

## **EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO Nº 06.2**

### **Continuação sobre ponteiros**

- 1) Considerando a matriz v abaixo, qual será o resultado impresso pelo programa abaixo?

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
v	7	13	8	1	9	4	27	17	6	2

Suponha endereço 1001 para o início da matriz e considere que cada valor inteiro ocupe 4 bytes.

```

. . .
main()
{
    int v[10];
    . . .
    int *pv;
    int i;
    pv = v;
    . . .
    for(i=0; i<10; i++)
    {
        printf("\ni - %i - %i - %i", v[i], &v[i], (pv+i), *(pv+i));
        printf("\ni - %i - %i - %i", &pv[i], pv[i], (v+i), (v+i));
    }
    . . .
}

```

- 2) Considere a matriz x abaixo e responda às questões a seguir.

	0	1	2	3	4
x	33	42	90	51	13

Suponha endereço 1234 para o início da matriz e considere que cada valor inteiro ocupe 4 bytes.

- a) Explique as linhas de comando do programa abaixo.

```

. . .
main()
{
    int x[5];
    . . .
    int *px;
    int i;

    px = x;
    for(i=0; i<5; i++)
    {
        printf("\ni", *px);
        px++;
    }

    px = x;
    for(i=0; i<5; i++)
    {
        printf("\ni", *(px+i));
    }
    . . .
}

```

- b) Explique a diferença no uso de ponteiro entre a 1ª e a 2ª estrutura de repetição no programa anterior.

- c) Explique as linhas de comando da estrutura de repetição do programa abaixo.

```

. . .
main()
{
    int x[5];
    . . .
    int *px;
    int i;

    px = x;
    for(i=0; i<5; i++)
    {
        printf("\ni", *(px++));
    }
    . . .
}

```