

Comenzado el	viernes, 1 de octubre de 2021, 19:53
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 1 de octubre de 2021, 20:04
Tiempo empleado	10 minutos 48 segundos
Calificación	5,00 de 5,00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación correcta

Seleccione una:

- ☐ a. Los tests que escribimos con JUnit son tests funcionales, automatizados, de integración.
- ☐ b. Los tests que escribimos con JUnit son tests de usabilidad, automatizados, con usuarios finales.
- ☒ c. Los tests que escribimos con JUnit son tests funcionales, automatizados, de unidad. ✓
- ☐ d. Los tests que escribimos con JUnit son tests no-funcionales, automatizados, de unidad.

La respuesta correcta es: Los tests que escribimos con JUnit son tests funcionales, automatizados, de unidad.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación correcta

Seleccione una:

- ☐ a. Para escribir tests de particiones equivalentes debo asegurarme de incluir en todas las particiones al valor null, al mínimo, y al máximo.
- ☒ b. Para escribir tests de particiones equivalentes identifico particiones, y elijo valores representativos dentro y fuera de cada partición para usarlos en los tests. ✓
- ☐ c. Para escribir tests de particiones equivalentes identifico particiones, y elijo tantos valores de test de cada partición como complejidad tenga la misma (más compleja, más valores).
- ☐ d. Para escribir tests de particiones equivalentes, identifico todos los valores posibles y los separo en particiones de tamaño equivalente para usarlas en mis tests.

La respuesta correcta es: Para escribir tests de particiones equivalentes identifico particiones, y elijo valores representativos dentro y fuera de cada partición para usarlos en los tests.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación correcta

Seleccione una:

- ☒ a. En Java, es recomendable que todos los objetos en una colección compartan un tipo. ✓
- ☐ b. En java, las colecciones solo admiten como contenido instancias de clases que implementan interfaces.
- ☐ c. En Java, es recomendable que todos los objetos en una colección sean de la misma clase.
- ☐ d. En Java, solo es posible agregar a una colección instancias de una misma clase, o de clases que comparten alguna superclase.

La respuesta correcta es: En Java, es recomendable que todos los objetos en una colección compartan un tipo.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación correcta

Seleccione una:

- ☒ a. Para iterar una colección con un iterador, le envío el mensaje iterator() sin importar la clase de colección con la que trato. ✓
- ☐ b. Para iterar una colección con un iterador, si es indexada (List) le envío el mensaje listIterator() y si es un conjunto (Set) le envío el mensaje setIterator()
- ☐ c. Solo las colecciones indexadas (ArrayList, Vector, etc.) entienden el mensaje iterator() que permite recorrerlas.
- ☐ d. El mensaje iterator() espera como parámetro la clase de iterador a utilizar, que dependen del tipo de colección que estamos iterando.

La respuesta correcta es: Para iterar una colección con un iterador, le envío el mensaje iterator() sin importar la clase de colección con la que trato.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación correcta

Seleccione una:

- ☐ a. Para filtrar una colección en Java, le envío en mensaje stream() con una expresión lambda como parámetro.
- ☐ b. Para filtrar una colección en Java, es recomendable utilizar un iterador y una colección adicional en la que se acumula el resultado.
- ☒ c. Para filtrar una colección en Java, es recomendable utilizar el protocolo de streams. ✓
- ☐ d. Para filtrar una colección en Java, utilizo la librería de Pipes and Filters que ofrecen los iteradores.

La respuesta correcta es: Para filtrar una colección en Java, es recomendable utilizar el protocolo de streams.

◀ Grabación de la consulta de teoría (Video)

Ir a...

Material para la Teoría de esta semana ▶