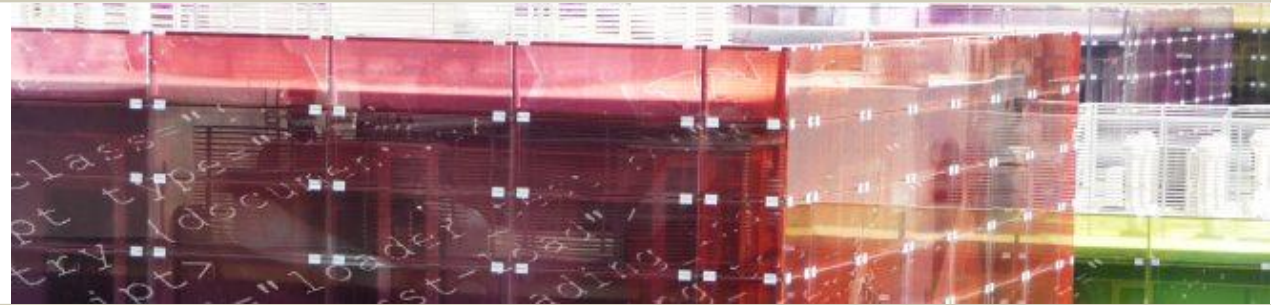




UNIVERSITAT  
POLITÈCNICA  
DE VALÈNCIA



# Diagrama de comportamiento e interacción

Óscar Pastor

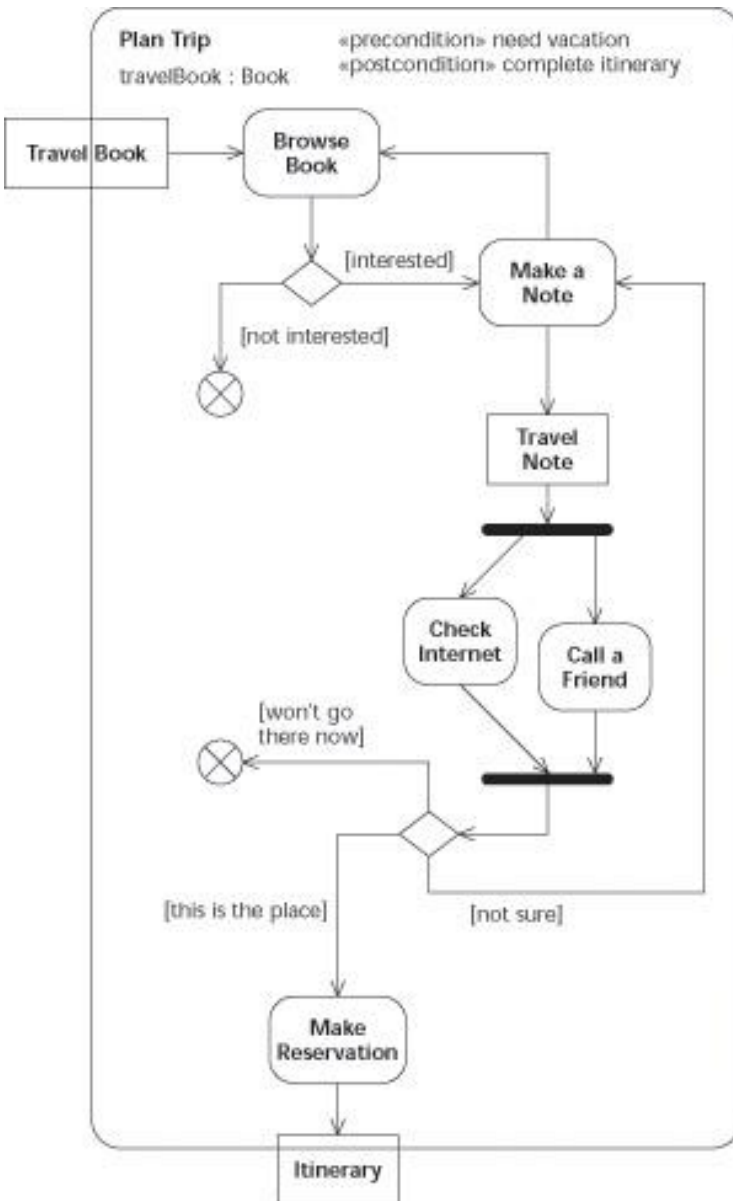
# Diagrama de comportamiento

- **Diagramas de Comportamiento:** Muestra como el sistema responde a las peticiones o evoluciona con el tiempo
  - Diagrama de Actividades
  - Diagrama de Casos de Uso
  - Diagrama de Estados
- **Diagramas de Interacción:** Engloba a diagramas de comportamiento que muestran el intercambio de mensajes dentro de un grupo de objetos que cooperan (colaboración) para obtener un objetivo.
  - Diagrama de Secuencia

# Diagrama de actividades

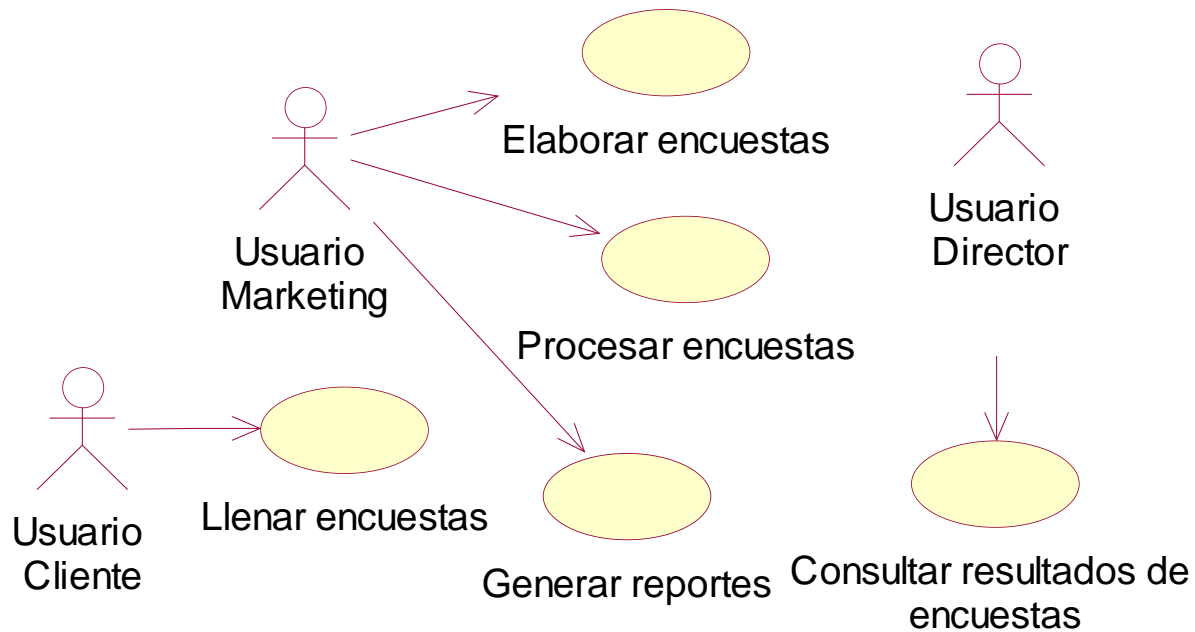
- Muestra el flujo de actividades dentro del sistema.
- Similares a los organigramas “de siempre”
- Se usan para mostrar el flujo de datos o el flujo de control
- Captura el flujo de trabajo de objetos que cooperan
- Puede representar el flujo de control en diferentes clases

# Diagrama de actividades



# Diagrama de casos de uso

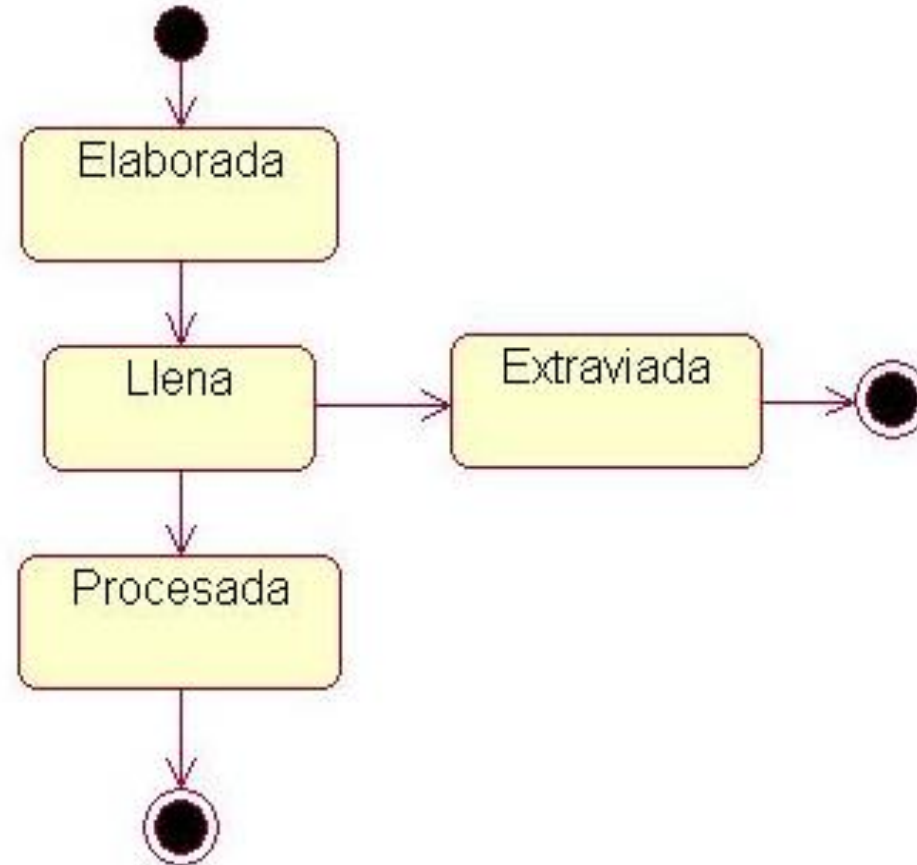
- Conjunto de casos de uso y actores, con sus relaciones.
- Dan sólo una visión estática de los casos de uso del sistema.



# Diagrama de estados

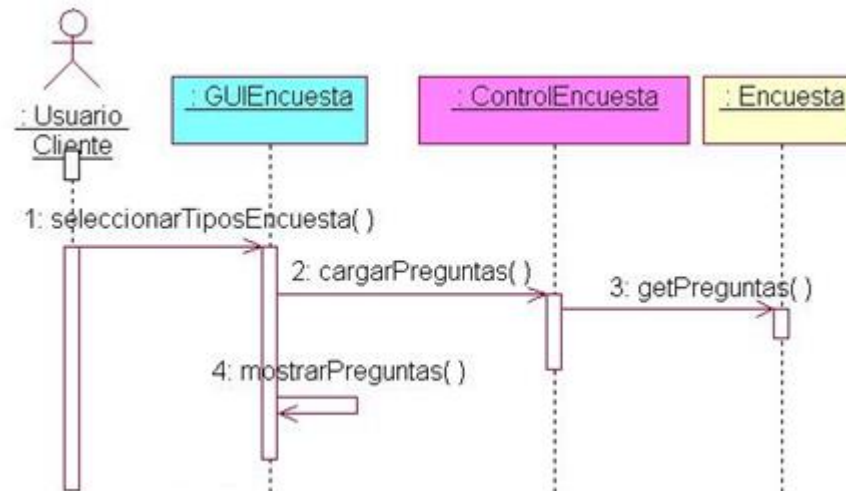
- Representan el comportamiento de los objetos como una máquina de estados.
  - Muestra el ciclo de vida de un objeto en particular
  - Los estados en los que se puede encontrar y como transita de uno a otro
- Resaltan el comportamiento dirigido por eventos
  - Muestra los estados y las transiciones entre los estados dependiendo de los eventos que se producen

# Diagrama de estados



# Diagrama de secuencia

- Son diagramas de interacción
- Se resalta la ordenación temporal de mensajes
- Muestran cómo los objetos se intercambian mensajes a lo largo del tiempo





¡Gracias!