UDESC - Universidade do Estado de Santa Catarina Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Linguagem de Programação

Professora: Luciana Rita Guedes

EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO Nº 06.2 Continuação sobre ponteiros

1) Considerando a matriz v abaixo, qual será o resultado impresso pelo programa abaixo?

							6			
٧	7	13	8	1	9	4	27	17	6	2
	A									

Suponha endereço 1001 para o início da matriz e considere que cada valor inteiro ocupe 4 bytes.

```
main()
{
    int v[10];
    ...
    int *pv;
    int i;
    pv = v;
    ...
    for(i=0;i<10;i++)
    {
        printf("\n%i - %i - %i - %i",v[i],&v[i],(pv+i),*(pv+i));
            printf("\n%i - %i - %i - %i",&pv[i],pv[i],*(v+i),(v+i));
    }
    ...
}</pre>
```

2) Considere a matriz x abaixo e responda às questões a seguir.

```
0 1 2 3 4
× 33 42 90 51 13
```

Suponha endereço 1234 para o início da matriz e considere que cada valor inteiro ocupe 4 bytes.

a) Explique as linhas de comando do programa abaixo.

```
main()
{
    int x[5];
    ...
    int *px;
    int i;
    px = x;
    for(i=0;i<5;i++)
    {
        printf("\n%i",*px);
        px++;
    }
    px = x;
    for(i=0;i<5;i++)
    {
        printf("\n%i",*(px+i));
     }
}</pre>
```



UDESC - Universidade do Estado de Santa Catarina Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Disciplina: Linguagem de Programação

Professora: Luciana Rita Guedes

b) Explique a diferença no uso de ponteiro entre a 1ª e a 2ª estrutura de repetição no programa anterior.

c) Explique as linhas de comando da estrutura de repetição do programa abaixo.

```
main()
{
      int x[5];
      int *px;
      int i;
      px = x;
      for(i=0;i<5;i++)
             printf("\n%i",*(px++));
      }
      . . .
}
```