

Benutzerhandbuch

Armin Bernstetter, Stefan Ernst, Nicolas Fella

5. Dezember 2016

Zusammenfassung

Inhaltsverzeichnis

1 Allgemeine Programmbeschreibung

Ziel des Spiels, Funktionen, wie viele Spieler etc

2 Erste Schritte

Systemvoraussetzungen, Installation, Start

3 Benutzung

3.1 Menü

3.1.1 Die Map

Laden Sie eine Map, indem sie den Load Map Button drücken und eine der mitgelieferten Maps im angezeigten Ordner laden. Diese Maps wurden so erstellt, dass Sie auf ihnen spielen können. Alternativ können Sie zu einem eigenen Verzeichnis navigieren und eine andere Map laden. Diese muss im .tmx Dateiformat vorliegen (und es wird nicht garantiert, dass das Spiel auf dieser Map funktionieren wird.)

3.1.2 Spielzeit

Geben Sie die gewünschte Spielzeit in Sekunden ein.

3.1.3 Die Spielfiguren

3.2 Bedienung des Spiels