

Redictado Taller de programación 2020

CLASE 4

Merge de Listas

Program HolaMundo; Begin writeln('Hola mundo'); end.



El problema de Merge

La operación de Merge consiste en generar una nueva estructura de datos (arreglos, listas) ordenada a partir de la mezcla de dos o más estructuras de datos previamente ordenadas.

Las estructuras que se combinan guardan el mismo orden lógico interno (por ejemplo datos ordenados alfabéticamente).



Ejemplo













La estructura final resultante queda ordenada con el mismo criterio que las estructuras origen.



Com. 1



Com. 2



Com. 3



Com. 4







Ejemplo



La estructura final resultante tiene está ordenado con el mismo criterio que las estructuras origen.



Policial

Terror

Ciencia ficción

Romance









Pepe y Moni viven juntos







Un caso de la vida real







Pepe y Moni tienen una biblioteca con 4 estantes.

Cada estante está ordenado alfabéticamente, por título











Quieren pasar todos los libros a un solo estante también ordenado alfabéticamente, por título



Merge

Un caso de la vida real









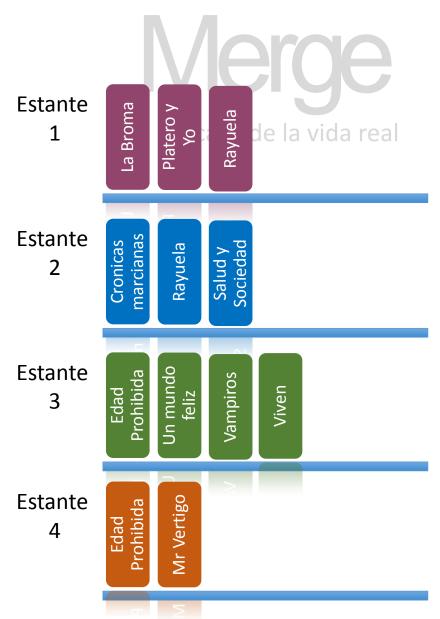
Pepe se encargará de ir colocando los libros en el nuevo estante



Moni se encargará de ir pasándole los libros a Pepe

















Cronicas marcianas Rayuela Salud y



Edad
Prohibida
Un mundo
feliz
Vampiros







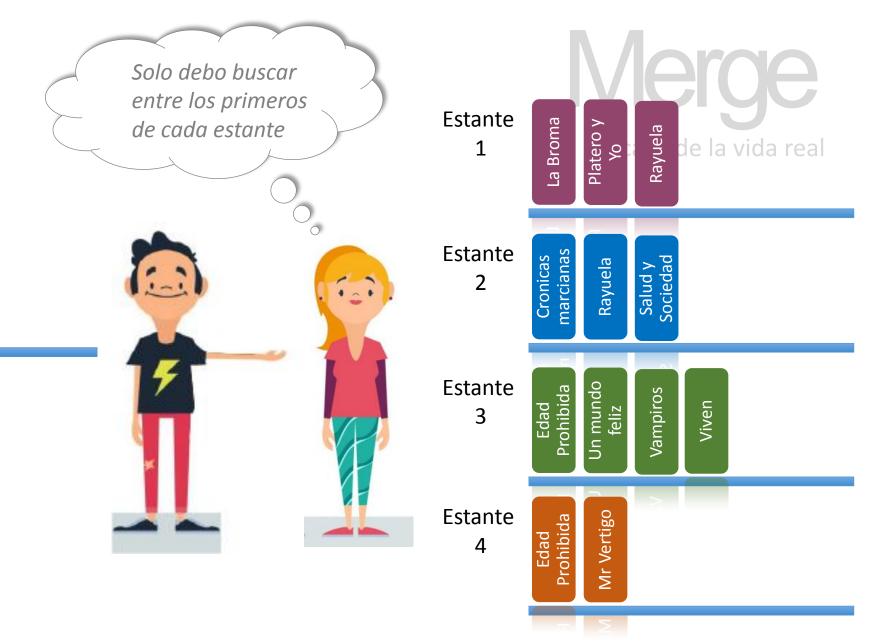




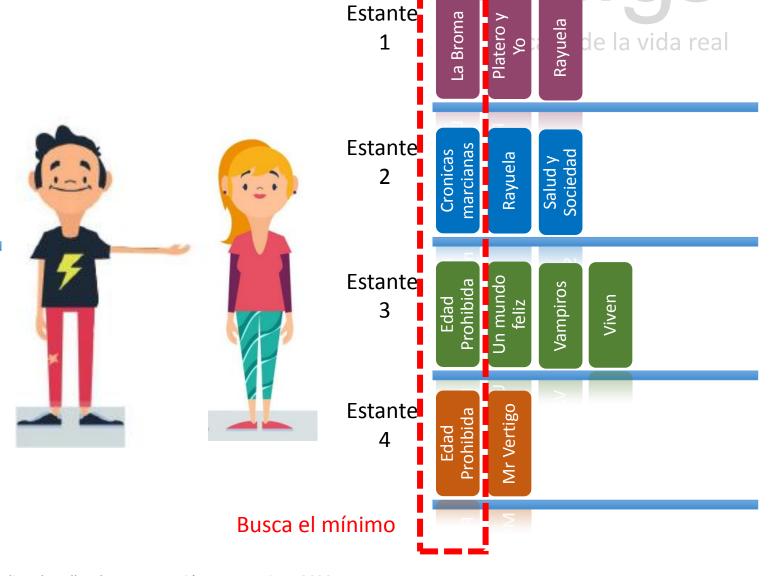
Moni, pasame un libro le la vida real Estante La Broma Rayuela Estante Estante Vampiros Viven 3 Estante Mr Vertigo 4



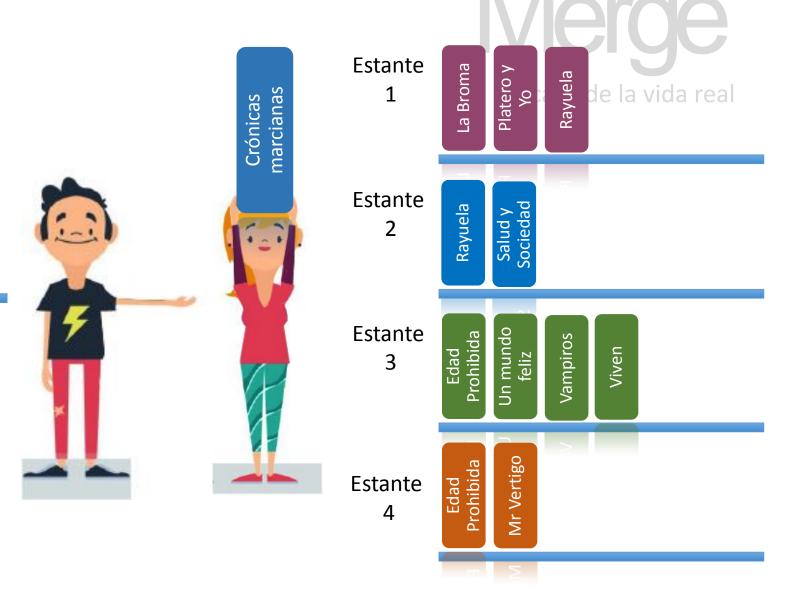




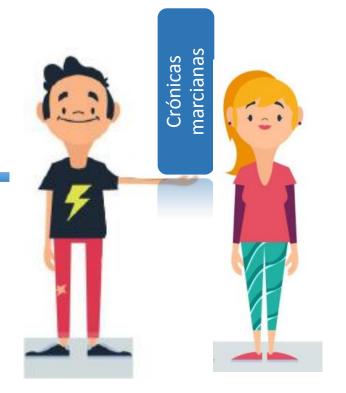






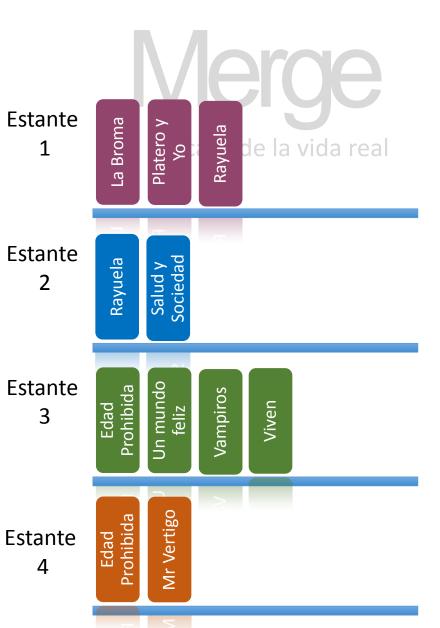








Guarda el Mínimo



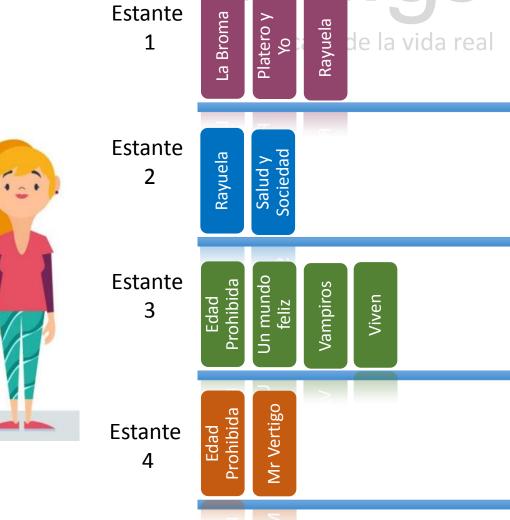
3

4

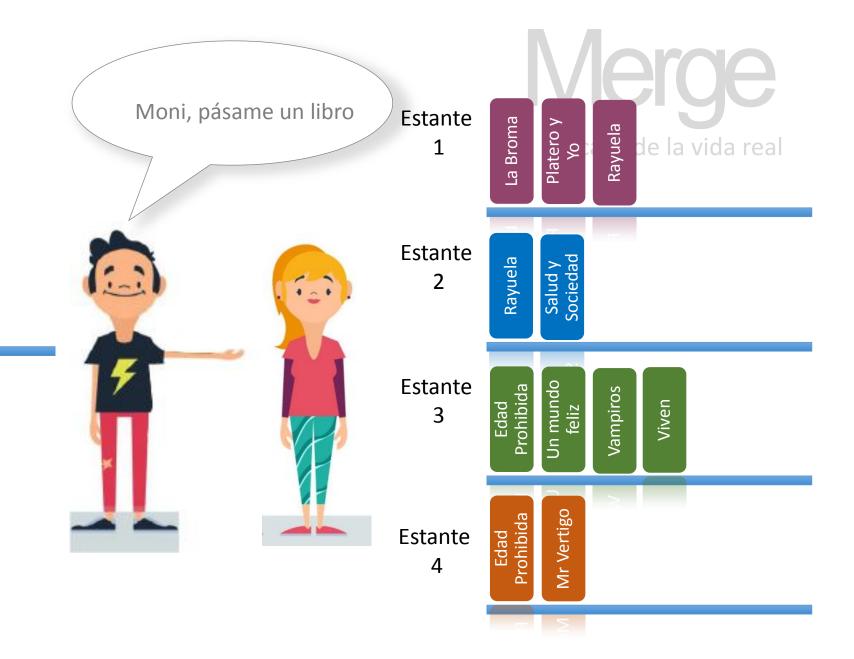




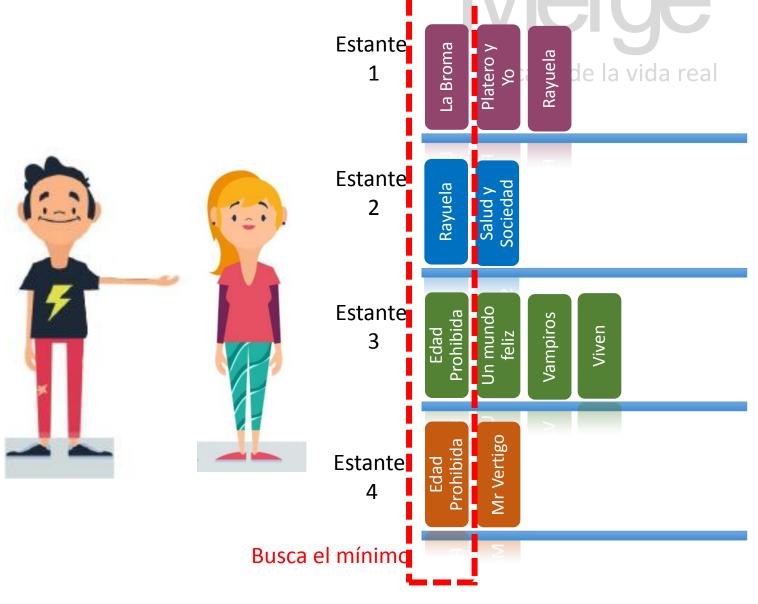














Estante nuevo





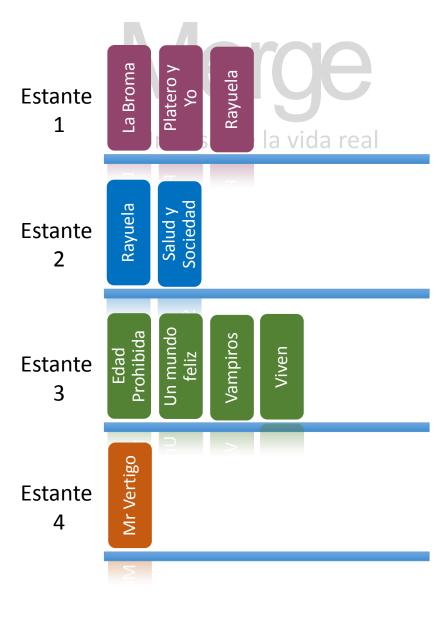
Mr Vertigo



Estante nuevo

Guarda el Mínimo



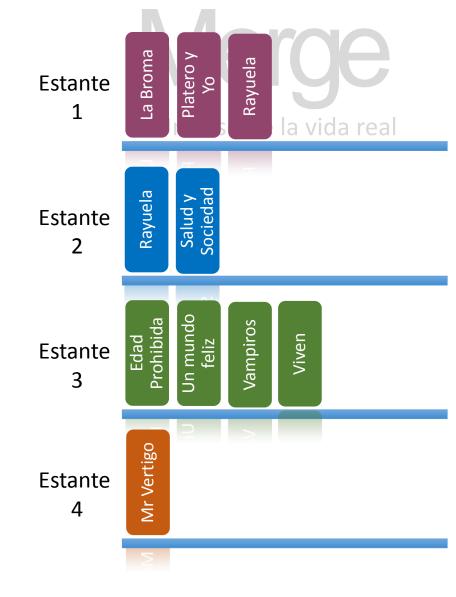






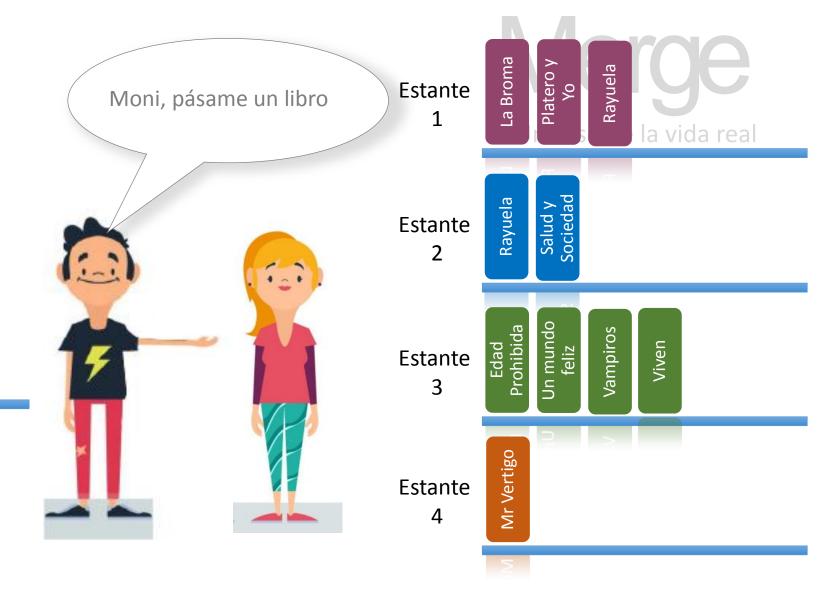


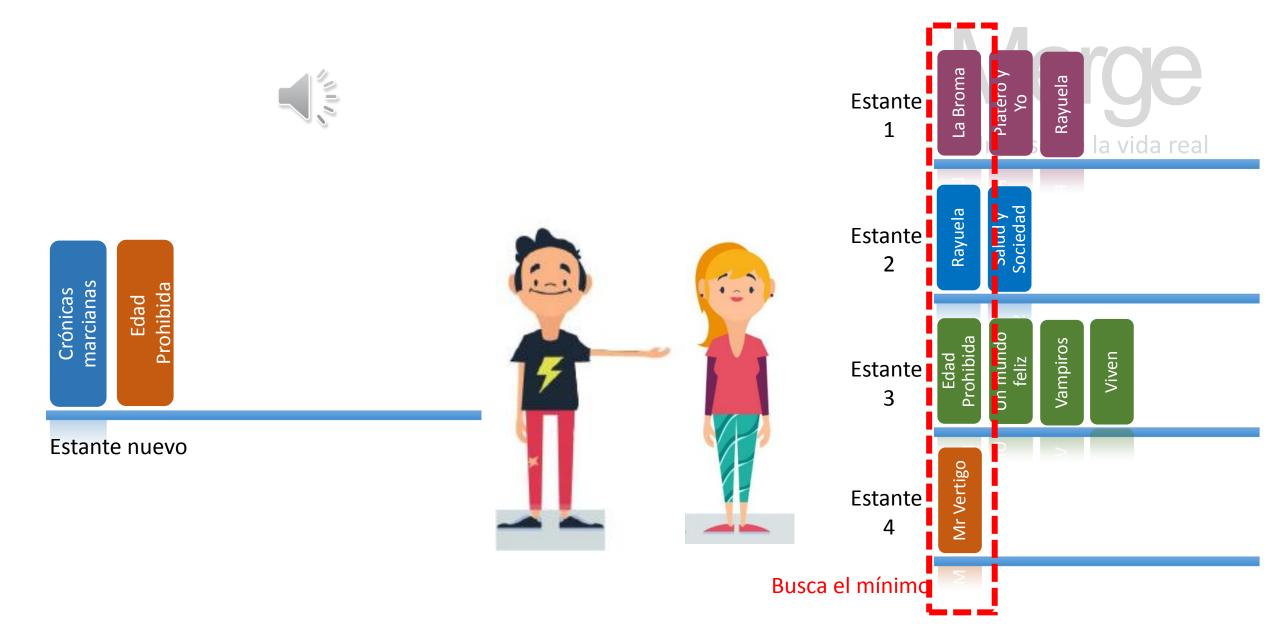




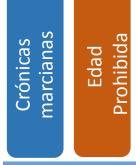


Crónicas marcianas Edad Prohibida

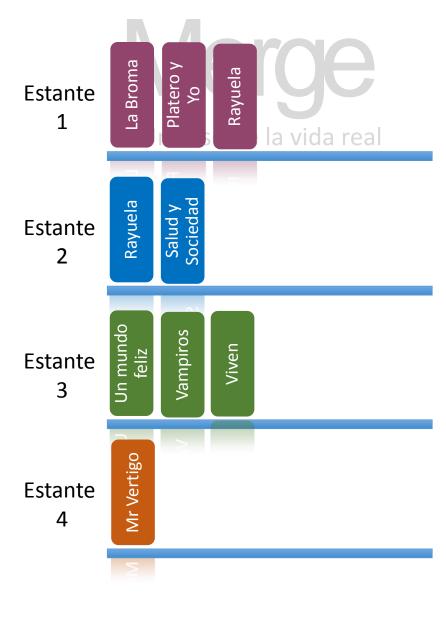










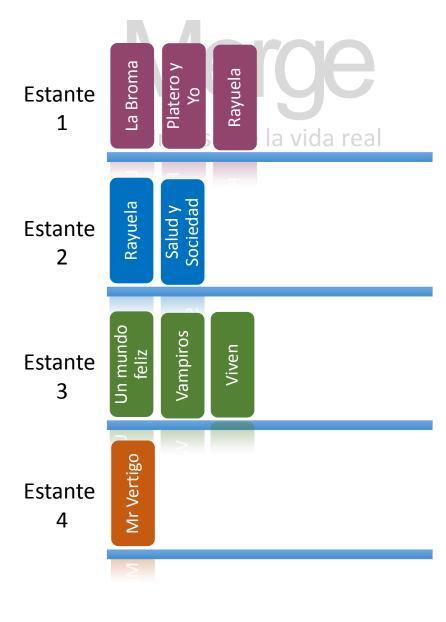






Guarda el Mínimo



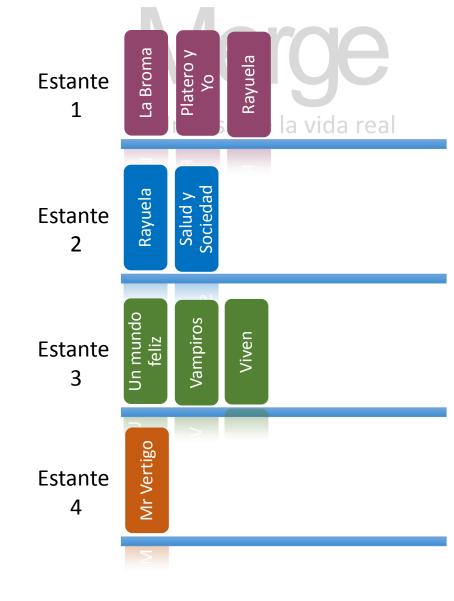




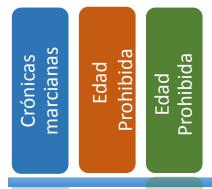






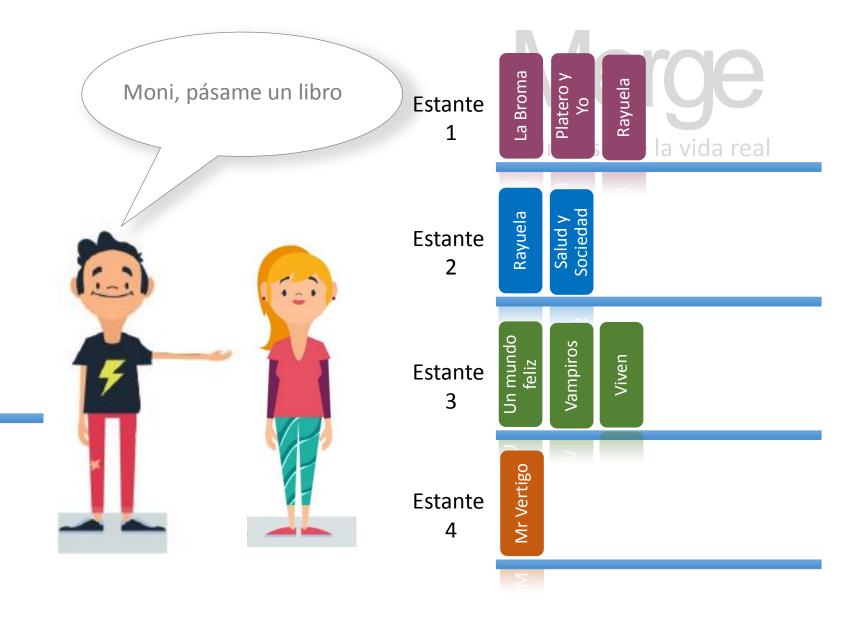


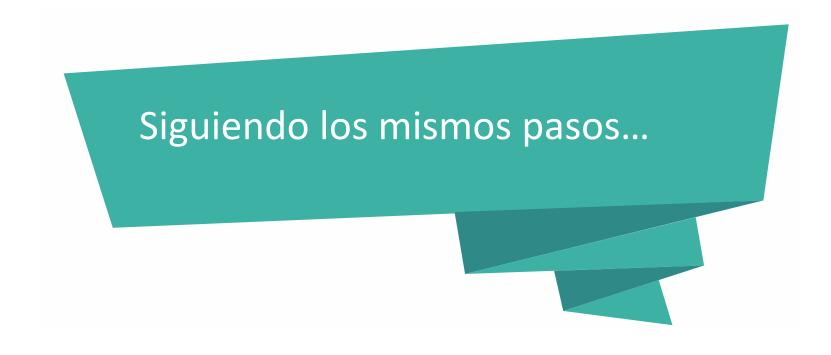




¿próximos

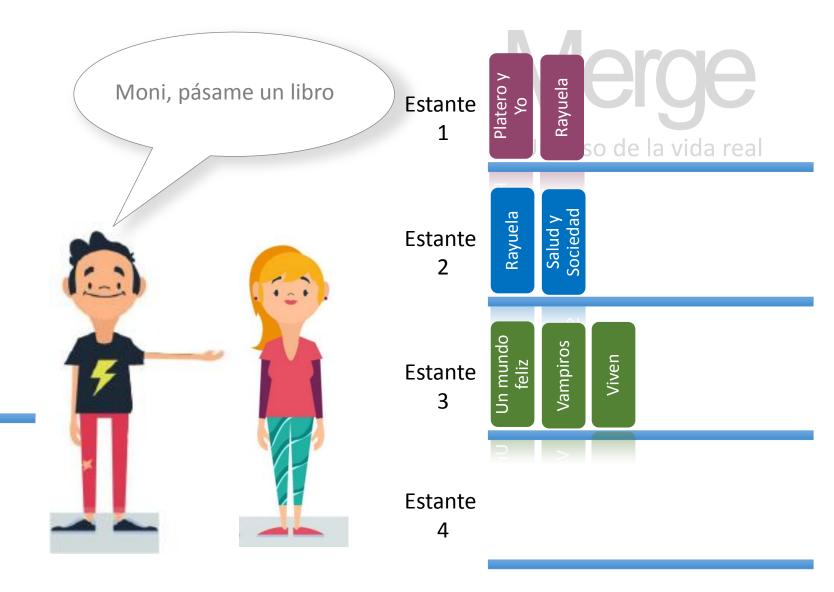
dos?



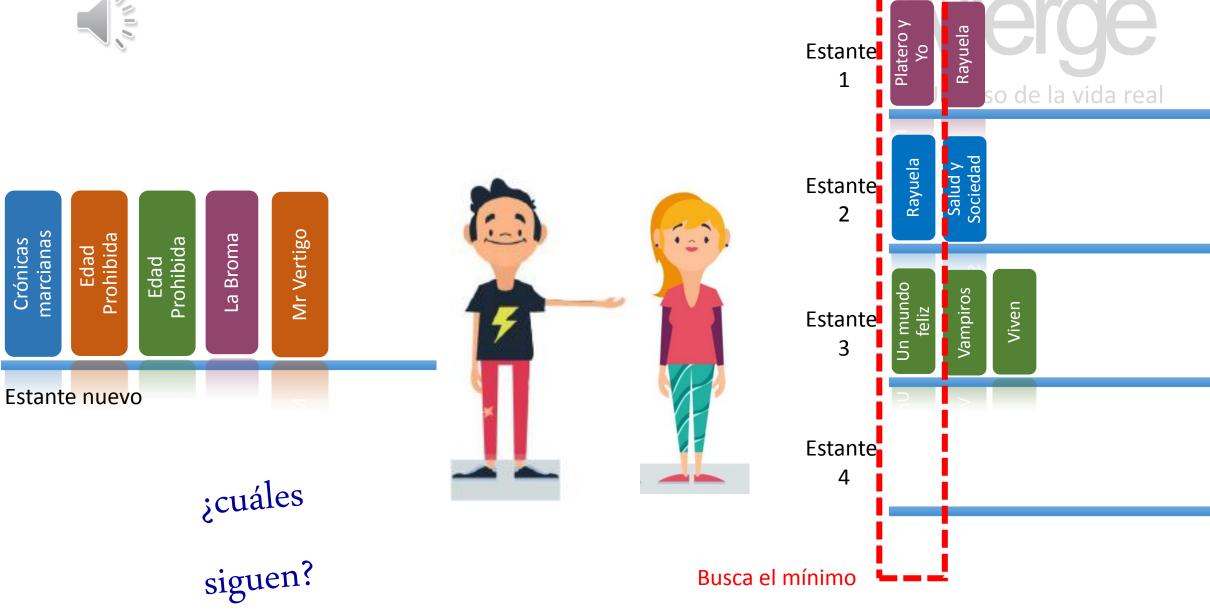


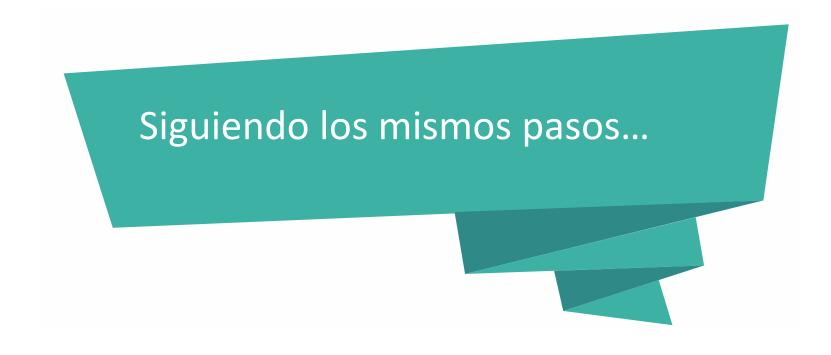


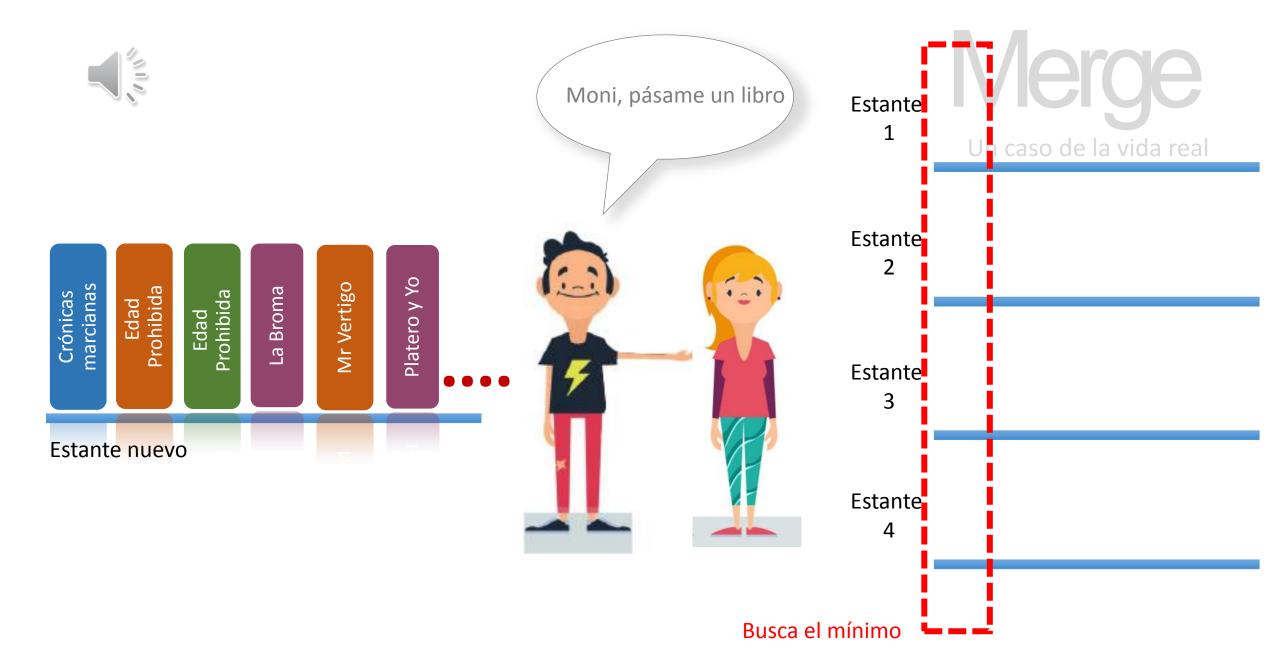




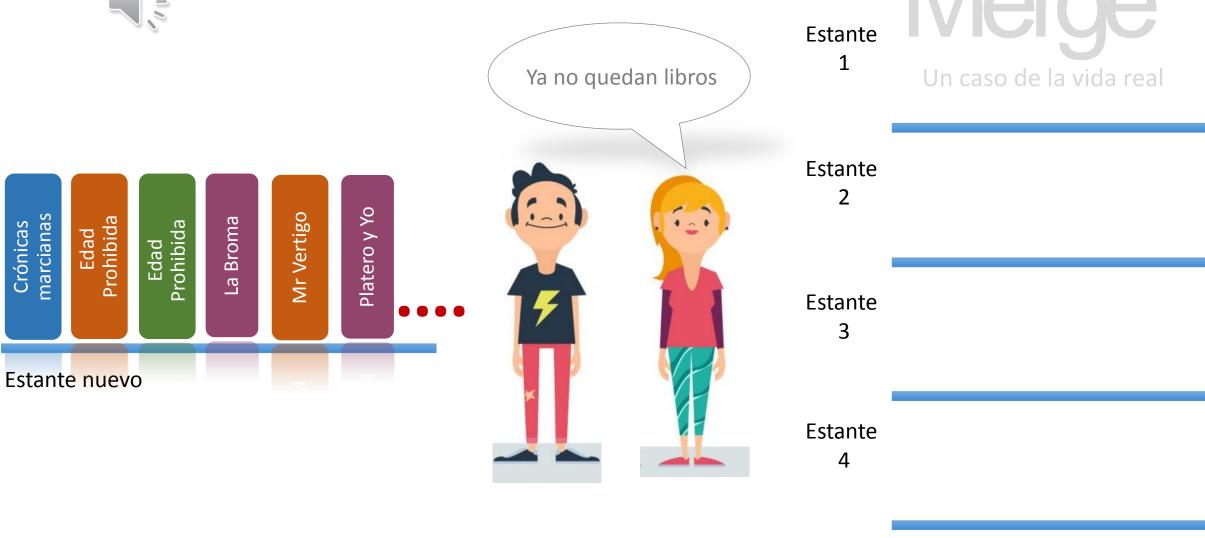




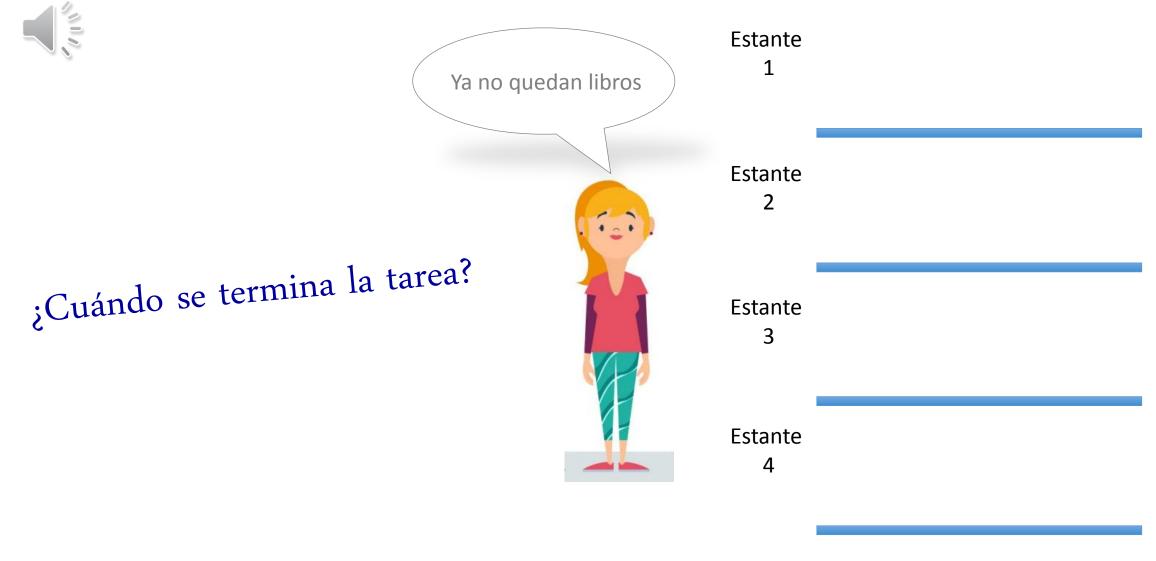




















Todos los libros quedaron ordenados alfabéticamente en el nuevo estante







Representación de los datos para la operación Merge

```
const
    DF = 20; {Número de listas originales}
type
    info = record
             campol, campol, campol,
                                       campoOrden
             ^nodo;
            record
         datos: info;
         sig: lista;
     ena;
    vector
              array [1..DF] of
                               lista;
```

Si pensamos en el proceso de acomodar los libros ordenados alfabéticamente por título en un único estante (una nueva lista)...

MoniBuscaMinimo
mientras (libro mínimo es válido)
PepeGuardaMinimo
MoniBuscaMinimo



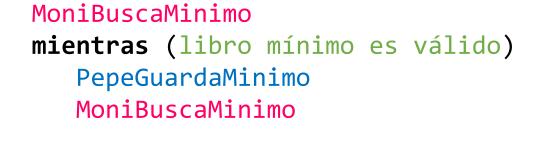


PepeGuardaMinimo

es tan solo un agregar atrás en la lista nueva











MoniBuscaMinimo
mientras (libro mínimo es válido)
PepeGuardaMinimo
MoniBuscaMinimo





Moni debe devolver el libro con título "menor" (de acuerdo al orden alfabético), para que Pepe lo agregue a la lista nueva.

 Como las listas de libros están ordenadas alfabéticamente por título, sólo debe mirar el primer elemento de cada lista, compararlos y determinar el menor entre estos.

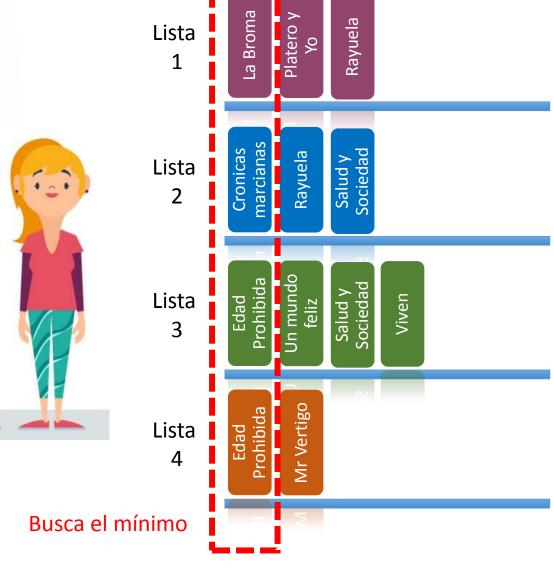






Moni debe devolver el libro con título "menor" (de acuerdo al orden alfabético), para que Pepe lo agregue a la lista nueva.

 Como las listas de libros están ordenadas alfabéticamente por título, sólo debe mirar el primer elemento de cada lista, compararlos y determinar el menor entre estos.

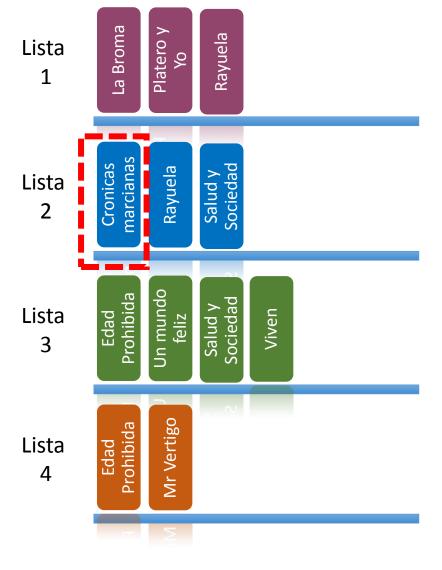




Moni debe devolver el libro con título "menor" (de acuerdo al orden alfabético), para que Pepe lo agregue a la lista nueva.

En este caso, el menor entre "La Broma", "Crónicas Marcianas", "Edad Prohibida" y "Edad Prohibida" es "Crónicas Marcianas"





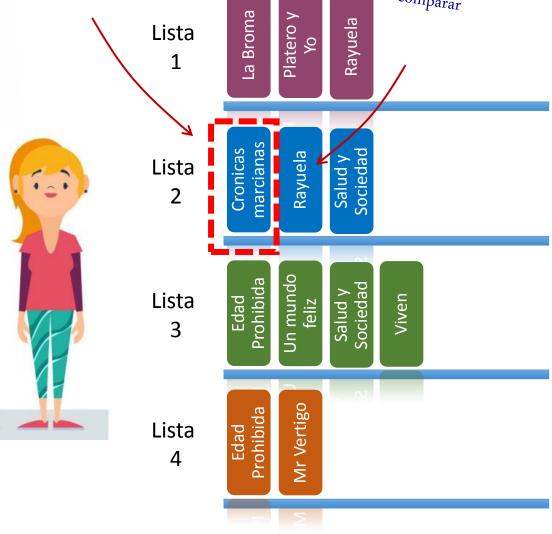


Este se quitará de la lista

Este pasará a ser el próximo elemento a comparar

Moni debe devolver el libro con título "menor" (de acuerdo al orden alfabético), para que Pepe lo agregue a la lista nueva.

Obtenido el menor, lo sacará de la lista y "Rayuela" quedará como el próximo elemento de la lista que deberá compararse.

















MoniBuscaMinimo:





MoniBuscaMinimo:

```
libroMinimo := valor_muy_alto

for i:= 1 to total_estantes do
   if ( estante_i noVacío ) then
        if (libroEnEstante_i < libroMinimo ) then libroMinimo := libroEnEstante_i estanteMinimo:= i
        if (libroMinimo <> valor_muy_alto) then estante_iPasaASiguienteLibro
```



¿Cómo quedaría el arreglo cuando todos los estantes están vacíos?

¿Qué devuelve en libroMinimo si todos los estantes están vacíos?

¿Qué devuelve en libroMinimo si todos los estantes están vacíos?



MoniBuscaMinimo
mientras (libro mínimo es válido)
PepeGuardaMinimo
MoniBuscaMinimo





ACTIVIDAD 1

Realizar un **merge** de 4 listas de libros.





Implemente ProgramaMerge4Listas.pas que:

- a. Invoque al módulo **CrearVectorListas** que genera un vector de 4 listas de libros, utilizando el módulo *CrearListaOrdenada* del **ProgramaListas.pas** (clase 0). Cada libro se representa con un código ISBN entre 0 y 10 (usar función Random).
- b. Invoque al módulo **ImprimirVectorListas** que imprime en pantalla el contenido de cada lista del vector, utilizando el módulo *ImprimirLista* del **ProgramaListas.pas**(clase 0).





- c. Invoque al módulo Merge4 que recibe el vector generado en a) y devuelve una nueva lista con los elementos de las 4 listas. Este módulo requiere:
 - 1. Implementar el módulo **DeterminarMinimo** que retorne el valor mínimo de un vector de listas ordenadas de forma creciente. El valor retornado se debe quitar de la lista original.
 - 2. Implementar el módulo **AgregarAlFinal**. Para ello revisar el módulo CrearListaAgregarAtras del **ProgramaListas.pas** (clase 0).

Enviar a través de la Mensajería de Ideas, ProgramaMerge4Listas.pas al docente asignado al grupo.





ACTIVIDAD 2

Una perfumería tiene cinco sucursales. Cada sucursal dispone en papel de la información de sus ventas.

Implementar un programa que:

- a) Genere cinco listas ordenadas por código de producto de forma ascendente con las ventas de cada sucursal de la perfumería. De cada venta se lee código de venta, código del producto y cantidad vendida. La lectura finaliza con código de producto igual a -1.
- b) Genere una nueva lista con las ventas realizadas en las distintas sucursales. Esta lista debe estar ordenada por código de producto de forma ascendente.