



Battle tanks Game

Bearbeiter: Armin Bernstetter, Stefan Ernst, Nicolas Fella

Betreuer: Norbert Schmitt

Aufgabenstellung

- ▶ Battletanks:
 - ▶ Lokales Multiplayer Spiel für bis zu vier Spieler
 - ▶ Auf einem Computer mit einer Tastatur spielbar
 - ▶ Kämpfe mit Panzern in verschiedenen Arenen im Top-Down Stil
 - ▶ Möglichkeit zur Erstellung und zum Einlesen eigener Arenen
 - ▶ Mehrere Spielfiguren mit unterschiedlichen Eigenschaften

Implementierung

- ▶ Programmiersprache: Java
- ▶ LibGDX
 - ▶ Cross-Plattform Java-Framework für Spieleentwicklung
 - ▶ Einmaliges Schreiben des Codes und Anwendung auf mehreren Plattformen (Windows, Linux, Mac OSX, Android, iOS, ...)
 - ▶ Direkter Zugang zu Dateisystem, Eingabe- und Audiogeräten und OpenGL
 - ▶ APIs für viele Aufgaben der Spieleentwicklung (Rendern, UI Erstellung, Soundeffekte, ...)

Verlauf des Praktikums

- ▶ Zügige Bearbeitung des Projekts u.a. durch libGDX
- ▶ Fertigstellung des grundlegenden Codes Anfang Dezember
- ▶ Leichte Schwierigkeiten bei Herangehensweise zum Testen des Programms