



# BandTec

DIGITAL SCHOOL

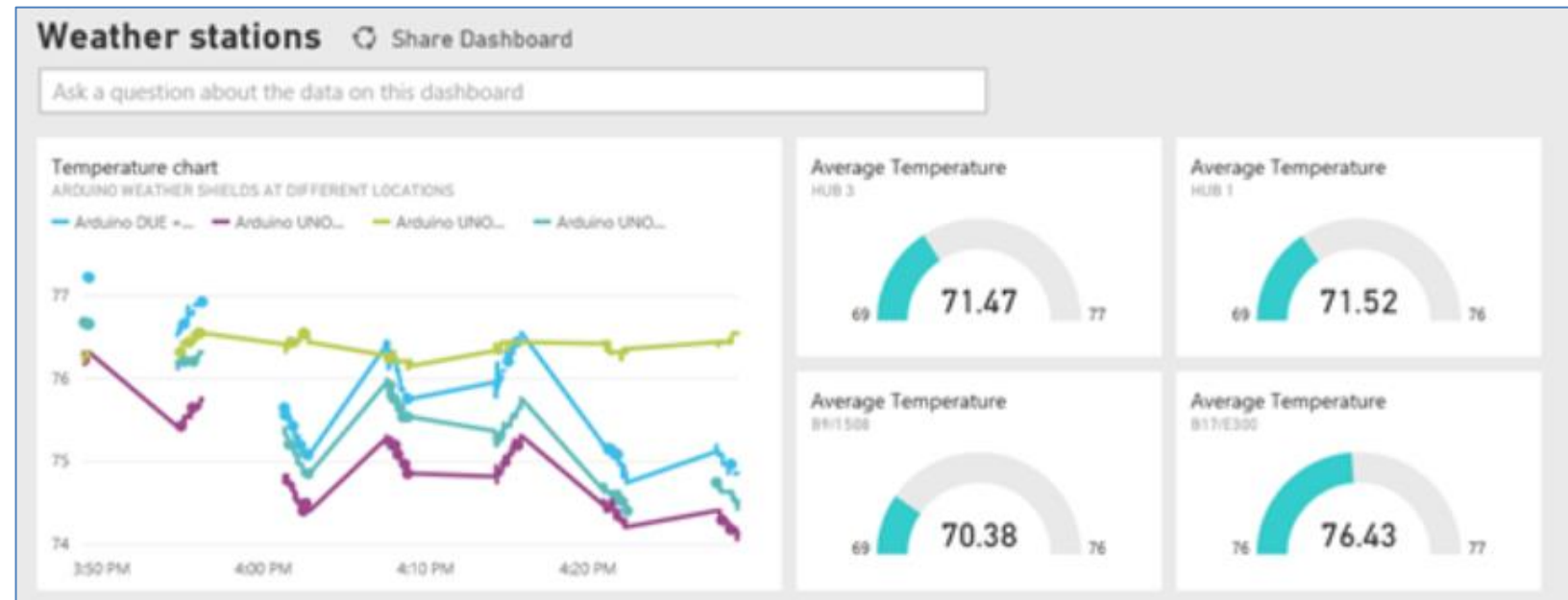
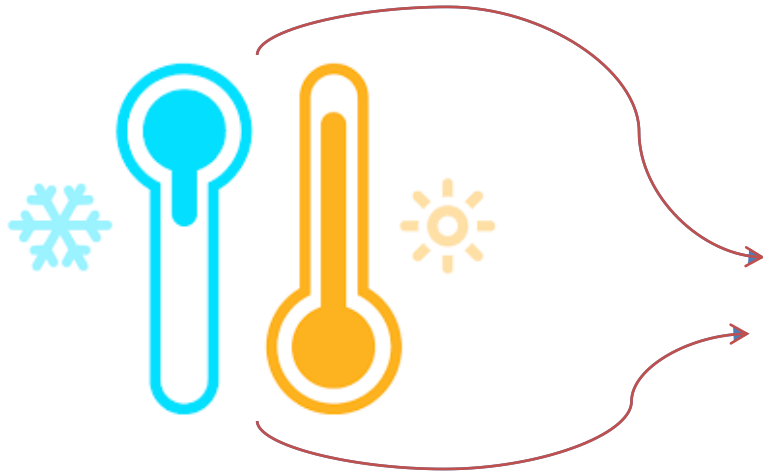
# Agenda da aula

- Continuação das apresentações da atividade 01
- Direcionadores para o Projeto do semestre
- Detalhamento da Sprint 1
- Atividades 02a, 02b e 02c
- Aula 02 GIT/GITHUB

# Pesquisa e Inovação – 1º Semestre

Projeto do Semestre :

**Solução de IoT para aquisição e gravação de registros (eventos), para posterior consulta via aplicação web.**



# Direcionadores do Projeto

- ✓ Utilizar Arduino e/ou Simulador de sensores para aquisição dos eventos (registros)
- ✓ Utilizar o Banco de Dados para persistência dos dados
- ✓ Página web básica
  - ✓ Website Institucional
  - ✓ Cadastro e Login do Usuário
  - ✓ Tela de consulta dos Dados (grid)
  - ✓ Gráficos da variação dos registros
  - ✓ Métricas estatísticas (analíticas)



## LEGENDA

- Conteúdo
- Entregável PI
- ✓ Conteúdo Finalizado
- ✓ Entregável Finalizado



Onde Estamos

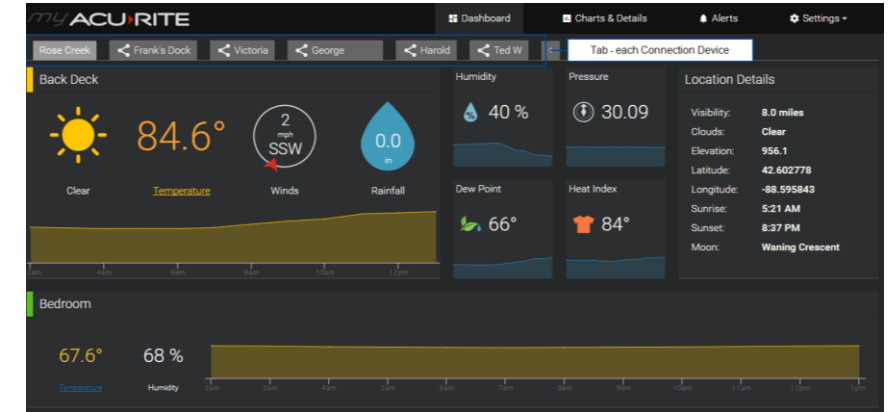


Semana final das Sprints  
Semana das Entregas de PI

# Direcionadores do Projeto

Opções possíveis para o uso de Sensores :

✓ Sensor de Temperatura



✓ Sensor de Umidade



✓ Sensor de Luminosidade

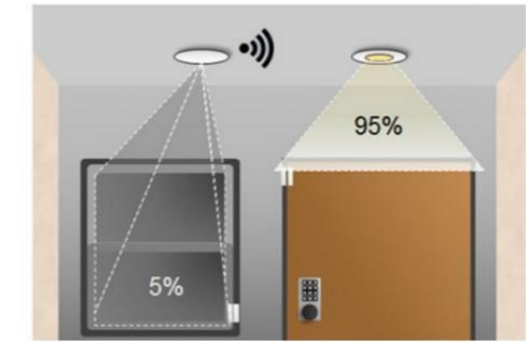
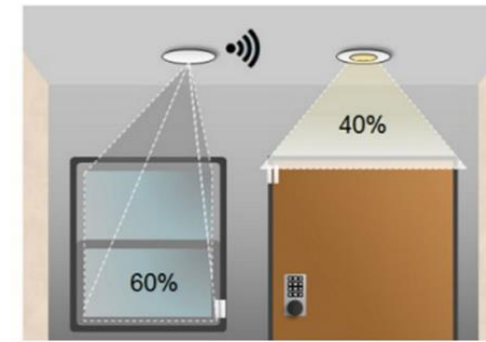
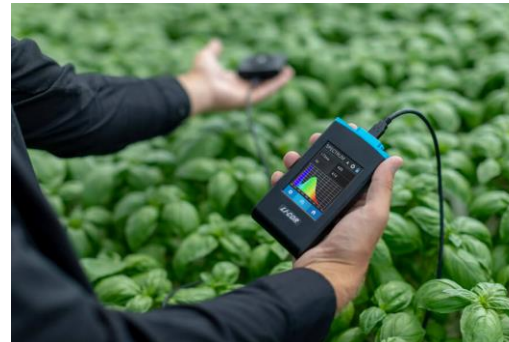


Figure 1. Light Sensing for Building Automation

## Sprint 1



introdução

- Contexto de Negócio
- Problema/Solução Técnica
- Início do Projeto
- Projeto configurado no GitHub
- Doc. de Contexto de Negócio
- Doc. de Justificativa do Projeto
- Desenho de Solução
- Entregáveis demais disciplinas

## Sprint 01 – 21/Set

### Pesquisa & Inovação

- Projeto criado e configurado no GitHub
- Documento de Contexto de Negócio
- Documento de Justificativa do Projeto
- Desenho de Solução - Diagrama

### Algoritmos

- Protótipo do Site Institucional
- Tela de simulador financeiro (individual)

### TI – Tecnologia da Informação

- Planilha de Requisitos / Backlog do Projeto

### Banco de Dados

- Tabelas criadas no MySQL - Protótipo- Individual
- Execução de Script de Inserção de Registros
- Execução de Script de Consulta de Dados

### Arquitetura de Computadores

- Preparar Arduino/Simulador
- Executar Código Arduino/Simulador
- Escolher e testar o sensor no Simulador

## LEGENDA

- Conteúdo
- Entregável PI

- ✓ Conteúdo Finalizado
- ✓ Entregável Finalizado

# Gestão do Tempo

 **Julho 2020**

Nº	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do
27			1	2	3	4	5
28	6	7	8	9	10	11	12
29	13	14	15	16	17	18	19
30	20	21	22	23	24	25	26
31	27	28	29	30	31		

© 365

 **Agosto 2020**

Nº	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do
31						1	2
32	3	4	5	6	7	8	9
33	10	11	12	13	14	15	16
34	17	18	19	20	21	22	23
35	24	25	<b>26</b>	27	28	29	30
36	31						

© 365

 **Setembro 2020**

Nº	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do
36		1	2	3	4	5	6
37	<u>7</u>	8	9	10	11	12	13
38	14	15	16	17	18	19	20
39	21	22	23	24	25	26	27
40	28	29	30				

© 365

 **Outubro 2020**

Nº	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do
40				1	2	3	4
41	5	6	7	8	9	10	11
42	<u>12</u>	13	14	15	16	17	18
43	19	20	21	22	23	24	25
44	26	27	28	29	30	31	

© 365

 **Novembro 2020**

Nº	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do
44							1
45	<u>2</u>	3	4	5	6	7	8
46	9	10	11	12	13	14	<u>15</u>
47	16	17	18	19	20	21	22
48	23	24	25	26	27	28	29
49	30						

© 365

 **Dezembro 2020**

Nº	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sá	Do
49		1	2	3	4	5	6
50	7	8	9	10	11	12	13
51	14	15	16	17	18	19	20
52	21	22	23	24	<u>25</u>	26	27
53	28	29	30	31			

© 365



# Atividade 02

## Atividade 02 a - Separação dos grupos do Projeto do Semestre

- Quantidade de pessoas que seja possível gerenciar as atividades do grupo
- Não pode fazer sozinho

## Atividade 02 b – Pesquisa e apresentação de conceito

- “Perca” ou “Perda” ? Qual o correto ? Quando utilizar um ou outro ?
- 01 slide – Professor vai escolher 1 integrante de cada grupo para explicar

## Atividade 02 c – Tema do Projeto do Semestre

- Discussão sobre alternativas de solução que serão propostas pelo grupo ( 1 a 2 propostas por grupo )
- Contextualização da Solução
- Principais requisitos (funcionalidades)

## Atividade 02 c – Tema do Projeto do Semestre

- Discussão sobre alternativas de solução que serão propostas pelo grupo ( 1 a 2 propostas por grupo )
- Contextualização da Solução – Responder as perguntas de contextualização.
- Determinar quem é o cliente / usuário da solução
- Listar Principais requisitos (funcionalidades) da solução

# APOIO PARA A ATIVIDADE

