

## **EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO Nº 06.2**

### **Continuação sobre ponteiros**

- 1) Considerando a matriz v abaixo, qual será o resultado impresso pelo programa abaixo?

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
v	7	13	8	1	9	4	27	17	6	2

Suponha endereço **1001** para o início da matriz e considere que cada valor inteiro ocupe 4 bytes.

```
...
main()
{
    int v[10];
    ...
    int *pv;
    int i;
    pv = v;
    ...
    for(i=0;i<10;i++)
    {
        printf("\n%i - %i - %i - %i",v[i],&v[i],(pv+i),*(pv+i));
        printf("\n%i - %i - %i - %i",&pv[i],pv[i],*(v+i),(v+i));
    }
    ...
}
```

- 2) Considere a matriz x abaixo e responda às questões a seguir.

	0	1	2	3	4
x	33	42	90	51	13

Suponha endereço 1234 para o início da matriz e considere que cada valor inteiro ocupe 4 bytes.

- a) Explique as linhas de comando do programa abaixo.

```
...
main()
{
    int x[5];
    ...
    int *px;
    int i;
    px = x;
    for(i=0;i<5;i++)
    {
        printf("\n%i",*px);
        px++;
    }
    px = x;
    for(i=0;i<5;i++)
    {
        printf("\n%i",*(px+i));
    }
}
```

b) Explique a diferença no uso de ponteiro entre a 1ª e a 2ª estrutura de repetição no programa anterior.

c) Explique as linhas de comando da estrutura de repetição do programa abaixo.

```
...  
main()  
{  
    int x[5];  
    ...  
    int *px;  
    int i;  
  
    px = x;  
    for(i=0;i<5;i++)  
    {  
        printf("\n%i",*(px++));  
    }  
    ...  
}
```