
          (p.nombre = p1.nombre)  
          and (p.edad = p1.edad))  
    iguales:= ok;  
end;
```

```
function iguales (p,p1:perro):boolean;  
Begin  
    iguales := ((p.raza = p1.raza)  
                and (p.nombre= p1.nombre)  
                and (p.edad = p1.edad));  
end;
```

# CADP – ESTRUCTURA DE DATOS

## REGISTRO



```
Program uno;  
Const  
    ....  
Type  
perro = record  
    raza: string;  
    nombre: string;  
    edad: integer;  
end;  
function iguales (p,p1:perro): boolean;  
begin  
    ....  
end;  
Procedure leer (var p:perro);  
begin  
    ....  
end;  
Procedure imprimir (p:perro);  
begin  
    ....  
end;
```

```
Var  
    ani1, ani2: perro;  
  
Begin  
    leer (ani1);  
    leer (ani2);  
    if (iguales (ani1,ani2) = true) then  
        write (`Los registros son iguales`)  
    else write (`Los registros no son iguales`);  
End.  
  
Begin  
    leer (ani1);  
    leer (ani2);  
    if (iguales (ani1,ani2)) then  
        write (`Los registros son iguales`)  
    else write (`Los registros no son iguales`);  
End.
```



Escriba un programa que lea perros hasta leer un perro cuya raza es `XXX` Al finalizar informe de los perros en con nombre `Bob` y que tienen al menos 2 años

Raza `Ovejero`  
Nombre `Bob`  
edad:2

Raza `Callejero`  
Nombre `Bob`  
edad:1

Raza `Golden`  
Nombre `Aragon`  
edad:5

Raza `Ovejero`  
Nombre `Lucy`  
edad:3

Raza `Salchicha`  
Nombre `Scoby`  
edad:1



1



Escriba un programa que lea perros hasta leer un perro cuya raza es `XXX` Al finalizar informe de los perros en con nombre `Bob` y que tienen al menos 2 años

```
Inicializar contadores (cant)
Leer registro (ani)
While (no sea el ultimo registro) do
  begin
    if (ani tiene nombre `Bob`) then
      if (ani tiene al menos dos años) then
        incremento (cant)
      leer registro (ani)
    end;
  Write (`La cantidad es`, cant);
```

**Cuál es la estructura de datos?**

**Como verifico las condiciones?**

**Qué modularizo?**





```
Program uno;  
Const  
    ....  
Type  
perro = record  
    raza: string;  
    nombre: string;  
    edad: integer;  
end;  
  
// módulos  
  
Var  
    ani: perro;  
    cant: integer;
```

**Begin**

```
cant:=0;
```

```
leer (ani);
```

```
while (ani.raza <> `XXX`) do
```

```
begin
```

```
if (cumpleNombre (ani) = true) then
```

```
if (edad (ani) = true) then
```

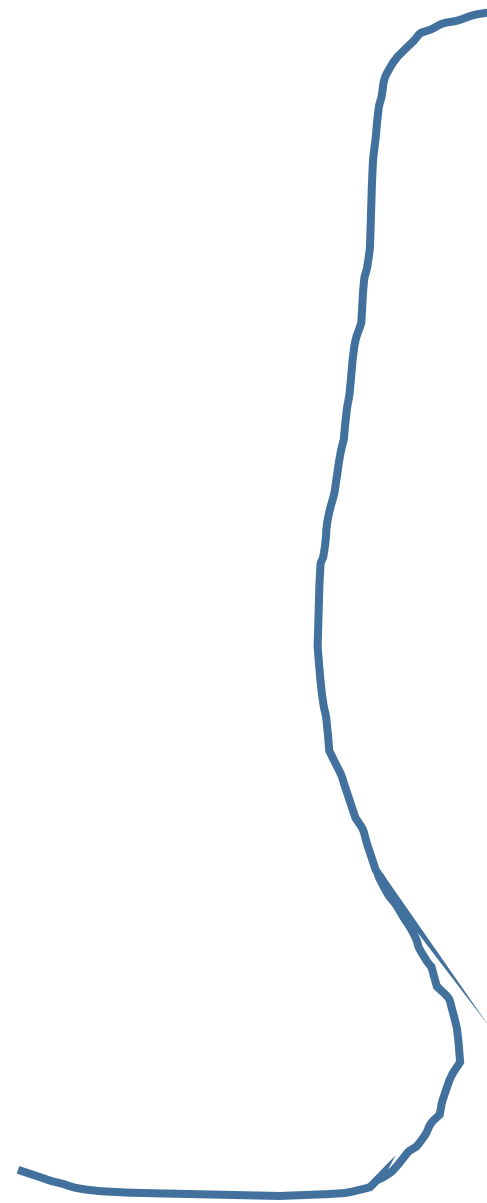
```
    cant:= cant + 1;
```

```
    leer (ani);
```

```
end;
```

```
write (`La cantidad es`, cant);
```

**End.**





```
procedure leer (var p:perro);
```

```
Begin
    read(p.raza);
    read(p.nombre);
    read(p.edad);
end;
```

**Qué  
alternativa  
conviene?**

```
procedure leer (var p:perro);
```

```
Begin
    read(p.raza);
    if (p.raza <> 'XXX') then
    begin
        read(p.nombre);
        read(p.edad);
    end;
end;
```



```
function cumpleNombre (p:perro): boolean;  
var  
    ok:boolean;  
  
begin  
    if (p.nombre = `Bob`) then  
        ok:= true  
    else  
        ok:= false;  
    cumpleNombre:= ok;  
end;
```

### Otra opción

```
function cumpleNombre (p:perro): boolean;  
  
begin  
    cumpleNombre:= (p.nombre = `Bob`);  
end;
```



```
function edad (p:perro): boolean;  
var  
    ok:boolean;  
  
begin  
    if (p.edad >= 2) then  
        ok:= true  
    else  
        ok:= false;  
    edad:= ok;  
end;
```

### Otra opción

```
function edad (p:perro): boolean;  
  
begin  
    edad:= (p.edad >= 2);  
end;
```



```
Program uno;  
Type  
perro = record  
    raza: string;  
    edad: integer;  
    nombre: string;  
end;  
Procedure leer (p:perro);  
begin  
end;  
function cumpleNombre (p:perro): boolean;  
begin  
    ....  
end;  
  
function edad (p:perro): boolean;  
begin  
    ....  
end;
```

```
Var  
    ani:perro;  
    cant:integer;
```

```
Begin  
    cant:= 0;  
    leer (ani);  
    while (ani.raza <> `XXX`) do  
        begin  
            if (cumpleNombre (ani)) then  
                if (edad (ani)) then  
                    cant:= cant + 1;  
                leer (ani);  
            end;  
            write (`La cantidad es`, cant);  
        end;  
End.
```

*Es necesario pasar  
todo el registro a  
las funciones?*



```
Program uno;  
Type  
perro = record  
    raza: string;  
    edad: integer;  
    nombre: string;  
end;  
Procedure leer (p:perro);  
begin  
end;  
function cumpleNombre (n:string): boolean;  
begin  
    ....  
end;  
  
function edad (e:integer): boolean;  
begin  
    ....  
end;
```

```
Var  
    ani:perro;  
    cant:integer;  
  
Begin  
    cant:= 0;  
    leer (ani);  
    while (ani.raza <> `XXX`) do  
        begin  
            if (cumpleNombre (ani.nombre)) then  
                if (edad (ani.edad)) then  
                    cant:= cant + 1;  
                leer (ani);  
            end;  
            write (`La cantidad es`, cant);  
        end;  
    End.
```

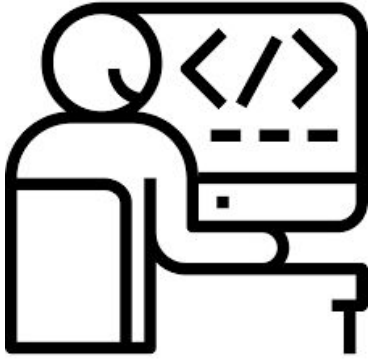
# CADP – ESTRUCTURA DE DATOS

## REGISTRO



```
function cumpleNombre (nom:string): boolean;  
var  
    ok:boolean;  
begin  
    if (nom = 'Bob') then ok:= true  
    else ok:= false;  
    cumpleNombre:= ok;  
end;
```

```
function edad (e:integer): boolean;  
var  
    ok:boolean;  
begin  
    if (e>= 2) then ok:= true  
    else ok:= false;  
    edad:= ok;  
end;
```



# Conceptos de Algoritmos Datos y Programas





# CADP – TEMAS



## Estructura de Datos REGISTRO de REGISTRO



Supongamos que se quiere representar la información de las distintas razas de animales que existen en una veterinaria. Para simplificar el problema supongamos que la veterinaria atiende solamente perros. De cada animal se conoce la raza, el nombre, la edad y ahora nuestro perro tiene la fecha en que visitó por última vez la veterinaria



**Con se representa  
ahora?**

#DROCC388



### Opción 1

```
Program uno;  
Type  
perro = record  
    raza: string;  
    edad: integer;  
    nombre:string;  
    dia:integer;  
    mes:integer;  
    año:integer;  
end;  
  
Var  
    ani: perro;
```

```
Procedure leer (var p:perro);  
  
Begin  
    read (p.raza);  
    read(p.nombre);  
    read(p.edad);  
    read(p.dia);  
    read(p.mes);  
    read(p.año);  
End.
```

**Otra  
opción?**



### Opción 2

```
Program uno;  
Type  
  fecha = record  
    dia: integer;  
    mes: integer;  
    año: integer;  
  end;  
  perro = record  
    raza: string;  
    edad: integer;  
    nombre: string;  
    fechaVis: fecha;  
  end;
```

**Cómo hacemos  
ahora el proceso  
de lectura?**



```
procedure leer (var p:perro);  
Begin  
  read (p.raza);  
  read(p.nombre);  
  read(p.edad);  
  read(p.fechaVis);  
end;
```

Como p.fechaVis es otro registro, entonces debo leer campo a campo

NO SE PUEDE ya que **p.fechaVis** es un registro y no se puede hacer read directamente

```
procedure leer (var p:perro);
```

```
Begin
```

```
  read (p.raza);  
  read(p.nombre);  
  read(p.edad);  
  read(p.fechaVis.dia);  
  read(p.fechaVis.mes);  
  read(p.fechaVis.año);
```

```
end;
```

Otra alternativa?



```
procedure leerFecha (var f:fecha);  
Begin  
    read(f.dia);  
    read(f.mes);  
    read(f.año);  
end;
```

```
procedure leer (var p:perro);  
var  
    fec:fecha;  
Begin  
    read(p.raza);  
    read(p.nombre);  
    read(p.edad);  
    leerFecha (fec);  
    p.fechaVis:= fec;  
end;
```

### Otra opción

```
procedure leer (var p:perro);  
begin  
    read(p.raza);  
    read(p.nombre);  
    read(p.edad);  
    leerFecha (p.fechaVis);  
end;
```



Escriba un programa que lea la información de 10 perros  
Al finalizar informe de los perros que visitaron la  
veterinaria en los primeros 15 días de los meses de enero  
y febrero de 2023

Raza `Ovejero`  
Nombre `Bob`  
edad:2  
Dia 8  
Mes 1  
Año 2022

Raza `Callejero`  
Nombre `Bob`  
edad:1  
Dia 31  
Mes 1  
Año 2023

Raza `Golden`  
Nombre `Aragon`  
edad:5  
Dia 4  
Mes 2  
Año 2023

Raza `Callejero`  
Nombre `Laly`  
edad:4  
Dia 7  
Mes 1  
Año 2023



2



Escriba un programa que lea la información de 10 perros Al finalizar informe de los perros que visitaron la veterinaria en los primeros 15 días de los meses de enero y febrero de 2023

Inicializar contador (cant)

Repetir 10

begin

Leer registro (ani)

if (ani cumple fecha) then

incremento (cant)

end;

Write (`La cantidad es`, cant);

**Cuál es la estructura de datos?**

**Como verifico las condiciones?**

**Qué modularizo?**





```
Program uno;  
Type  
fecha = record  
  dia: integer;  
  mes:integer;  
  año:integer;  
end;  
  
perro = record  
  raza: string;  
  nombre: string;  
  edad: integer;  
  fechaVis:fecha;  
end;  
// módulos  
Var  
  ani: perro;  
  cant,i: integer;
```

**Begin**

cant:=0;

for i:= 1 to 10 do

**begin**

leer (ani);

if (cumpleFecha (ani) = true) then  
 cant:= cant + 1;

**end;**

write (`La cantidad es`, cant);

**End.**



```
procedure leerFecha (var f:fecha);  
Begin  
    read(f.dia);  
    read(f.mes);  
    read(f.año);  
end;
```

```
procedure leer (var p:perro);  
Begin  
    read(p.raza);  
    read(p.nombre);  
    read(p.edad);  
    leerFecha(p.fechaVis);  
end;
```



```
function cumpleFecha (p:perro): boolean;  
var  
    ok:boolean;  
  
begin  
    if ( ((p.fechaVis.dia >=1) and (p.fechaVis.dia <=15)) and  
        ((p.fechaVis.mes =1) or (p.fechaVis.mes =2)) and  
        (p.fechaVis.año = 2023) ) then  
        ok:= true  
  
    else  
        ok:= false;  
        cumpleFecha:= ok;  
end;
```



```
Program uno;  
Type  
fecha = record  
  dia: integer;  
  mes:integer;  
  año:integer;  
end;  
  
perro = record  
  raza: string;  
  nombre: string;  
  edad: integer;  
  fechaVis:fecha;  
end;
```

```
procedure leerFecha (var f:fecha);  
Begin  
  read(f.dia);  
  read(f.mes);  
  read(f.año);  
end;
```

```
procedure leer (var p:perro);  
Begin  
  read(p.raza);  
  read(p.nombre);  
  read(p.edad);  
  leerFecha(p.fechaVis);  
end;
```

```
function cumpleFecha (p:perro): boolean;  
var  
  ok:boolean;  
  
begin  
  if ( ((p.fechaVis.dia >=1) and (p.fechaVis.dia <=15)) and  
      ((p.fechaVis.mes =1) or (p.fechaVis.mes =2)) and  
      (p.fechaVis.año = 2023) ) then  
    ok:= true  
  
  else  
    ok:= false;  
  cumpleFecha:= ok;  
end;
```

```
Var  
  ani:perro;  
  I,cant:integer;
```

```
Begin  
  cant:=0;  
  
  for i:= 1 to 10 do  
    begin  
      leer (ani);  
      if (cumpleFecha (ani) = true) then  
        cant:= cant + 1;  
      end;  
  
      write (`La cantidad es`, cant);  
    End.
```



```
Program uno;  
Type  
fecha = record  
  dia: integer;  
  mes: integer;  
  año: integer;  
end;
```

```
perro = record  
  raza: string;  
  nombre: string;  
  edad: integer;  
  fechaVis: fecha;  
end;
```

```
// módulos
```

```
Var  
  ani: perro;  
  cant, i: integer;
```

```
Begin
```

```
  cant:=0;
```

```
  for i:= 1 to 10 do  
    begin
```

```
      leer (ani);
```

```
      if (cumpleFecha (ani.fechaVis)=true) then  
        cant:= cant + 1;
```

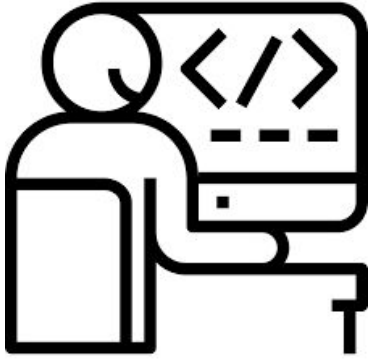
```
      end;
```

```
    write (`La cantidad es`, cant);
```

```
End.
```



```
function cumpleFecha (f:fecha): boolean;  
var  
    ok:boolean;  
  
begin  
    if ( ((f.dia >=1) and (f.dia <=15)) and  
        ((f.mes = 1) or (f.mes = 2)) and  
        (f.año = 2023) ) then  
        ok:= true  
  
    else  
        ok:= false;  
        cumpleFecha:= ok;  
end;
```



# Conceptos de Algoritmos Datos y Programas



# CADP – TEMAS



## Corte de control con REGISTROS





Supongamos que se quiere representar la información de las distintas razas de animales que existen en una veterinaria. Para simplificar el problema supongamos que la veterinaria atiende solamente perros. De cada animal se conoce la raza, el nombre, la edad.

Se pide realizar un programa que lea perros hasta leer uno de raza 'XXX' y al final informe la cantidad de perros de cada raza.



**Cómo se  
resuelve?**



Se pide realizar un programa que lea perros hasta leer uno de raza `XXX` y al final informe la cantidad de perros de cada raza.

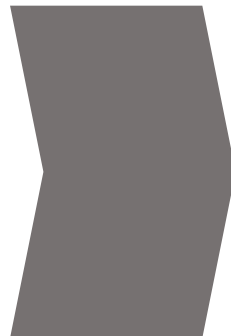
Raza `Ovejero`  
Nombre `Bob`  
edad:2

Raza `Callejero`  
Nombre `Bob`  
edad:1

Raza `Golden`  
Nombre `Aragon`  
edad:5

Raza `Callejero`  
Nombre `Laly`  
edad:4

Raza `XXX`  
Nombre `Laly`  
edad:4



**Ovejero 1**  
**Callejero 2**  
**Golden 1**

**Qué necesito?**



Se pide realizar un programa que lea perros hasta leer uno de raza `XXX` y al final informe la cantidad de perros de cada raza.

Raza `Callejero`  
Nombre `Bob`  
edad:1

Raza `Callejero`  
Nombre `Laly`  
edad:4



**Callejero 2**

Raza `Golden`  
Nombre `Aragon`  
edad:5



**Golden 1**

Raza `Ovejero`  
Nombre `Bob`  
edad:2



**Ovejero1**

Raza `XXX`  
Nombre `Laly`  
edad:4

**NECESITO**

**Que los datos vengan  
ORDENADOS**



Se pide realizar un programa que lea perros hasta leer uno de raza `XXX` y al final informe la cantidad de perros de cada raza. **La lectura se encuentra ordenada por raza.**

```
Inicializar contador (cant)
Leer registro (ani)
Mientras (no sea la condición de fin) do
  begin
    guardar la raza actual
    mientras (sea la misma raza) do
      begin
        contar perro
        Leer registro (ani)
      end;
    Write (`La cantidad es`, cant);
  end;
```

**Cuál es la estructura de datos?**

**Cómo se que la raza es la misma?**

**Donde se inicializa el contador?**

# CADP – ESTRUCTURA DE DATOS

## REGISTRO



Program uno;  
Type

```
perro = record  
  raza: string;  
  nombre: string;  
  edad: integer;  
end;
```

// módulos

```
Var  
  ani: perro;  
  cant: integer;  
  actual:string;
```

**Begin**

Dónde inicializo  
cant?

Dónde inicializo  
actual?

En el write es lo  
mismo informar  
actual que ani.raza?

```
  leer (ani);  
  while (ani.raza <> 'XXX') do  
    begin
```

**cant:=0;**

**actual:= ani.raza;**

```
    while ((ani.raza <> 'XXX')and(ani.raza = actual)) do  
      begin
```

```
        cant:= cant + 1;  
        leer (ani);
```

```
      end;
```

```
    write (`La cantidad de la raza`,actual, `es`,  
    cant);  
  end;
```

Qué modifico si quiero  
informar la cantidad  
total y la por raza?

# CADP – ESTRUCTURA DE DATOS

## REGISTRO



Program uno;  
Type

```
perro = record  
  raza: string;  
  nombre: string;  
  edad: integer;  
end;
```

// módulos

Var  
 ani: perro;  
 cant: integer;  
 actual:string;  
 total:integer;

Begin

**total:=0;**

leer (ani);

while (ani.raza <> 'XXX') do

begin

**cant:=0;**

**actual:= ani.raza;**

while ((ani.raza <> 'XXX')and(ani.raza = actual)) do

begin

cant:= cant + 1;

leer (ani);

end;

total:= total + cant;

write ('La cantidad de la raza',**actual**, 'es',  
cant);

**Write('La cantidad total de perros es',total);**

Dónde inicializo  
cant?

Dónde inicializo  
actual?

Dónde inicializo  
total?

Qué modifico si quiero  
informar la raza con  
mayor cantidad de  
perros?

# CADP – ESTRUCTURA DE DATOS

## REGISTRO



```
Program uno;  
Type
```

```
perro = record  
  raza: string;  
  nombre: string;  
  edad: integer;  
end;
```

```
// módulos
```

```
Var  
  ani: perro;  
  cant: integer;  
  actual:string;  
  total:integer;  
  max:integer;  
  razaMax:string;
```

```
Begin
```

```
  max:=-1;
```

```
  leer (ani);
```

```
  while (ani.raza <> 'XXX') do
```

```
    begin
```

```
      cant:=0;
```

```
      actual:= ani.raza;
```

```
      while ((ani.raza <> 'XXX')and(ani.raza = actual)) do
```

```
        begin
```

```
          cant:= cant + 1;
```

```
          leer (ani);
```

```
        end;
```

```
      if (cant >= max) then begin
```

```
        max:= cant;
```

```
        razaMax:= actual;
```

```
      end;
```

```
    end;
```

```
    Write ('La raza con más perros es',razaMax);
```

```
End.
```

Dónde inicializo  
max?

Dónde inicializo  
cant?