**Realizzare un sito web che risponda delle seguenti specifiche**

-I **requisiti BASE** che, nella pratica, permettono di realizzare un sito (APP) usabile sono i seguenti: *navigabilità, tempi di attesa ridotti, completezza dei contenuti, comprensibilità delle informazioni, efficacia comunicativa e attrattiva grafica.*

**-Valore sociale e impegno civico:** progetti dal valore civico e sociale. Scegliere una Area di interesse tra:

| **-Educazione ambientale** |
| --- |
| **-Tutela delle produzioni e delle eccellenze territoriali e agroalimentari** |
| **-Educazione alla legalità e al contrasto delle mafie** |
| **-Educazione stradale** |
| **-Educazione alla salute e al benessere** |
| **-Valori di responsabilità, legalità, partecipazione, solidarietà, libertà, solidarietà e tolleranza** |
| **-Avvicinamento consapevole e responsabile al mondo del lavoro (artt. 1 e 4 della Costituzione)**  **-Conflitti Internazionali (Educazione alla Pace)** |
| **-Cittadinanza digitale (Essere Cittadini attivi nell’utilizzo della rete significa acquisire consapevolezza degli effetti delle azioni del singolo nella rete e di una nuova forma di responsabilità privata e collettiva, con l’obiettivo di prevenire anche azioni di “cyberbullismo”).**  **-Parità di genere**  **-Diritti Umani**  **-Intercultura valorizzare il dialogo e le differenze culturali** |

**-Layout, ossia *aspetto grafico* e design**: presentate in modo efficace per gli utenti che visitano in vostro sito le informazioni che fornite in modo che siano accessibili e intuitive da trovare, usando al meglio i diversi elementi grafici studiati.

**-Completezza**:**completezza del** progetto in tutti i suoi aspetti relativi al client.

**-Complessità**: nel senso non solo di uso di strutture originali ma anche come codice non banale e lungo e difficoltà degli algoritmi proposti.

**-Correttezza del codice** scritto in modo efficiente e compatto (consapevolezza e comprensione dello stesso).

**-**Presenza di **algoritmi javascript** che rendono dinamica l’interazione con l’utente e la costruzione della pagina web

-Uso di **Trello** per l’organizzazione del lavoro

- Uso di **diagrammi UML** per progettazione e documentazione

**-**Uso **di Git**

-Uso di **Ajax**

-**Interattività:** che permetta all’utente di interagire e sperimentare un più alto livello di coinvolgimento.

-Utilizzare le **tecnologie** **lato client** viste a scuola: Html, Css, Javascript, boostrap in modo tale da mostrare le vostre abilità nella programmazione WEB. (Inoltre nel progetto è possibile presentare delle tecnologie che si conoscono lato client non sviluppate a scuola).

La valutazione comporterà due voti:

- Uno in **TDP** per gli aspetti tecnici implementativi e la spiegazione del progetto

- Uno in **EDC** per il livello di approfondimento e accuratezza sul tema scelto, oltre che per l’efficacia

comunicativa dell’applicazione sviluppata.