



# BandTec

DIGITAL SCHOOL



# Tecnologia da Informação

## Aula 2

Prof. Thiago Bonacelli

- Estratégias de TI nas empresas
- Cargos
- Projetos de TI
- Premissas e restrições

## Objetivos

**Projetos    Projetos    Projetos**

**Arquiteturas    Arquiteturas    Arquiteturas    Arquiteturas**

**Sustentação**

**Sustentação**

# Mundo Corporativo

## Empresas



Indústria

 U B E R



Serviços



Entretenimento



Comércio

# Como funcionam as Empresas

## Agora vamos pensar em uma empresa...

- Vamos aplicar o mesmo raciocínio do slide anterior, escolha um tipo de empresa.....
  - Qual a relação das empresas com a tecnologia e seus **objetivos**?
  - Quais são as **áreas de projetos** relacionados a essa empresa ?  
(atividades temporárias relativas ao negócio)
  - Quais **tecnologias** podem ajudar a suportar as áreas dessa empresa e como elas são criadas e **arquitetadas**?
  - Quais são a **processos de sustentação** relacionados a essa empresa ?  
(atividades contínuas relativas ao negócio)



- As empresas:
  - São desafiadas pelo mercado e criam seus **objetivos**;
  - Para alcançar seus objetivos montam **Projetos** que envolvem Tecnologia da Informação e definem seu **Escopo**;
  - Esse projetos necessitam de uma estrutura de Hardware e Software para suporta-las, ou seja, precisam de **uma Arquitetura** ;
  - E após a objetivo alcançado é necessário criar um modelo validado pelo mercado para garantir a continuidade do negócio que acontece através dos processos de **Sustentação**.

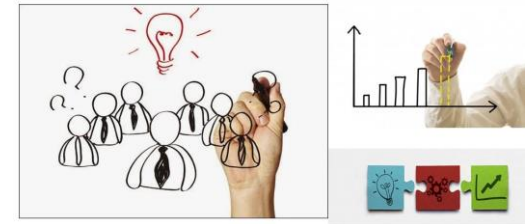
# Tecnologia da Informação É só tecnologia?



Pessoas?



Estratégia



Comunicação?





# Tecnologia da Informação

## Profissionais de TI



**Quem são essas pessoas?**



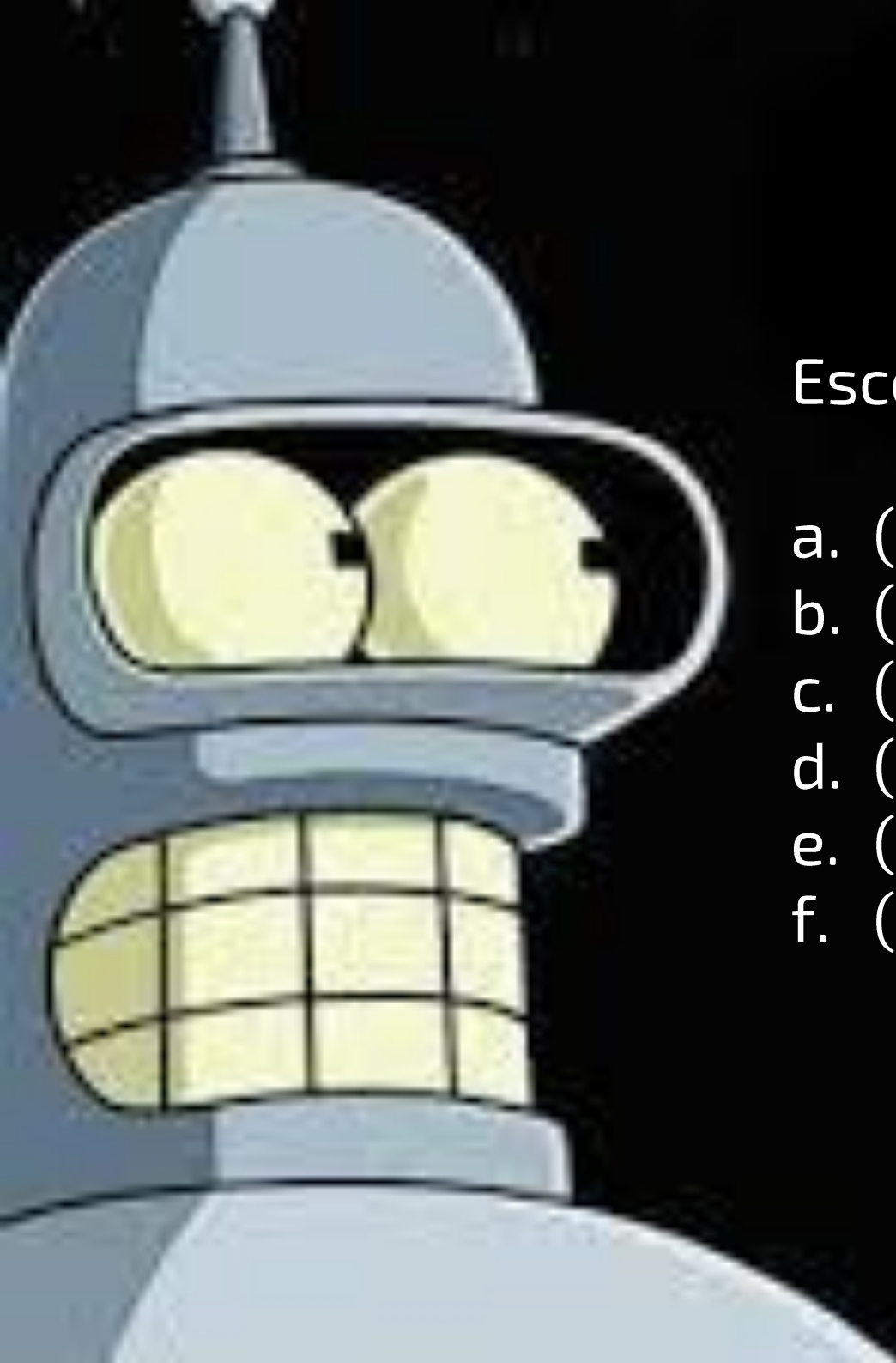
# Tecnologia da Informação

## Cargos e Pessoas

C  
I  
C  
L  
O  
  
D  
O  
  
P  
R  
O  
J  
E  
T  
O

Venda / Projeto	Consultor de TI, Analista de Negócios, Arquiteto de TI
Requisitos	Analista de Negócios , Analista de Processos, Product Owner, Analista de Sistemas
Pesquisa	Pesquisador, Arquiteto de TI, Desenvolvedor
Arquitetura / Desenho de Solução	Pesquisador, Arquiteto de TI, Desenvolvedor, DBA, Analista de Sistemas, AD
Gestão da Equipe e Projetos	Gerente de Projetos, Scrum Master, Líder de Projetos
Desenvolvimento	Desenvolvedor, Analista, Arquiteto de TI
Testes	Tester (testador), Desenvolvedor (automação de testes), Analistas
Homologação	Analista de Negócios , Analista de Processos, Product Owner, Analista de Sistemas
Implantação	Analista de Implantação, Analista de Negócios , Analista de Processos, Product Owner, Analista de Sistemas
Produção / Sustentação	DBA, Analista de Rede, Analista de S.O., Suporte de TI, Analista de Aplicações, Desenvolvedor, Analista de Segurança

Fonte: <https://www.salario.com.br/estatisticas/cargos-e-salarios-de-ti-tecnologia-da-informacao/>



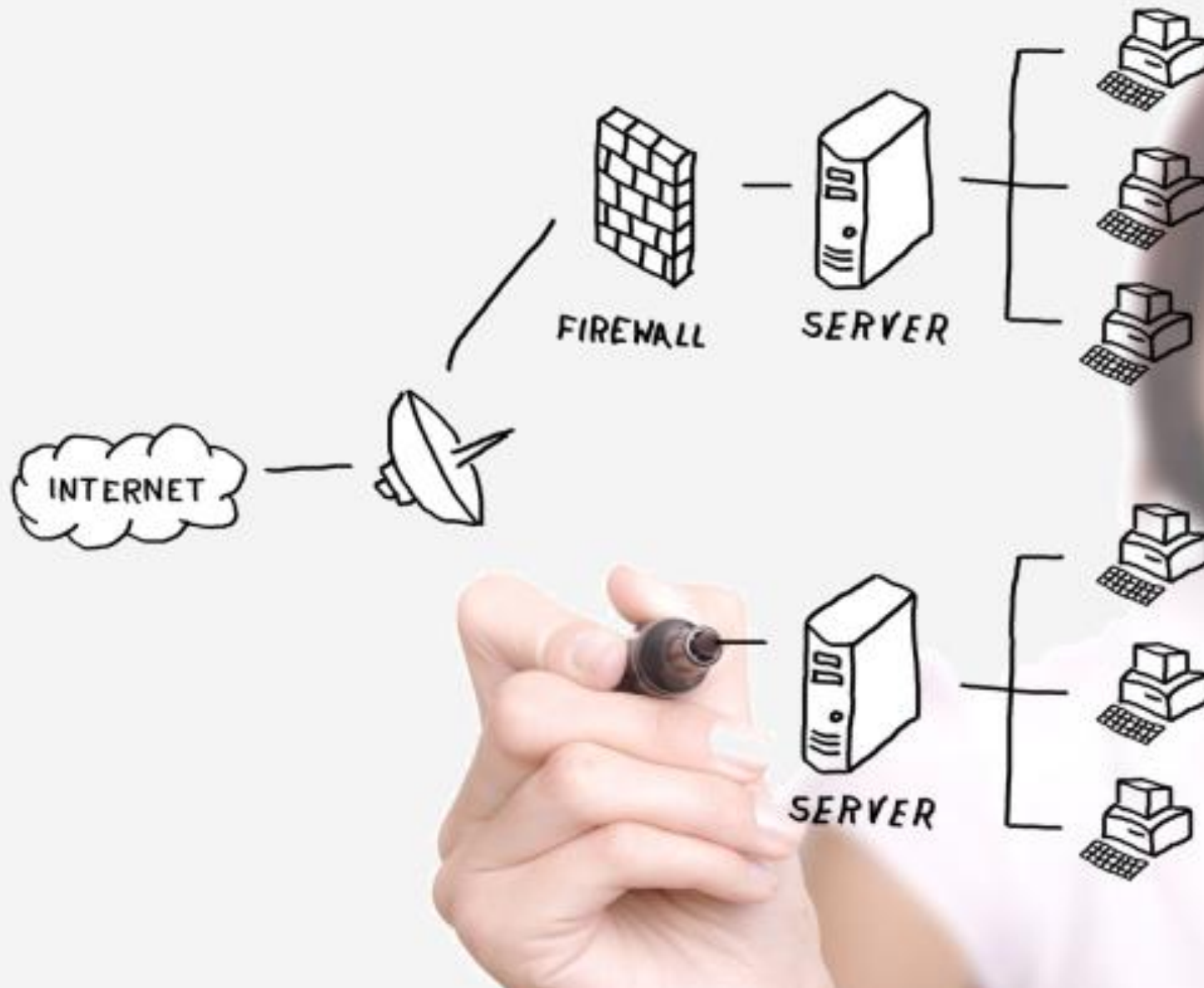
Escolha a resposta correta.

- a. ☐ Entendi mas tenho dúvidas
- b. ☐ Suave
- c. ☐ Entendi mais ou menos
- d. ☐ A resposta A e a B estão corretas
- e. ☐ Posso ir embora
- f. ☐ Quase entendi



# Projetos de Tecnologia

## Como nascem os projetos?

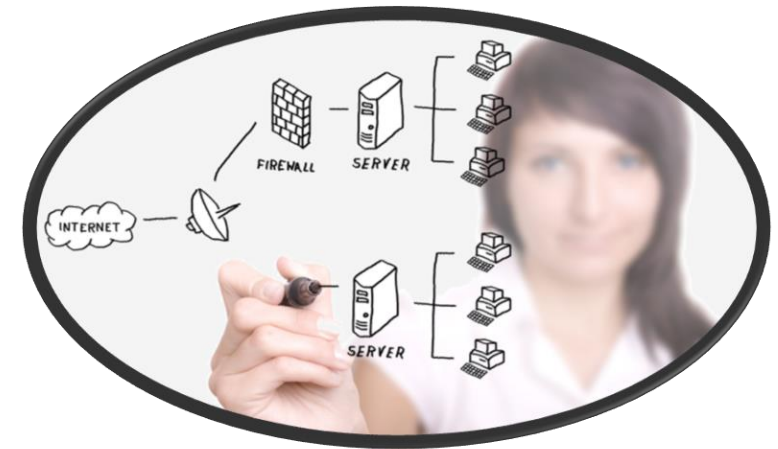


# Projetos de Tecnologia

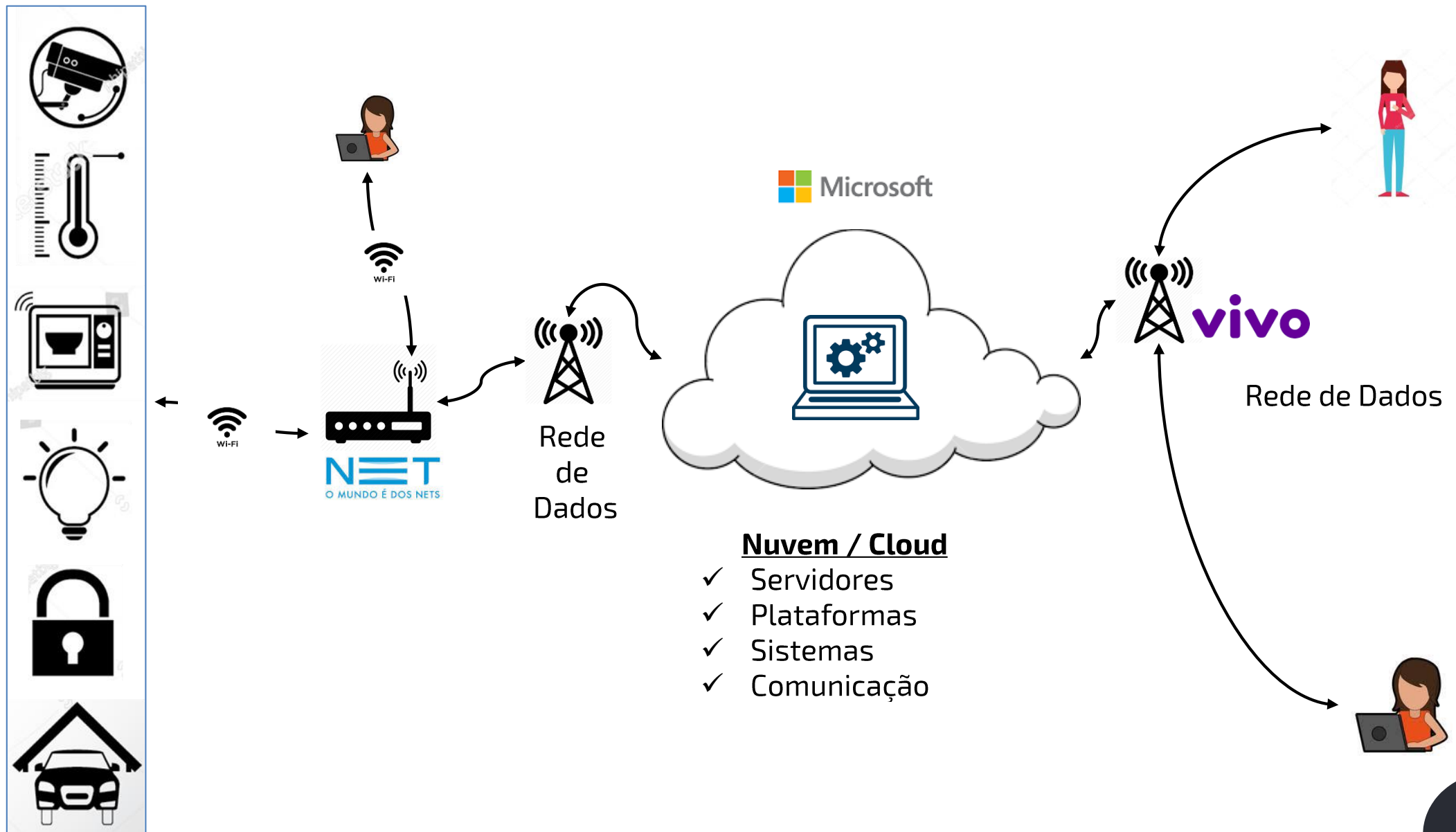
## Nas empresas

O que demandam os projetos de Software nas Empresa:

- ☐ Necessidade de negócio;
- ☐ Oportunidade;
- ☐ melhoria de processo;
- ☐ Inovação;
- ☐ Demandas Normativas;

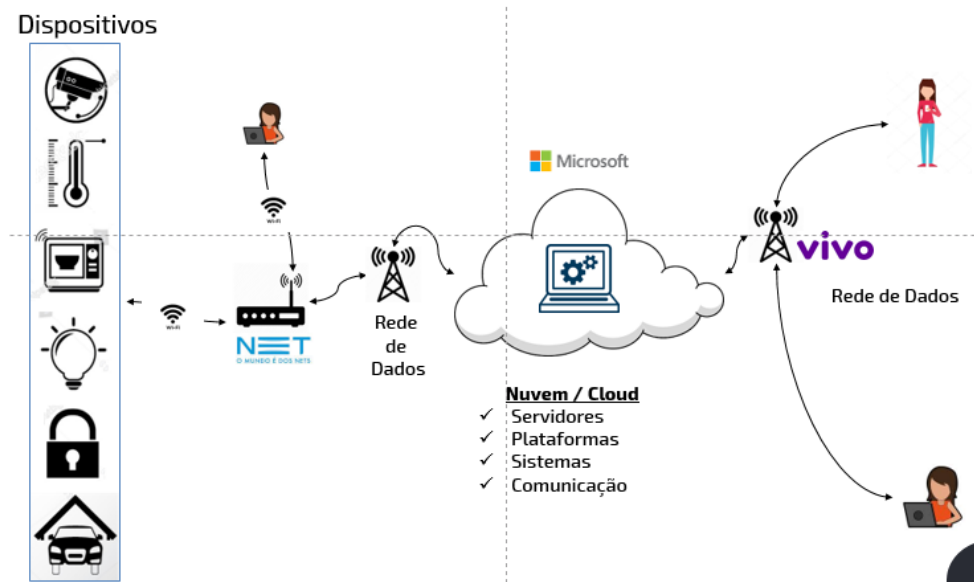


### Dispositivos



**Antes de de Começar precisamos responder algumas perguntas:**

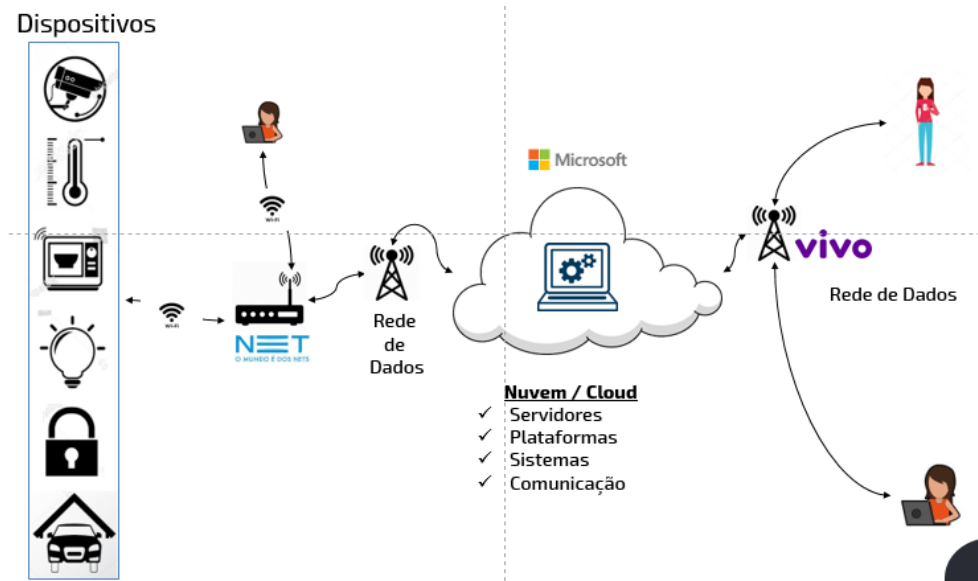
1. O que?
2. Por que?
3. Onde?
4. Como?
5. Quem?
6. Quando?
7. Quanto Custa?





**Antes de de Começar o projeto precisamos entender:**

1. Por que → Objetivo
2. O que → Escopo
3. Premissa → Escopo
4. Restrições → Escopo



O **objetivo** é a direção que responde à pergunta:

“Por que iremos dispende pessoas e recursos para esse projeto?”

- O Objetivo tem que ser sucinto e abrangente envolvendo aspectos de negócio quanto também **o que** se espera do produto ou serviço do projeto;
- O Acrônimo **SMART** - (***Specific, Measurable, Realist, Relevant, Temporal***) direciona os principais componentes para um bom objetivo:
  - **(S)Específico** – traduzindo o que deve ser realizado com objetividade;
  - **(M)Mensurável** – definindo uma meta que possa ser medida ao final do projeto;
  - **(A)Realista** – que seja possível de ser alcançado;
  - **(R)Relevante** – sendo de alguma forma importante o objetivo da empresa e coerente com as suas estratégias;
  - **(T)Temporal** – deve ter um prazo para ser realizado.

Alguém chegou para você e disse quero Ovo para o almoço

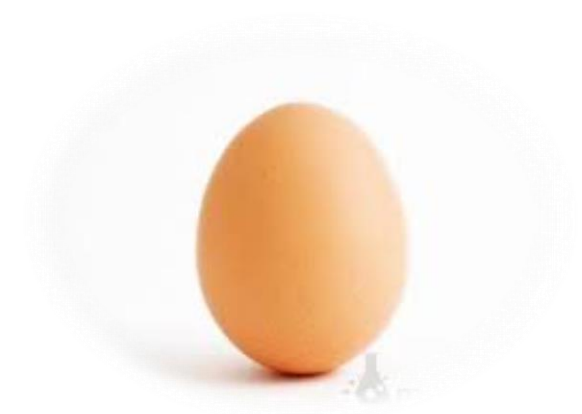


### Escopo

- É o que delimita o que precisa ser entregue em um projeto. Escopo se refere a aquilo que se pretende atingir.

### Exemplos:

- Configurar wifi em 4 andares do Digital Building;
- Instalar 48 desktops em uma loja de departamentos;
- Cozinhar 8 ovos cada um com uma consistência diferente.



## Premissas

*“Premissas são fatores associados ao escopo do projeto que, para fins de planejamento, são assumidos como verdadeiros, reais ou certos, sem a necessidade de prova ou demonstração” (PMBOK)*

### Exemplos :

1. O cliente deverá disponibilizar a infraestrutura de hardware e software;
2. A equipe deverá ser integralmente disponibilizada para treinamento;
3. Disponibilidade de rede de dados WiFi ou 3/4G para os desenvolvedores;
4. Será necessário que a cozinha tenha um fogão, panela com água e ovos.



### Restrições

Limitações impostas ao projeto

#### Exemplos :

1. O orçamento disponível é de R\$ 200.000,00;
2. O equipamento Arduino não poderá receber alimentação de energia elétrica constante;
3. A equipe do projeto poderá trabalhar somente em dias úteis das 13:00h às 19:00h;
4. Panela só permite cozinhar um Ovo por vez;



Quando não sabemos para onde ir qualquer caminho server



### Atividade No. 02 A

Sobre o projeto da sua casa, continuidade da atividade anterior.

- Quais os **Objetivos** da Solução
- Qual o **Escopo** da Solução
- Quais as **Premissas** que você “acredita” que foram usadas no desenvolvimento da Solução
- Quais as **Restrições** que o desenvolvedor pode ter encontrado no desenvolvimento da Solução.

Entrega via moodle até 31/08/20



**Obrigado!**

**BandTec**  
DIGITAL SCHOOL

[Thiago.bonacelli@bandtec.com.br](mailto:Thiago.bonacelli@bandtec.com.br)