

Benutzerhandbuch

Armin Bernstetter, Stefan Ernst, Nicolas Fella

7. Dezember 2016

Zusammenfassung

Inhaltsverzeichnis

1	Allgemeine Programmbeschreibung	2
2	Erste Schritte	2
3	Benutzung	2
3.1	Menü	2
3.1.1	Eine Map laden	2
3.1.2	Spielzeit	3
3.1.3	Tastenbelegung	3
3.1.4	Die Spielfiguren	3
3.1.5	Starten des Spiels	3
3.2	Bedienung des Spiels	3
3.3	Scoreboard	3

1 Allgemeine Programmbeschreibung

Ziel des Spiels, Funktionen, wie viele Spieler etc

2 Erste Schritte

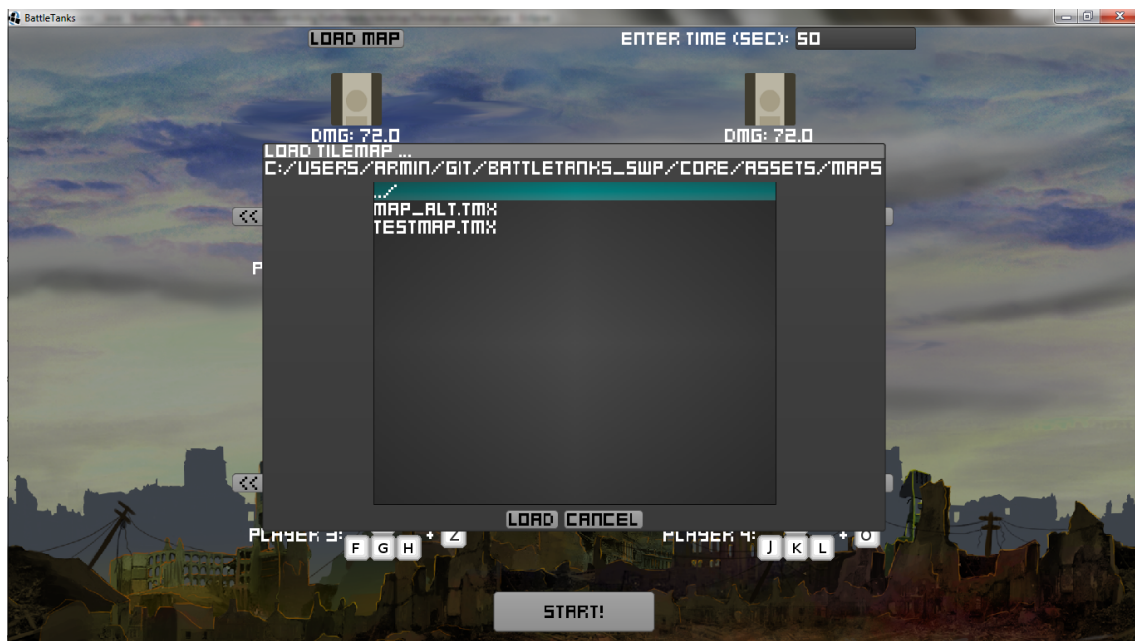
Systemvoraussetzungen, Installation, Start

3 Benutzung

3.1 Menü



3.1.1 Eine Map laden



Laden Sie eine Map, indem sie den Load Map Button drücken und eine der mitgelieferten Maps im angezeigten Ordner laden. Diese Maps wurden so erstellt, dass Sie auf ihnen spielen können. Falls Sie keine Map manuell laden wollen, wird das Spiel auf der Standardmap stattfinden.

Alternativ können Sie zu einem eigenen Verzeichnis navigieren und eine andere Map laden. Diese muss im .tmx Dateiformat vorliegen (und es wird nicht garantiert, dass das Spiel auf dieser Map funktionieren wird.)

3.1.2 Spielzeit

Geben Sie die gewünschte Spielzeit in Sekunden ein. Falls Sie keine eigene Zeit eingeben startet das Spiel mit dem Defaultwert von 50 Sekunden.

3.1.3 Tastenbelegung

Sie können aus vier verschiedenen Tastenbelegungen auswählen, die im Menü angezeigt werden. Jede Tastenbelegung kann nur von einem Spieler benutzt werden.

3.1.4 Die Spielfiguren

Wählen Sie aus einer von fünf verschiedenen Spielfiguren aus. Diese besitzen verschiedene Werte für Schaden, Leben, Schussfrequenz/Nachladezeit und Schadensreduktion/Rüstung, welche im Menü angezeigt werden. Wenn Sie sich für eine Figur entschieden haben, drücken Sie den 'Lock Tank Choice'-Button.

3.1.5 Starten des Spiels

Drücken Sie auf den 'START!'-Button. Falls sie keine oder eine ungültige Zeit eingegeben oder keine Spielfigur ausgewählt haben erscheint eine Fehlermeldung.

Spawnpunkte:

- Player 1: Links Oben
- Player 2: Rechts Oben
- Player 3: Links Unten
- Player 4: Rechts Unten

3.2 Bedienung des Spiels

3.3 Scoreboard

Das Scoreboard erscheint sobald die Spielzeit abgelaufen ist. Die Spieler werden nach der Anzahl ihrer Abschüsse und Tode sortiert. Bei gleich hoher Abschussanzahl zählt die geringere Anzahl an Toden, falls beide Werte gleich sind werden die Spieler nach Spielernummer sortiert.

Falls Sie eine weitere Partie spielen wollen drücken Sie nun auf den 'New Game'-Button, der das Menü wieder öffnet.