**Ejercitación 1 -** *Responder el siguiente cuestionario*

1. ¿Ventajas de HTML5?

2. ¿Por qué utilizarlo?

3. Nombre ventajas

1- **Ventajas de HTML5:**

-Permite codificar de forma estructurada y optimizada.

-Incorporación de Video. Html5 proporciona un estándar y hace que la incorporación de videos sea rápida y sencilla.

-Experiencia del usuario, al poder diseñar y presentar sitios web que superan la expectativa del usuario.

-Ofrece un código más limpio que soluciona el problema de editar código desordenado.

-Compatibilidad entre navegadores.

-Optimizado para desarrollo de sitios y aplicaciones móviles.

-Código optimizado para poder ser leído por los motores de búsqueda.

2- **¿Por qué utilizarlo?**

-Al ser el código más sencillo y simplificado, cargan más rápido las páginas en el navegador.

-Es compatible con la gran mayoría de los navegadores de internet.

-Incluye etiquetas orientadas específicamente a los buscadores, para facilitarles comprender el contenido de las páginas.

-Permite la geolocalización del usuario.

**Ejercitación 2**

2.A) ¿Qué formatos soporta ?

2.B) Crear un elemento audio

Ejemplo de src: <https://html5tutorial.info/media/vincent.mp3>

2 a) **Formatos Audio HTML5**

Dentro de los formatos encontramos los siguientes:

* WAV, o WAVE. Es un formato de audio digital sin compresión de datos. Desarrollado por Microsoft e IBM.
* MP3, formato de compresión de audio digital. Desarrollado por el Moving Picture Experts Group (MPEG)
* AAC, o Advanced Audio Coding. Es un codec digital con perdida que se corresponde al estándar internacional “ISO/IEC 13818-7” como una extensión de MPEG-2. Es muy utilizado en dispositivos Apple.
* Vorbis, codec digital con perdida, conseguida mediante la compresión de datos, y de formato abierto. El contenedor utilizado es Ogg. Desarrollador por Xiph.org
* Opus, codec digital con pérdida, de formato abierto. El contenedor utilizado es Ogg. Está estandarizado por el Internet Engineering Task Force (IETF).

2) b) Realizado en: \frro-eg-2020\practica1-complementaria\ejercicio2-3.html

**Ejercitación 3**

3.A) ¿Qué formatos soporta ?

3.B) Crear un elemento video

Ejemplo de src: https://www.w3schools.com/html/mov\_bbb.mp4/ogg

3 a) **Formatos de vídeo**

El concepto de formato de vídeo se puede entender como un archivo zip que contiene secuencias de vídeo y secuencias de audio. Los tres formatos que se deben tener en cuenta para la Web son WebM, MP4 y OGV:

* .mp4 = H.264 + AAC
* .ogg/.ogv = Theora + Vorbis
* .webm = VP8 + Vorbis

3 b) Realizado en: \frro-eg-2020\practica1-complementaria\ejercicio2-3.html