

# Méthodes de Monte Carlo

## – Projet –

stoehr@ceremade.dauphine.fr

### Consignes.

**À rendre avant le 08 janvier 2020**

- Rapport contenant réponses/commentaires, codes utilisés et sorties (Notebook, Rmarkdown ou  $\text{\LaTeX}$  knitr). À défaut, un rapport au format **.pdf** et un script contenant l'ensemble des codes utilisés. Dans ce cas, **il est interdit de copier-coller du code dans le corps du texte**. Une rédaction soignée est attendue. Il est notamment important de justifier/commenter les résultats théoriques et numérique et de préciser le choix des paramètres dans les différentes méthodes utilisées.
- **seul le langage R est autorisé.**
- Les codes doivent :
  - être bien commentés. Il est possible qu'une explication orale vous soit demandée.
  - être optimisés (vectorisés) un minimum pour utiliser les spécificités du langage.
  - s'exécuter sans erreurs et permettre de reproduire l'intégralité des résultats présentés dans le rapport.
- Les graphiques doivent être soigneusement annotés et présentés (titre, couleur, légendes, ...).
- **Chaque jour de retard sera pénalisé d'un point.**

### Exercice 1.

On considère  $X_1, \dots, X_n$ , des variables *i.i.d.* suivant la loi de densité donnée, pour tout  $x \in \mathbb{R}$  par

$$f(x) = \frac{1}{\beta} \exp \left\{ -\exp \left( -\frac{x-\mu}{\beta} \right) \right\} \exp \left( -\frac{x-\mu}{\beta} \right), \quad \text{avec } \mu \in \mathbb{R} \text{ et } \beta \in \mathbb{R}_+^*.$$

On note  $X_{(1)} = \min(X_1, \dots, X_n)$  et  $X_{(n)} = \max(X_1, \dots, X_n)$ . Pour les implémentations pratiques, on prendra  $n = 100$ ,  $\mu = 1$  et  $\beta = 2$ .

### Partie I – Simulations de variables aléatoires

1. (a) En utilisant un générateur aléatoire de la loi uniforme sur  $[0, 1]$ , décrire une méthode de simulation suivant la densité  $f$  et donner le code associé.  
(b) La loi de densité  $f$  s'appelle la loi de Gumbel. Valider votre méthode de simulation à l'aide d'un ou plusieurs outils de comparaison.



**Exercice 2.** Le nombre de précipitation  $S$  sur un mois est modélisé par une loi de Poisson de paramètre  $\lambda = 3.7$ . La quantité d'eau  $Q_s$  tombant lors d'une précipitation  $s$  est modélisé par un loi de Weibul de paramètre de forme  $k = 0.5$  et de paramètre d'échelle  $\lambda = 2$  (on supposera que les précipitations sont indépendantes). La quantité de pluie tombant en 1 mois est donc

$$X = \begin{cases} 0 & , \text{ si } S = 0, \\ \sum_{s=1}^S Q_s & , \text{ sinon.} \end{cases}$$

On s'intéresse aux mois présentant de faibles précipitations et on cherche à estimer  $p = \mathbb{P}[X < 3]$  (*i.e.*, il y a moins de 3 cm de pluie par mois).

1. Donner une estimation de  $p$  par la méthode de Monte Carlo classique. On donnera l'intervalle de confiance au niveau 95%.
2. (a) Donner une estimation de  $p$  par la méthode de stratification avec allocation proportionnelle, en précisant les strates utilisées. On donnera l'intervalle de confiance au niveau 95%.  
(b) Comparer les variances et l'efficacité relative des deux méthodes d'estimations. Discuter de façon concise les résultats obtenus.
3. (a) Proposer une méthode d'estimation de  $p$  par la méthode de stratification avec allocation optimale. Quelles difficultés rencontrez-vous?  
(b) Comparer les variances et l'efficacité relative de ces trois méthodes d'estimations. Discuter de façon concise les résultats obtenus.