

Nicolas Catania

Moreno, Buenos Aires, Argentina | nicolas20032401@gmail.com | [Perfil LinkedIn](#) | [Perfil GitHub](#) | [Portfolio](#)

Habilidades

C, Java 21, Spring Boot, Angular 18, HTML, CSS, Algoritmos, Estructuras de datos, OOP, Git, MySQL, MSSQL, Backend, Junit 5, Test Unitario, Linux, Microsoft Office, Análisis de sistemas, UML, IntelliJ, VS Code, Eclipse IDE, inglés (avanzado), español (Nativo)

Resumen

Estudiante de Ingeniería en Informática, 22 años, con más de 3 años de experiencia en programación en múltiples lenguajes como C. Actualmente me estoy especializando en desarrollo backend con Java y Spring Boot, enfocándome en patrones de diseño, buenas prácticas de programación orientada a objetos y el desarrollo de APIs RESTful. Además, aprendo sobre la creación de aplicaciones web utilizando Angular 18.

Busco una pasantía o trabajo en el sector IT, específicamente en desarrollo backend. Estoy motivado por adquirir experiencia práctica valiosa, conocimientos y contribuir a proyectos significativos y mejorar mis habilidades como profesional.

Educación

Universidad Nacional de La Matanza | Ingeniería en Informática *La Matanza, Buenos Aires* | **03.2021 - Presente**

- Materias relevantes: **Algoritmos y estructuras de datos, Análisis de sistemas y Paradigmas de programación**

Ministerio de Economía de Argentina | *Curso de programación Full Stack* *Online* | **Completado 6.2022**

- Conceptos básicos de programación funcional, POO, y tecnologías avanzadas como Java, Spring Boot y Angular.

Instituto Amancio Alcorta | *Bachillerato en Ciencias Sociales* *Moreno, Buenos Aires* | **Graduación 12.2020**

Proyectos

MySongSet | Aplicación web diseñada para mi uso, con Java, Spring boot, Angular y PostgreSQL. Resuelve mi problema que es olvidarme de casi todas las canciones que sé tocar en la guitarra, brindándome la posibilidad poder armar sets de canciones según me resulte cómodo agrupar. Consulte el [GitHub](#) para más información.

Products API | API RESTful que gestiona múltiples endpoints para simular una tienda de productos. Utilicé Java 21 y Spring Boot, junto con Spring Security, roles y autorización con JWT. Consulte el [GitHub](#) para más información.

Wizard Battle simulator | Proyecto colaborativo desarrollado en clase con Java y Prolog para simular una batalla entre magos y mortífagos. Se implementaron patrones de diseño como Composite y Strategy para estructurar la lógica del juego, utilizando Prolog para procesos de toma de decisiones simples. Se logró un 50% de cobertura de pruebas mediante pruebas unitarias exhaustivas. Consulte [GitHub](#) para el código fuente.

C games | Usando únicamente C programé los clásicos juegos Ahorcado y Ta Te Ti. [Repositorio](#).

Strclib | Una biblioteca sencilla para manejo de cadenas desarrollada en C con funciones de encriptación básicas. Los objetivos principales fueron construir una biblioteca compartida simple para usar en Python, además, realizar documentación profesional (utilicé Sphinx con myst-parser). [Repositorio](#).

PassGen | Generador básico de contraseñas, programado en Python, utilizando Strclib para un mejor rendimiento y para practicar la conexión entre Python y C, implementando cifrado César. [Repositorio](#).