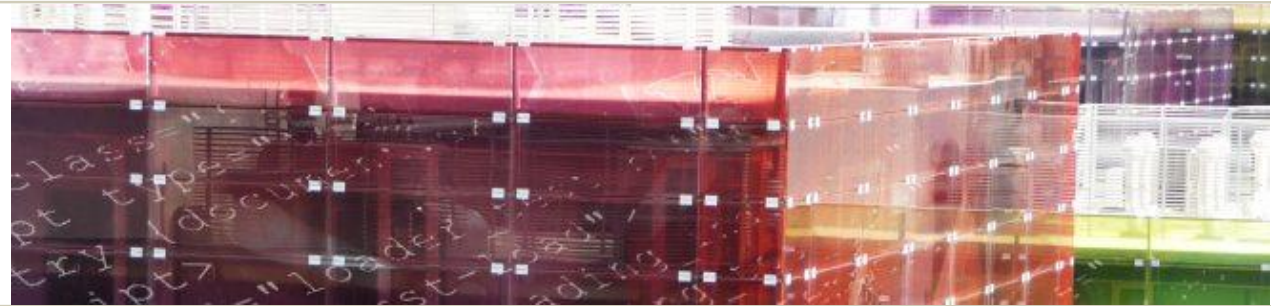




UNIVERSITAT  
POLITÈCNICA  
DE VALÈNCIA



# Interfaces

Óscar Pastor

# Interfaz

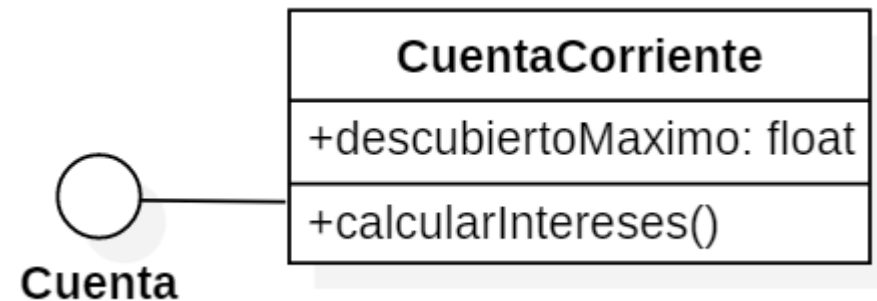
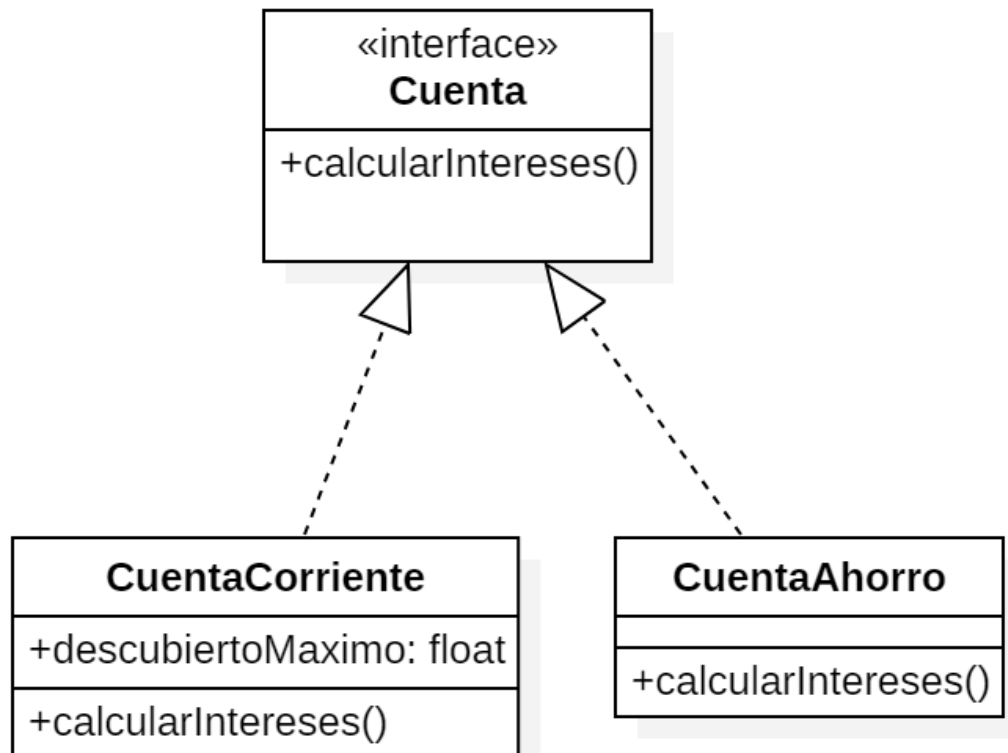
- Una interfaz es una colección de operaciones que especifica los servicios de una clase o componente
- Esas operaciones especifican un contrato que otro clasificador garantiza que cumplirá

# Interfaces

- Conjunto de operaciones que posee un **nombre** y que caracteriza el comportamiento de un elemento
  - No poseen implementación
  - Tienen visibilidad pública
- No contienen atributos
- Pueden tener relaciones de generalización

# Interfaces

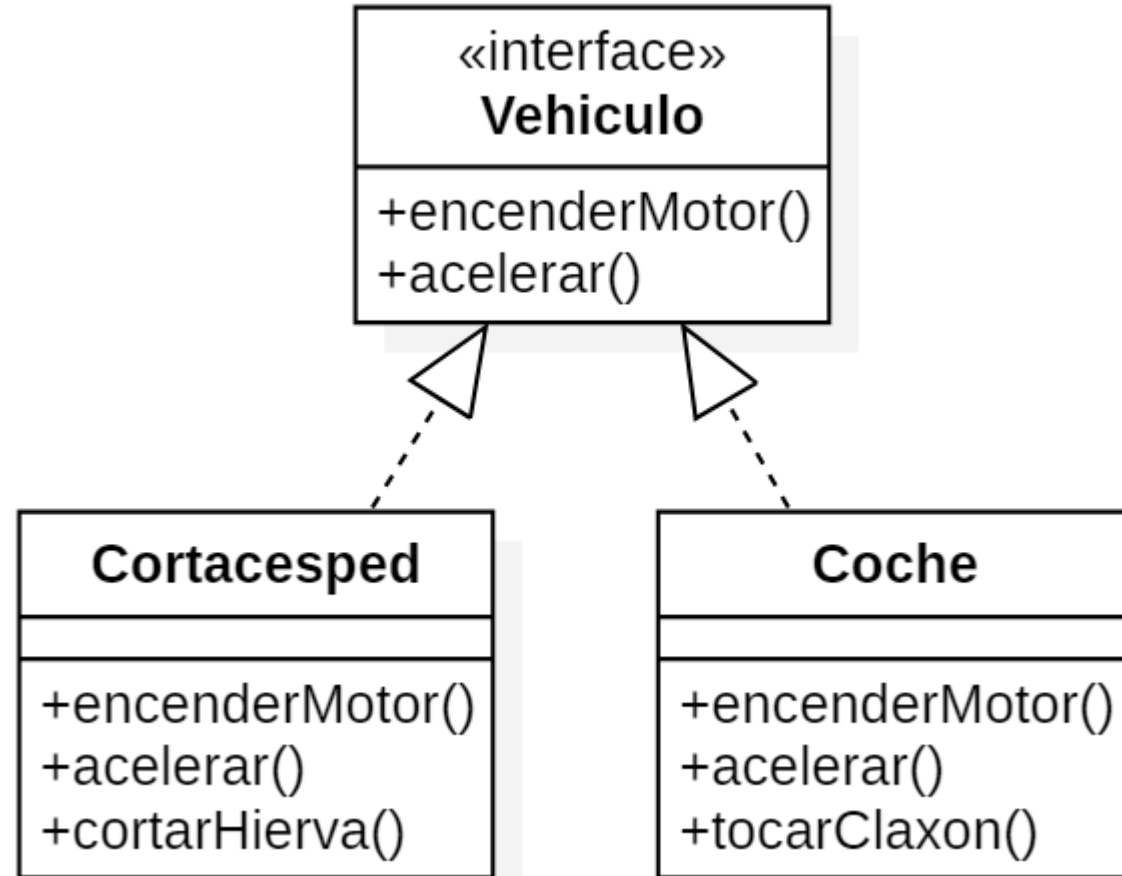
- Una o más clases (o componentes) pueden realizar una interfaz
- Una clase puede admitir muchas interfaces
- Notación estándar o “lollipop”



# Interfaces

- Interfaz  $\cong$  clase abstracta, sin atributos ni métodos, con todas las operaciones abstractas
- Diferencia
  - Mientras que las clases que heredan de una clase abstracta sí están relacionadas, no existe ninguna relación entre diferentes clases que pueden implementar un interfaz.
  - Las implementaciones pueden ser totalmente distintas, las clases pueden no tener nada que ver entre sí, simplemente cumplen con el mismo interfaz

# Ejemplo



¡Gracias!