01192063

Conquistas

NICOLAS CAMPOS DE CARVALHO

Sempre me perguntei quais foram as minhas conquistas e me peguei questionando: "será que isso mesmo é uma conquista..?"

Para mim, conquistas são atos e realizações atingidos pelo esforço e pelo percorrer de um caminho ardiloso e, quando se alcança/adquire algum objetivo que é considerado grandioso em alguma coisa, se obtém uma conquista.

Muitos consideram uma conquista namorar, ganhar um emprego, conseguir comprar um veículo novo ou um objeto de seu agrado. Mas eu apenas considero que qualquer objetivo atingido através de um grande esforço é uma conquista.

Como não sou uma pessoa de buscar muitas conquistas, eu tenho pouquíssimas até hoje, pois as conquistas que eu busco atingir são: conseguir uma casa própria, tendo uma vida satisfatoriamente tranquila (talvez sozinho) em todos os quesitos possíveis e chegar ao meu ápice espiritual através apenas do meu esforço e das minhas experiências.

Até agora, pelo que me lembro, minha maior conquista foi adentrar verdadeiramente uma faculdade para estudar e cursar um caminho acadêmico. Eu digo desta forma pois já tentei várias vezes entrar em faculdades distintas: como a MacKenzie, a USP, até mesmo a UFSCAR, então é uma grande chance que consegui na BandTec e não poderia deixar passar, já que eu também quero criar um projeto de um jogo junto com dois das minhas melhores companhias desde a escola: Arthur Itajahy e Maria Eduarda.

Projeto esse que envolve muito trabalho que começamos a desenvolver desde a época do ensino médio, onde apenas considerávamos uma história legal e muito código e design.

Com o tempo, durante meu percurso nos estudos e na BandTec, pude perceber que a minha história não iria ser ersumida em passar e conseguir um emprego aprendendo a programar, mas sim todo um background pelo qual vou ter que seguir para tornar o mundo de Thazzar com o personagem que eu criei e no universo que estou ajudando a desenvolver.

Junto do Arthur e da Maria, formo com eles a Trindade que, inconscientemente, iniciamos assim que nos conhecemos.

FIM