# BandTec DIGITAL SCHOOL

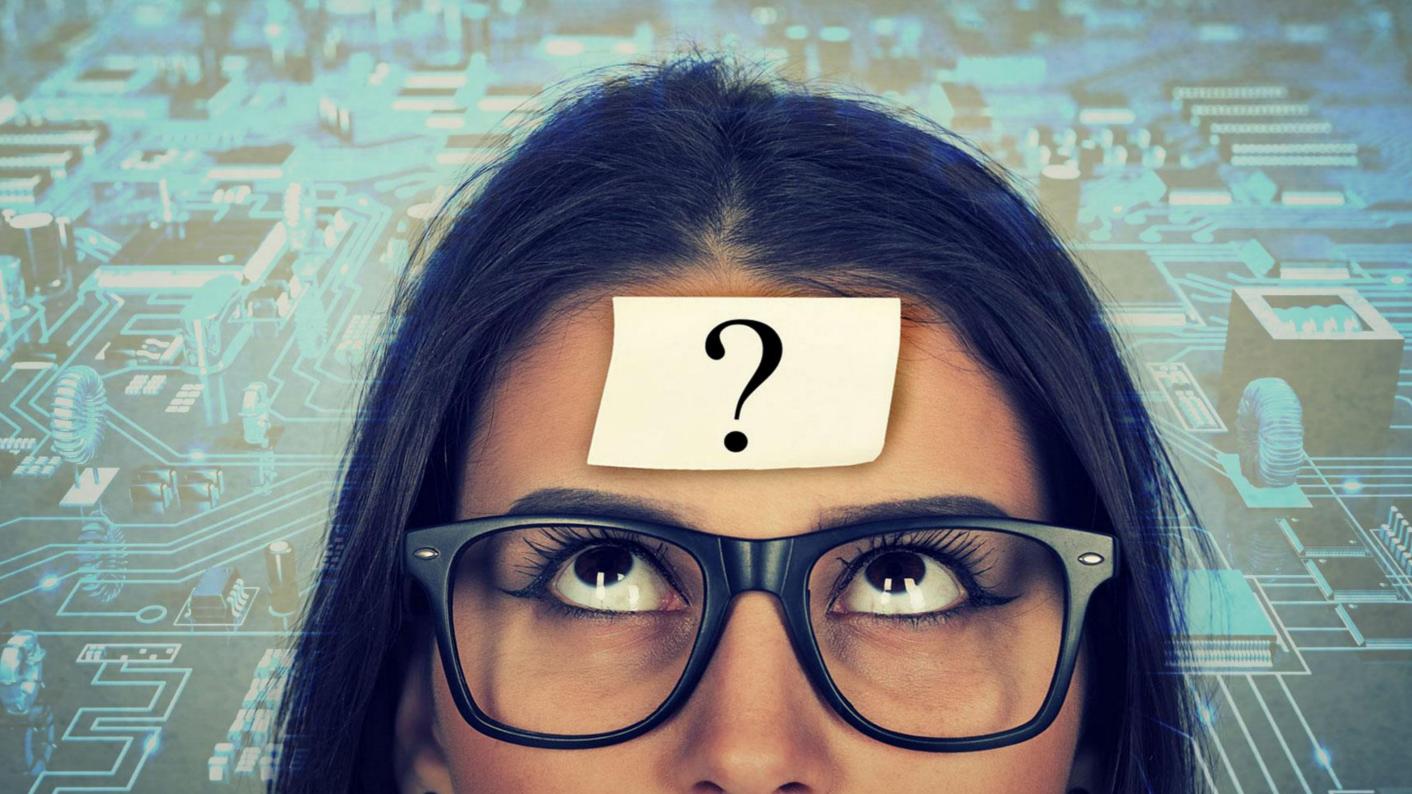




# Apresentação

Thiago Gimenez Bonacelli (Prof. Thiago) 38 anos, casado, 2 filhos







#### Regras básicas

 Caso haja uma situação urgente e você precisar atender ao celular, ficar off, peça licença para sair da sala.



- As aulas podem e devem ser divertidas mas :
  - Devemos respeitar uns aos outros cuidado com as brincadeiras.
  - Foco total no aprendizado, pois nosso tempo em sala de aula é precioso.
  - Venham sempre com o conteúdo da aula passada em mente e as atividades realizadas.
  - Procure ir além daquilo que lhe foi proposto.
  - Capricho e profundidade serão observados.



#### **Avaliações**

Trabalho individual + Projeto Individual

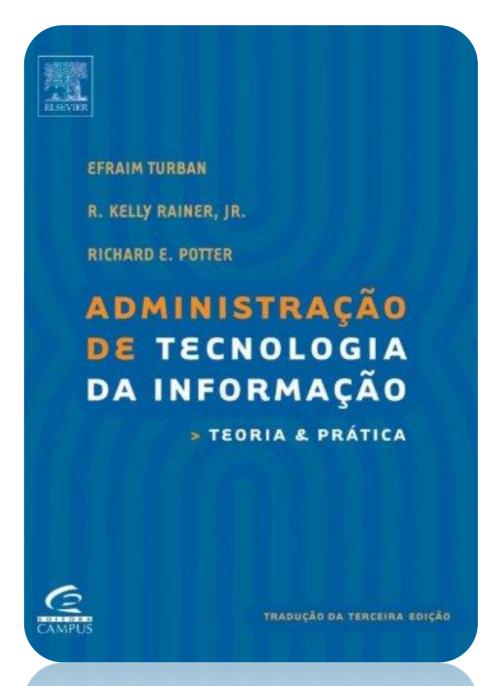
#### Importante:

- 1. Realizar/Entregar todas as avaliações continuadas
- 2. Realizar/Entregar os exercícios para as aulas seguintes
- 3. Evitar faltas
- 4. Média final = 6





#### Literatura de Apoio





#### Análise de Sistemas - Nosso caminho



**LEGENDA** 

Introdução ao Ambiente de TI nas Empresas



Projeto vs Processo

Requisitos

**Backlog do Projeto** introdução

Ferramenta de gestão



14/09

Introdução a Processos de Desenvolvimento

de Software

Arquitetura de TI

Ferramenta de gestão do projeto

**HLD** do Projeto

**LLD** do Projeto

**Backlog Refinado** 

**Sprint Backlog** 

Governança

ITIL (Incidentes, Problemas e Mudanças)

Suporte de TI

Fluxo do suporte



Ferramenta de Helpdesk

7/12





Final de Semestre



Conteúdo

Conteúdo Finalizado

Entregável Finalizado



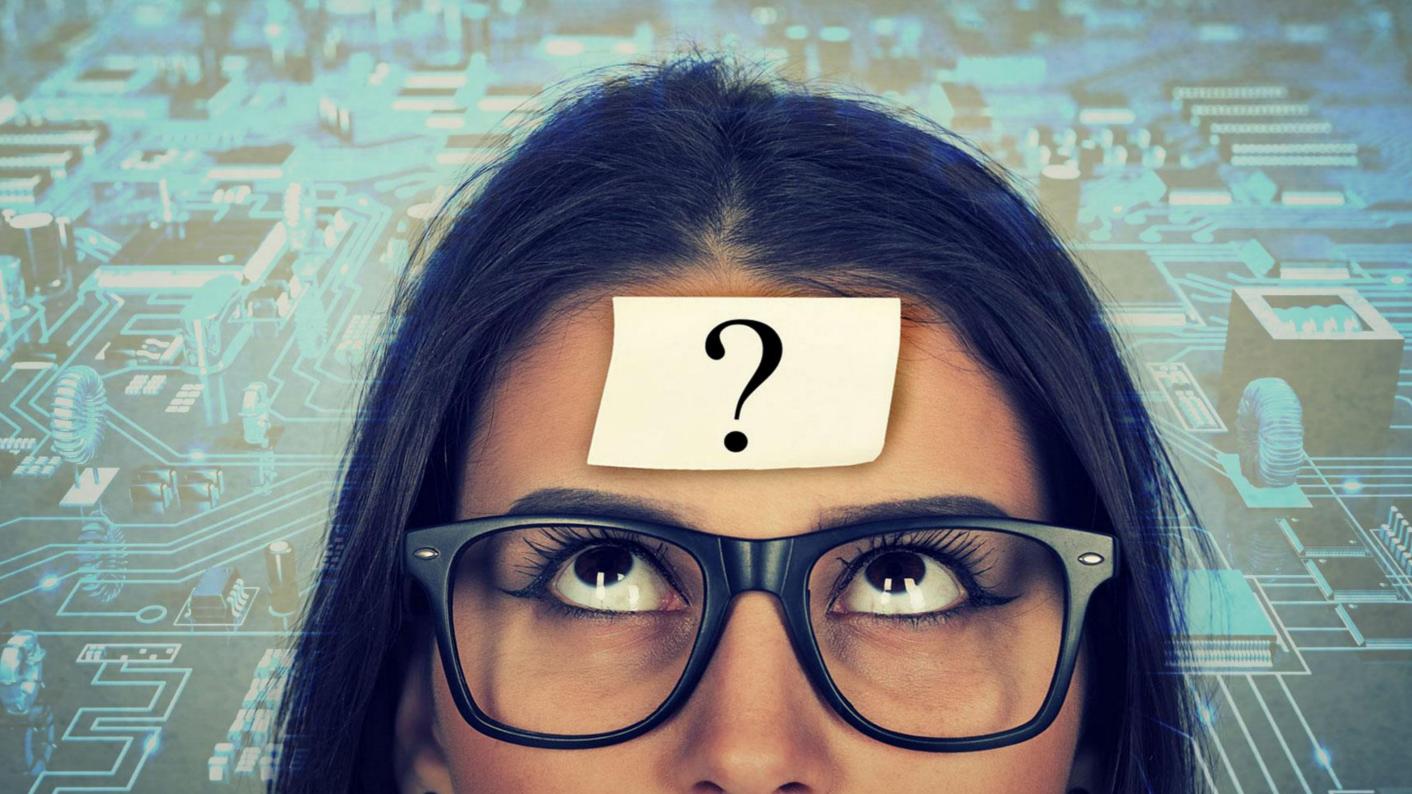
**Onde Estamos** 



26/10

Semana final das Sprints

Semana das Entregas de Pl





## Dúvidas sobre Tecnologia da Informação

O que é tecnologia?

O que é TI?

A TI pode ser um problema?

Quem usa a TI?

Usar TI é caro?



## Tecnologia da Informação

**Tecnologia da informação (TI)** – campo dedicado ao uso da tecnologia no gerenciamento e no processamento da informação. (Batzan; Phillips, 2012)

**Tecnologia da Informação** é uma área funcional relativamente nova, tendo surgido oficialmente na maioria das organizações apenas há cerca de **40 anos**.





# A Tecnologia em nossas vidas



GOD OF WAR.

























## Tecnologia da Informação





**Projeto (Planejamento)** 



**Escopo e Arquitetura** 



Sustentação



#### **Atividade**

#### Atividade No. 01 – Tecnologia da Informação em nossas vidas

Vamos imaginar você, em sua casa, e a sua relação com a Tecnologia da Informação:

- O que você deseja fazer em casa que tem relação com Tecnologia e por que? Projeto e Objetivo
- Como você descreveria os passos e rotinas para atingir os objetivos? Planejamento do Projeto
- Quais tipos de tecnologia estariam incluídas no projeto para atingir os objetivos com performance? –
  Escopo e Arq.
- Como você manteria tudo funcionando com segurança e disponibilidade? Sustentação



- ✓ Trabalho individual, entregue ao professor via Moodle até 24/8;
- ✓ Arquivo formato Word ou PDF. Incluir no arquivo entregue o **nome completo e RA**;
- ✓ Nomenclatura do arquivo para subir no Moodle: TI-Aula1-Tlemcasa.docx ou .pdf;
- A qualidade da entrega será avaliada. O resultado da discussão deverá ser apresentado de forma clara;
- ✓ Você poderá ser selecionado para apresentar o resultado em sala de aula.



# Tecnologia da Informação Vídeos de Apoio

**Apoio** - Assistir os vídeos e crie um breve resumo em seu caderno.

#### **Cloud Computing**

https://www.youtube.com/watch?v=BgTpA5klk2U

(Reportagem da Globo em 2008, o inicio da Computação nas Nuvens)

https://www.youtube.com/watch?time\_continue=10&v=3WFnBZIqwWg

(Porque foi criada e o que é realmente a Computação nas Nuvens)

#### **IOT - Internet das Coisas:**

https://www.youtube.com/watch?v=jlkvzcG1UMk

(O qué IOT?)

https://www.youtube.com/watch?v=3-pZ91Rv5Qw

(Exemplo de aplicação de Internet das Coisas)

