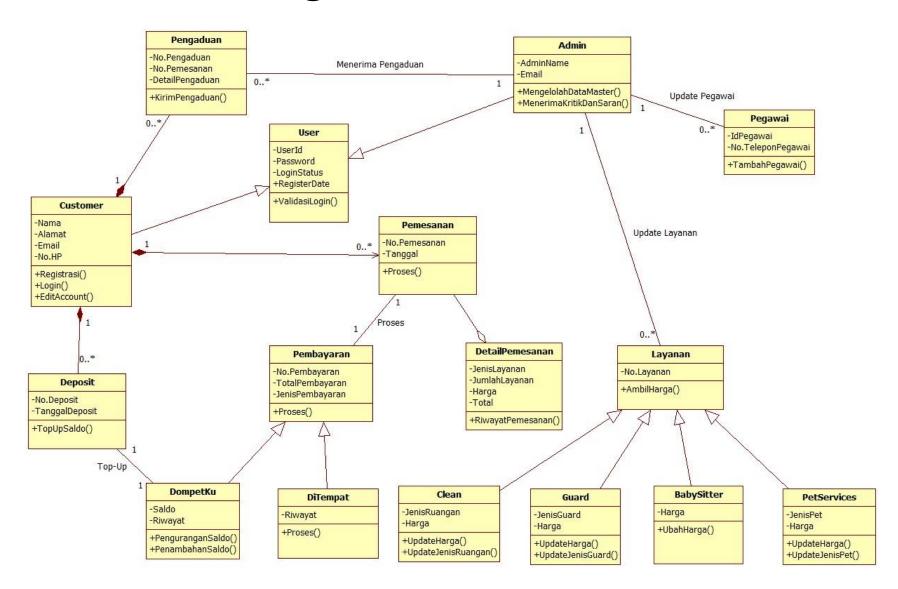




Óscar Pastor

- Está formado por:
 - Diagrama de Clases
 - Diagrama de Objetos
 - Diagrama de Paquetes

- El diagrama de clases es la construcción principal de cualquier solución orientada a objetos.
- Muestra las clases en un sistema, atributos y operaciones de cada clase y la relación entre cada clase.
- En la mayoría de las herramientas de modelado, una clase tiene tres partes, nombre en la parte superior, atributos en el centro y operaciones o métodos en la parte inferior.
- En sistemas grandes con muchas clases relacionadas, las clases se agrupan para crear diagramas de clases. Las diferentes relaciones entre las clases se muestran por diferentes tipos de flechas.



Atribución

Las fuentes de algunas de estas imágenes son:

• Transparencia 4, bierprinter: https://bierpinter.com/download/staruml-version-5-0-software-creating-diagram/

¡Gracias!