

CARRERA DE DISEÑO Y PROGRAMACIÓN WEB

LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

PROFESOR: RICARDO RODRIGUEZ

Guía de ejercicios

Indicaciones

- Todos los ejercicios deben ser realizados siguiendo las pautas que indique cada consigna.
- Cada ejercicio debe ser resuelto en un archivo individual, donde figure el número del ejercicio.
 - Ejemplo: ejercicio_1.html, ejercicio_1.js, ejercicio_1.css
- Para la entrega de la presente guía, todos los ejercicios deben ser comprimidos en un único archivo de extensión .ZIP o .RAR, respetando el siguiente formato para asignarle el nombre de archivo:
 - dw1c_tn_[apellido]_[nombre].[zip/rar]
 - Todo en minúsculas y utilizando el guión bajo como separador.
 - Ejemplo: dw1c_tn_rodriguez_ricardo.zip
- En caso de incumplir con una o más de las consignas anteriores, la guía de ejercicios se considera desaprobada y deberá ser entregada en forma en la fecha asignada a los recuperatorios de la asignatura.
- En caso de cumplir con todas las consignas y la realización de todos los ejercicios, la guía de ejercicios se considera aprobada.

Ejercicios Unidad 2

Resolver los ejercicios utilizando variables y operadores. Para el ingreso y egreso de información utilizar pseudocódigo. Cada ejercicio debe ser realizado en un archivo de texto (extensión .txt).

1. Se le solicita al usuario que ingrese los tres lados de un triángulo. Realice el algoritmo para calcular e informar el perímetro del triángulo.
2. Se le solicita al usuario que ingrese el lado de un cuadrado. Realice el algoritmo para calcular e informar el perímetro del cuadrado.
3. Se le solicita al usuario que ingrese los lados de un rectángulo. Realice el algoritmo para calcular e informar el perímetro del rectángulo.
4. Se le solicita al usuario que ingrese 2 valores numéricos. Realice el algoritmo para calcular e informar el resto de la división entera entre los valores.
5. Se le solicita al usuario que ingrese su nombre. Realice el algoritmo que arme y muestre el mensaje "Hola", seguido del nombre del usuario.
6. Se le solicita al usuario que ingrese su nombre y luego su apellido. Realice el algoritmo que arme y muestre el mensaje "Bienvenido", seguido del nombre y apellido del usuario. Tener en cuenta que el mensaje debe tener las tres partes separadas por un espacio.
7. Se le solicita al usuario que ingrese el lado de un cuadrado. Realice el algoritmo para calcular e informar el perímetro y el área del cuadrado.
8. Se le solicita al usuario que ingrese los lados de un rectángulo. Realice el algoritmo para calcular e informar el perímetro y el área del rectángulo.
9. Se le solicita al usuario que ingrese los tres lados de un triángulo rectángulo. Los dos primeros valores pertenecen a los catetos. Realice el algoritmo para calcular e informar perímetro y el área del triángulo.
10. Se le solicita al usuario que ingrese el diámetro de un círculo. Realice el algoritmo para calcular e informar el perímetro y el área del círculo. Se considerará para este ejercicio que el valor de PI será 3,1416.