

EL PROGRAMA INTENTA REALIZAR VENTA DE PRODUCTOS O DEL SERVICIO DE ALQUILER DEL PRODUCTO. EN ESTE CASO SE VENDEN O ALQUILAN DISPENSER DE AGUA. EN EL CASO DE LA VENTA SE PAGA EL VALOR COMPLETO Y EN EL ALQUILER SE 1/12 AVOS POR MES.

CADA CLIENTE TANTO SEA EN ALQUILER O COMPRA TIENE UN CARRITO DE COMPRAS EN EL CUAL SE SUMAN TODOS LOS PRODUCTOS QUE SE AGREGAN Y LAS CANTIDADES DEL MISMO.

EN LA CARPETA DEL PROYECTO SE ENCUENTRA LA COPIA DE SEGURIDAD DE LA BASE DE DATOS ASI COMO EL SCRIP.

Excepciones

-Clases:

- CantidadNoDisponibleExcepcio
- ProductoDuplicadoExcepcion

Test Unitario

- Proyecto TestUnitarios

Tipos genéricos

- Clase CarritoCompras

Interfaces

- Clase ITipoOperacion (implementada en Alquiler y Compra).

Archivos de texto

- Clase Facturacion
La factura la genera en la carpeta del proyecto TP4\TP4\bin\Debug

Base de datos

- Clase ProductosDAO, ClientesDAO, MovimientosDAO

Hilos

- Clase formPrincipal

Eventos

- Clase formPrincipal
- Clase Alquilar

Metodos de extencion

- Clase MetodosDeExtension