

Challenge Fortune Wheel / AppSorteos

Objetivo:

Implementar una Ruleta Aleatoria temática McDonald's, utilizando la librería Winwheel.js y VueJS, siguiendo la documentación de WinWheel disponible en:

<http://dougtesting.net/winwheel/docs>

Entregable:

Un archivo "index.html" que contenga el código HTML y Javascript necesario para la implementación de la Ruleta Aleatoria. Alternativamente, se puede proporcionar un enlace a una aplicación online.

Descripción de la aplicación:

- Una ruleta centrada verticalmente en la pantalla
- Agregar el logo de McDonald 's centrado en la ruleta.
- Configurar la Ruleta de McDonald's con colores rojo y amarillo, alternando las opciones de cada color.
- Una caja de texto a la derecha de la ruleta, tipo textbox, donde se puedan insertar textos/opciones, uno debajo del otro. Estas opciones se reflejarán dentro de la Ruleta.
- Un botón "Play" que al hacer clic haga girar la ruleta y seleccione una opción aleatoria.
- La opción ganadora debe mostrarse en el HTML, debajo o por encima de la ruleta.

Requisitos Técnicos:

- Utilizar Winwheel.js para la implementación de la ruleta.
- Utilizar VueJS para la gestión reactiva de datos y la interactividad de la aplicación.
- Almacenar tanto las opciones de la ruleta disponibles como la opción ganadora en la "data" de VueJS para su uso reactiva dentro de la aplicación.
- Utilizar css flex de ser posible.

Criterios de Evaluación:

- Correcta implementación de la ruleta utilizando Winwheel.js.
- Interactividad funcional con VueJS para la gestión de datos y la interacción del usuario.

- Diseño visual adecuado, incluyendo el logo de McDonald's y la combinación de colores rojo y amarillo.
- Funcionamiento correcto del botón "Play" para girar la ruleta y obtener una opción aleatoria.
- Presentación clara de la opción ganadora en el HTML.

Nota Adicional:

- Puede utilizarse Vue2 o Vue3
- Puede utilizarse chat gpt
- Puede utilizarse como referencia la Ruleta Aleatoria de AppSorteos:
<https://app-sorteos.com/es/apps/la-ruleta-decide>

Notas Técnicas:

Debería ser suficiente con un archivo html con la estructura básica HTML5, e incluir allí las dos librerías, VueJs y Winwheel, adicionalmente un archivo javascript más donde estará el código que desarrollemos para hacer funcionar todo, se puede partir perfectamente desde el ejemplo básico de Winwheel:

http://dougtesting.net/winwheel/examples/basic_code_wheel

La Ruleta con la librería Winwheel se puede crear de forma relativamente simple siguiendo los ejemplos que hay en su web, lo que me interesa es que logremos iniciarla dentro de VueJS, y poder manejar el estado de la Ruleta desde VueJS, manejando allí las opciones que se muestran dentro, y