

Università degli Studi di Bologna Scuola di Ingegneria

Corso di Reti di Calcolatori T

Esercitazione 6 (proposta)

Java RMI

Luca Foschini Michele Solimando

Anno accademico 2016/2017

Esercitazione 6 1

Specifica

Utilizzando java RMI sviluppare **un'applicazione C/S** che consenta di effettuare le operazioni remote per:

- contare i caratteri, le parole (si usi la definizione di parola data nell'esercitazione 1), le linee di un file di testo presente sul server remoto e le occorrenze, nello stesso file, di una parola inviata dal client;
- richiedere la modifica del nome di un file remoto, ottenendo in risposta la lista dei file presenti nel direttorio remoto, aggiornata dopo la modifica del file richiesto.

I clienti siano sempre ciclici e condizionati a lavorare fino ad esaurire tutti gli input dall'utente; il server deve comportarsi da processo sempre presente.

Metodi remoti (1/2)

Il progetto RMI si basa su un'interfaccia remotizzabile (RemOp, contenuta nel file RemOp.java) in cui vengono definiti i metodi invocabili in remoto dal client:

 Il metodo conta_fileTesto accetta come parametro d'ingresso il nome del file ed una parola, passati entrambi come parametri; restituisce un array di quattro interi corrispondenti al numero di occorrenze di caratteri, parole e linee del file e in più le occorrenze della parola all'interno del file; in caso di errore, solleva un'eccezione remota: ad esempio, se il file non è presente nel sistema o non è un file testo.

Esercitazione 6 3

Metodi remoti (2/2)

Il progetto RMI si basa su un'interfaccia remotizzabile (RemOp, contenuta nel file RemOp.java) in cui vengono definiti i metodi invocabili in remoto dal client:

• Il metodo rinomina_file accetta come parametri d'ingresso il nome del direttorio, il nome del file da rinominare e il nome del file rinominato. Se il direttorio richiesto esiste, se il file richiesto esiste e se il nome è univoco nel direttorio, il metodo restituisce la lista aggiornata dei file presenti nel direttorio dopo l'operazione di renaming. Solleva una eccezione in caso di errore: ad esempio, se il direttorio o il file non esiste.

Classi in gioco

Si progettino le classi:

• **ServerImpl** (contenuta nel file ServerImpl.java), che implementa i metodi del server invocabili in remoto e presenta l'interfaccia di invocazione:

ServerImpl [registryPort]

• Client (contenuta nel file Client.java), che realizza l'interazione con l'utente proponendo ciclicamente i servizi che utilizzano i due metodi remoti, e stampa a video i risultati, fino alla fine del file di input da tastiera. Il Client presenta l'interfaccia di invocazione:

Client NomeHost [registryPort]

Esercitazione 6 5

Note per recupero riferimento Server

- Il **Registry** deve essere in esecuzione su un host concordato e in ascolto alla porta eventualmente specificata.
- Il **Server** (istanza della classe relativa) deve registrare il riferimento remoto sul registry alla locazione corretta.
- Il **Client** (istanza della classe relativa) deve recuperare dal registry il riferimento all'oggetto remoto, ServerImpl, di cui deve invocare i metodi.



Proposta di estensione: Trasferimento di un direttorio



Si vuole sviluppare un'applicazione C/S basata su RMI e su socket con connessione per il trasferimento di tutti i file di un direttorio remoto dal server al client (multiple get). In particolare, si vogliono realizzare due modalità di trasferimento, la prima con client attivo (il client effettua la connect), la seconda con server attivo (il server effettua la connect). Si dovranno realizzare un client e un server; l'utente, per ogni trasferimento, decide quale delle due modalità utilizzare.

Per entrambe le modalità, si prevede un'interazione iniziale sincrona (realizzata con una richiesta RMI sull'oggetto remoto server) per trasferire la lista dei file da inviare e l'endpoint (host e porta) di ascolto; quindi, una seconda fase di trasferimento dei file dal server al client (realizzata con socket connesse).

Esercitazione 6 7



Trasferimento più direttori: Client Attivo



Il metodo remoto accetta come argomento di ingresso il **nome del direttorio** e restituisce una struttura dati con l'**endpoint di ascolto del server** e la **lista con i nomi e la lunghezza di tutti i file** da trasferire.

Il **Client** richiede ciclicamente all'utente il nome del direttorio da trasferire ed effettua la chiamata RMI e riceve l'enpoint di ascolto, quindi stabilisce una connessione con il server remoto e riceve i file salvandoli sul direttorio locale.

Il **Server** implementa **il metodo RMI** richiesto ed è realizzato come **server concorrente** e **parallelo**. Per ogni nuova richiesta ricevuta il processo padre, dopo **aver accettato la richiesta RMI**, attiva un processo figlio a cui affida la **creazione della socket di ascolto** e il completamento del servizio richiesto; quindi il padre restituisce **la lista dei file** e **il proprio endpoint**.

Esercitazione 6 8



Trasferimento più direttori: Server Attivo



Il metodo remoto accetta come argomento di ingresso il **nome del** direttorio e l'endpoint di ascolto del client e restituisce la lista con i nomi e la lunghezza di tutti i file da trasferire.

Il **Client** richiede ciclicamente all'utente il nome del direttorio da trasferire, crea la socket di ascolto, poi effettua la chiamata **RMI** e riceve la lista dei file da trasferire; infine, effettua la accept e i trasferimenti di file necessari.

Il **Server** implementa il metodo RMI richiesto ed è realizzato come **server concorrente** e **parallelo**; per ogni nuova richiesta ricevuta il processo padre, dopo aver **accettato la richiesta RMI**, attiva un processo figlio a cui affida la **creazione della socket** su cui eseguire la **connect** e il completamento del servizio richiesto; quindi **restituisce la lista dei file**.

Esercitazione 6 9

Consegna

Chi vuole può inviare lo svolgimento ai docenti, con lo strumento specificato sul sito del corso.