LPG0002 – Linguagem de Programação

Estruturas de Repetição (parte 1)

Prof^a Luciana Rita Guedes

Departamento de Ciência da Computação

UDESC / Joinville

Material elaborado por: Prof. Rui Jorge Tramontin Junior

Introdução

 Problemas mais complexos demandam por soluções que utilizem <u>estruturas de repetição</u>;

Introdução

 Problemas mais complexos demandam por soluções que utilizem <u>estruturas de repetição</u>;

 Uma linguagem de programação deve oferecer meios para permitir que determinadas partes de um código possar executar repetidas vezes;

Introdução

- Problemas mais complexos demandam por soluções que utilizem <u>estruturas de repetição</u>;
- Uma linguagem de programação deve oferecer meios para permitir que determinadas partes de um código possar executar repetidas vezes;

• <u>Estruturas de repetição</u> são também chamadas de <u>estruturas de iteração</u>.

- 1. Processamento de múltiplos valores de entrada;
 - Cálculo da média de N valores;

- 1. Processamento de múltiplos valores de entrada;
 - Cálculo da média de N valores;
- 2. Geração de múltiplos valores na saída;
 - Sequência de Fibonacci, séries em geral;

- 1. Processamento de múltiplos valores de entrada;
 - Cálculo da média de N valores;
- 2. Geração de múltiplos valores na saída;
 - Sequência de Fibonacci, séries em geral;
- 3. Processamento pode ter um número variável de repetições;
 - Fatorial, potenciação, verificar se um número é primo;

- 1. Processamento de múltiplos valores de entrada;
 - Cálculo da média de N valores;
- 2. Geração de múltiplos valores na saída;
 - Sequência de Fibonacci, séries em geral;
- 3. Processamento pode ter um número variável de repetições;
 - Fatorial, potenciação, verificar se um número é primo;
- 4. Rotinas que se repetem periodicamente;
 - Menu de opções, validação da entrada de dados.

ESTRUTURA DE REPETIÇÃO WHILE

Sintaxe:

```
while( condição ) {
    // Bloco de comandos
}
```

• Sintaxe:

```
while( condição) {
   // Bloco de comandos
}
```

Sintaxe:

```
while( condição ) {
    // Bloco de comandos
}
```

- A condição é testada;
 - Caso seja verdadeira, o bloco de comandos é executado;

• Sintaxe:

```
while( condição ) {
    // Bloco de comandos
}
```

- A condição é testada;
 - Caso seja verdadeira, o bloco de comandos é executado;
 - Caso contário, a execução continua fora do bloco;

Sintaxe:

```
while( condição) {
   // Bloco de comandos
}
```

- A condição é testada;
 - Caso seja verdadeira, o bloco de comandos é executado;
 - Caso contário, a execução continua fora do bloco;
- Inicialmente, parece semelhante à estrutura if.

Sintaxe:

```
while( condição ) {
    // Bloco de comandos
}
```

 Porém, quando o bloco de comandos chega ao fim, o fluxo de execução retorna ao início do bloco;

• Sintaxe:

```
while( condição ) {
    // Bloco de comandos
}
```

 A condição é testada novamente, para verificar se será feita uma nova repetição (iteração).

EXEMPLO 1: CÁLCULO DO FATORIAL

 Usuário deve informar um valor N, sendo um inteiro não negativo;

 Usuário deve informar um valor N, sendo um inteiro não negativo;

 O programa realiza uma série de multiplicações, com valores de N até 1;

 Usuário deve informar um valor N, sendo um inteiro não negativo;

 O programa realiza uma série de multiplicações, com valores de N até 1;

• Exemplo: N = 5

 Usuário deve informar um valor N, sendo um inteiro não negativo;

 O programa realiza uma série de multiplicações, com valores de N até 1;

• Exemplo: N = 5

$$5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 120$$

 O acumulador deve ser inicializado com 1, pois temos uma sequência de multiplicações;

 O acumulador deve ser inicializado com 1, pois temos uma sequência de multiplicações;

 A cada iteração, N é acumulado, e depois N é decrementado;

 O acumulador deve ser inicializado com 1, pois temos uma sequência de multiplicações;

 A cada iteração, N é acumulado, e depois N é decrementado;

O processo se encerra quando N = 0.

Iteração:	N	Acumulador
Após entrada de dados	5	1

Iteração:	N	Acumulador
Após entrada de dados	5	1
1ª iteração	5	5

Iteração:	N	Acumulador
Após entrada de dados	5	1
1ª iteração	5	5
2ª iteração	4	20

Iteração:	N	Acumulador
Após entrada de dados	5	1
1ª iteração	5	5
2ª iteração	4	20
3ª iteração	3	60

Iteração:	N	Acumulador
Após entrada de dados	5	1
1ª iteração	5	5
2ª iteração	4	20
3ª iteração	3	60
4ª iteração	2	120

Iteração:	N	Acumulador
Após entrada de dados	5	1
1ª iteração	5	5
2ª iteração	4	20
3ª iteração	3	60
4ª iteração	2	120
5ª iteração	1	120

Iteração:	N	Acumulador
Após entrada de dados	5	1
1ª iteração	5	5
2ª iteração	4	20
3ª iteração	3	60
4ª iteração	2	120
5ª iteração	1	120
Sai do laço (fim)	0	120

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
while ( n > 0 ) {
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
while ( n > 0 ) {
  fat = fat * n; // Acumula n em fat
}
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
while ( n > 0 ) {
  fat = fat * n; // Acumula n em fat
  n = n - 1; // Decrementa n
}
```

Exemplo 1: Cálculo do Fatorial

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
while (n > 0)
  fat = fat * n; // Acumula n em fat
  n = n - 1; // Decrementa n
printf("Fatorial: %i\n", fat);
```

O fatorial poderia ser calculado de outra forma;

O fatorial poderia ser calculado de outra forma;

 O programa realiza uma série de multiplicações, com valores de variando de 1 até N (incremental);

O fatorial poderia ser calculado de outra forma;

 O programa realiza uma série de multiplicações, com valores de variando de 1 até N (incremental);

• Exemplo: N = 5

O fatorial poderia ser calculado de outra forma;

 O programa realiza uma série de multiplicações, com valores de variando de 1 até N (incremental);

• Exemplo: N = 5

$$1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 = 120$$

• Vamos precisar de um contador:

Iteração:	N	Cont	Acumulador
Após entrada de dados	5	1	1

Iteração:	N	Cont	Acumulador
Após entrada de dados	5	1	1
1ª iteração	5	1	1

Iteração:	N	Cont	Acumulador
Após entrada de dados	5	1	1
1ª iteração	5	1	1
2ª iteração	5	2	2

Iteração:	N	Cont	Acumulador
Após entrada de dados	5	1	1
1ª iteração	5	1	1
2ª iteração	5	2	2
3ª iteração	5	3	6

Iteração:	N	Cont	Acumulador
Após entrada de dados	5	1	1
1ª iteração	5	1	1
2ª iteração	5	2	2
3ª iteração	5	3	6
4ª iteração	5	4	24

Iteração:	N	Cont	Acumulador
Após entrada de dados	5	1	1
1ª iteração	5	1	1
2ª iteração	5	2	2
3ª iteração	5	3	6
4ª iteração	5	4	24
5ª iteração	5	5	120

• Vamos precisar de um contador:

Iteração:	N	Cont	Acumulador
Após entrada de dados	5	1	1
1ª iteração	5	1	1
2ª iteração	5	2	2
3ª iteração	5	3	6
4ª iteração	5	4	24
5ª iteração	5	5	120
Sai do laço (fim)	5	6	120

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
int cont = 1; // Contador
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
int cont = 1; // Contador
while ( cont <= n ) {</pre>
```

Elaborado por: Prof. Rui J. Tramontin Jr.

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
int cont = 1; // Contador
while ( cont <= n ) {</pre>
  fat = fat * cont; // Acumula cont em fat
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
int cont = 1; // Contador
while ( cont <= n ) {</pre>
  fat = fat * cont; // Acumula cont em fat
  cont = cont + 1; // Incrementa cont
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
int cont = 1; // Contador
while ( cont <= n ) {</pre>
  fat = fat * cont; // Acumula cont em fat
  cont = cont + 1; // Incrementa cont
printf("Fatorial de %i: %i\n", n, fat);
```

ESTRUTURA DE REPETIÇÃO FOR

 A estrutura de repetição for (PARA ... FAÇA) é adequada quando se tem uma repetição que depende de um contador;

 A estrutura de repetição for (PARA ... FAÇA) é adequada quando se tem uma repetição que depende de um contador;

 No exemplo do fatorial, tínhamos um contador de variava de 1 até N.

```
int cont = 1;  // Inicialização
while ( cont <= n ) {  // Teste
  fat = fat * cont;
  cont = cont + 1;  // Incremento
}</pre>
```

Usando o for:

```
int cont;
for ( cont = 1 ; cont <= n ; cont = cont + 1 ) {
   fat = fat * cont;
}</pre>
```

```
int cont = 1;
while (cont <= n ) {
                        // Teste
  fat = fat * cont;
                           Incremento
  cont = cont + 1;
                         • A inicialização ocorre somente
                           uma vez, antes do laço.
Usando o for:
int cont:
                  cont <= n ; cont = cont + 1 ) {</pre>
for ((cont = 1
  fat = fat * cont;
```

```
int cont = 1:
                            Inicialização
while ( cont <= n)</pre>
  fat = fat
             " cont;
  cont = cont + 1;
                            Incremento
                            O teste ocorre a cada iteração
                            (condição para repetição).
Usando o for:
int cont;
for ( cont = 1 ; (cont <= n); cont = cont + 1</pre>
  fat = fat * cont;
```

```
int cont = 1;
                       // Inicialização
while ( cont <= n ) { // Teste</pre>
  fat = fat * cont;
 cont = cont + 1
                           O incremento ocorre ao final
                           de cada iteração.
Usando o for:
int cont;
for ( cont = 1 ; cont <= n ; cont = cont +
  fat = fat * cont;
```

Usando o for:

Os códigos são equivalentes!

```
int cont;
for ( cont = 1 ; cont <= n ; cont = cont + 1 ) {
  fat = fat * cont;
}</pre>
```

```
for( inicialização ; teste ; incremento ) {
    // Bloco de comandos
}
```

```
for( inicialização ; teste ; incremento ) {
    // Bloco de comandos
}
```

Incremento pode ser um decremento, dependendo do caso:

```
for( inicialização ; teste ; incremento ) {
    // Bloco de comandos
}
```

- Incremento pode ser um decremento, dependendo do caso:
 - Exemplo: i variando de n até 1.

```
for( inicialização ; teste ; incremento ) {
    // Bloco de comandos
}
```

- Incremento pode ser um decremento, dependendo do caso:
 - Exemplo: i variando de n até 1.

```
int <u>i;</u>
for ( <u>i = n</u>; <u>i > 0</u>; <u>i = i - 1</u> ) {
   // Bloco de comandos
}
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
int cont; // Contador
for ( cont = 1; cont <= n ; cont = cont + 1 ) {</pre>
  fat = fat * cont; // Acumula cont em fat
printf("Fatorial de %i: %i\n", n, fat);
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
int cont; // Contador
for ( cont = 1; cont <= n ; cont = cont + 1)) {</pre>
  fat = fat * cont; // Acumula cont em fat
printf("Fatorial de %i: %i\n", n, fat);
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
int cont; // Contador
for ( cont = 1; cont <= n ; (cont++)) {</pre>
  fat = fat * cont; // Acumula cont em fat
printf("Fatorial de %i: %i\n", n, fat);
```

```
int n;
printf("Digite um número: ");
scanf("%i", &n);
int fat = 1; // Acumulador
int cont; // Contador
for ( cont = 1; cont <= n ; cont++ ) {</pre>
  fat = fat * cont; // Acumula cont em fat
printf("Fatorial de %i: %i\n", n, fat);
```

EXEMPLO 2: VALIDAÇÃO DA ENTRADA DE DADOS

 Considere que o usuário tenha que digitar uma nota de 0 a 10;

 Considere que o usuário tenha que digitar uma nota de 0 a 10;

 O programa deve garantir que a entrada esteja nesse intervalo;

 Considere que o usuário tenha que digitar uma nota de 0 a 10;

 O programa deve garantir que a entrada esteja nesse intervalo;

 O programa deve solicitar repetidas vezes a entrada da dados, até que o usuário tenha digitado corretamente.

• Exemplo em execução (1/9):

```
Digite a nota (0-10): ___
```

• Exemplo em execução (2/9):

```
Digite a nota (0-10): 11
```

• Exemplo em execução (3/9):

```
Digite a nota (0-10): 11

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): ___
```

Exemplo em execução (4/9):

```
Digite a nota (0-10): 11
Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): 12
```

Exemplo em execução (5/9):

```
Digite a nota (0-10): 11

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): 12

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10):
```

Exemplo em execução (6/9):

```
Digite a nota (0-10): 11

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): 12

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): -1
```

• Exemplo em execução (7/9):

```
Digite a nota (0-10): 11

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): 12

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): -1

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): ____
```

Exemplo em execução (8/9):

```
Digite a nota (0-10): 11

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): 12

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): -1

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): 8.5
```

• Exemplo em execução (9/9):

```
Digite a nota (0-10): 11

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): 12

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): -1

Entrada Inválida! Digite a nota (0-10): 8.5

...

(programa continua a execução)
```

```
printf("Digite a nota (0-10): ");
scanf("%f", &nota);
```

```
printf("Digite a nota (0-10): ");
scanf("%f", &nota);
while ( nota < 0 || nota > 10 ){
```

```
printf("Digite a nota (0-10): ");
scanf("%f", &nota);
while ( nota < 0 || nota > 10 ){
   printf("E. Inválida! Digite a nota (0-10): ");
   scanf("%f", &nota);
}
```

```
printf("Digite a nota (0-10): ");
scanf("%f", &nota);
while ( nota < 0 || nota > 10 ){
   printf("E. Inválida! Digite a nota (0-10): ");
   scanf("%f", &nota);
}
// Programa continua a execução
```

EXERCÍCIOS

Exercícios

- Faça um algoritmo que leia dois valores, N e X. Mostre na tela os números de 1 a N e, a cada múltiplo de X, emita uma mensagem: "Múltiplo de X".
- Faça um algoritmo para calcular a <u>somatória</u>, a <u>soma</u> dos quadrados e a <u>média</u> dos N primeiros números naturais.
 - Exemplo: N=3
 - Soma: 1 + 2 + 3 = 6
 - Soma dos quadrados: $1^2 + 2^2 + 3^2 = 14$
 - <u>Média</u>: Soma / N = 2