

CARRERA DE DISEÑO Y PROGRAMACIÓN WEB

# LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

PROFESOR: RICARDO RODRIGUEZ

## Guía de ejercicios

### Indicaciones

- Todos los ejercicios deben ser realizados siguiendo las pautas que indique cada consigna.
- Cada ejercicio debe ser resuelto en un archivo individual, donde figure el número del ejercicio.
  - Ejemplo: ejercicio\_1.html, ejercicio\_1.js, ejercicio\_1.css
- Para la entrega de la presente guía, todos los ejercicios deben ser comprimidos en un único archivo de extensión .ZIP o .RAR, respetando el siguiente formato para asignarle el nombre de archivo:
  - dw1c\_tn\_[apellido]\_[nombre].[zip/rar]
  - Todo en minúsculas y utilizando el guión bajo como separador.
  - Ejemplo: dw1c\_tn\_rodriguez\_ricardo.zip
- En caso de incumplir con una o más de las consignas anteriores, la guía de ejercicios se considera desaprobada y deberá ser entregada en forma en la fecha asignada a los recuperatorios de la asignatura.
- En caso de cumplir con todas las consignas y la realización de todos los ejercicios, la guía de ejercicios se considera aprobada.

## Ejercicios Unidad 3

Resolver los ejercicios utilizando variables y operadores. Para el ingreso y egreso de información utilizar los métodos de JavaScript vistos en clase. Cada ejercicio debe ser realizado en un archivo HTML (extensión .html).

1. Se le solicita al usuario que ingrese su nombre y luego su apellido. Realice el algoritmo que arme y muestre el mensaje "Bienvenido", seguido del nombre y apellido del usuario. Tener en cuenta que el mensaje debe tener las tres partes separadas por un espacio.
2. Se le solicita al usuario que ingrese el lado de un cuadrado. Realice el algoritmo para calcular e informar el perímetro y el área del cuadrado.
3. Se le solicita al usuario que ingrese los lados de un rectángulo. Realice el algoritmo para calcular e informar el perímetro y el área del rectángulo.
4. Se le solicita al usuario que ingrese los tres lados de un triángulo rectángulo. Los dos primeros valores pertenecen a los catetos. Realice el algoritmo para calcular e informar perímetro y el área del triángulo.
5. Se le solicita al usuario que ingrese el diámetro de un círculo. Realice el algoritmo para calcular e informar el perímetro y el área del círculo. Se considerará para este ejercicio que el valor de PI será 3,1416.
6. Se le solicita al usuario que ingrese 6 números. Realice el algoritmo para calcular e informar la suma y el promedio.
7. Realizar un sistema para el cálculo de sueldos de una empresa. Se le solicita al empleado que ingrese el valor de la hora y la cantidad de horas trabajadas en el mes. Realice el algoritmo para calcular e informar el sueldo de un empleado en el mes y a lo largo de un año.
8. Realizar un sistema para el cálculo de sueldos de una empresa de software. Se le solicita al empleado que ingrese el valor de la hora, la cantidad de horas trabajadas en el mes y los años de antigüedad en la empresa. Realice el algoritmo para calcular e informar el sueldo de un empleado en el mes y a lo largo de un año, teniendo en cuenta que se le asigna un premio igual al 5% del sueldo por año de antigüedad.
9. Realizar un sistema para el cálculo de sueldo de una empresa de seguros. Se le solicita al empleado que ingrese el sueldo básico mensual, la cantidad de seguros vendidos y el valor del seguro más caro vendido. Realice el algoritmo para calcular e informar el sueldo de un empleado en el mes, teniendo en cuenta que se le asigna un premio igual al 25% del seguro más caro vendido y otro premio igual al 15% del sueldo por la cantidad de seguros vendidos.
10. Realizar un sistema para el cálculo de sueldo de una empresa de seguros. Se le solicita al empleado que ingrese el valor de la hora, la cantidad de

horas trabajadas en el mes, los años de antigüedad, la cantidad de seguros vendidos y el valor del seguro más caro vendido. Realice el algoritmo para calcular e informar el sueldo de un empleado en el mes, teniendo en cuenta que se le asigna un premio igual al 50% del seguro más caro vendido, un premio igual al 20% del sueldo por la cantidad de seguros vendidos y otro premio igual al 10% del sueldo por año de antigüedad. Una vez obtenido el sueldo final, calcular e informar el valor promedio de la hora del empleado.