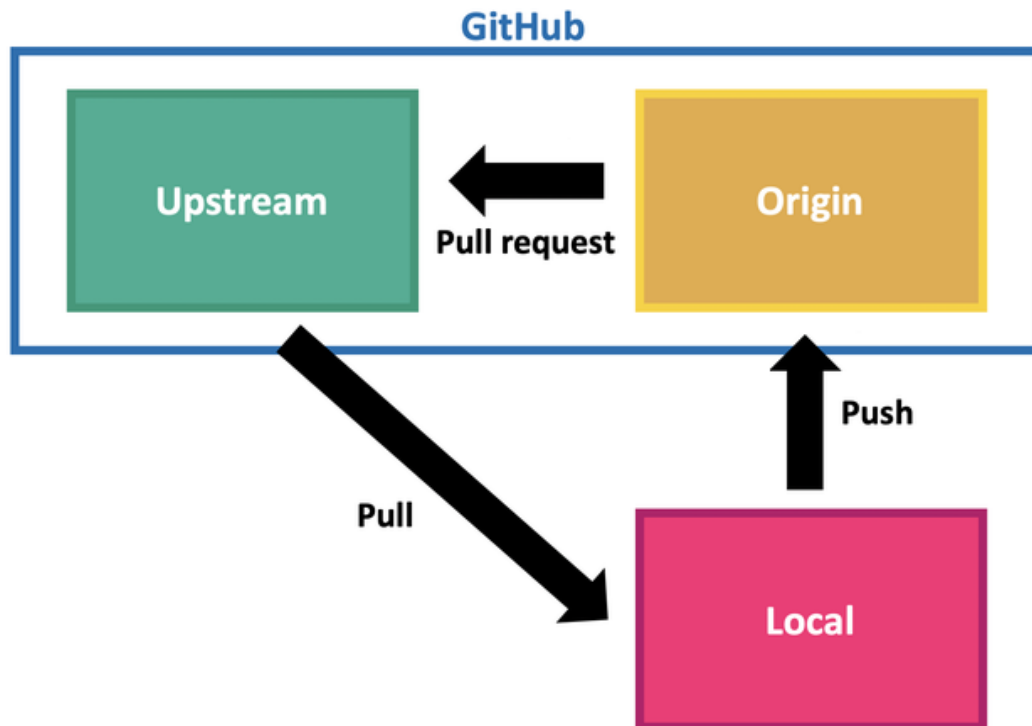


Guide Git

1. Workflow



Upstream : Le répertoire du groupe (<https://github.com/groupe-tp2/clash-spatial>)

C'est la version globale du projet qui regroupent les modifications de tout le monde. Il faut régulièrement récupérer les changements qui ont été fait (`git pull upstream main`) pour pouvoir envoyer des nouveaux changements sans problème.

Origin : Votre répertoire distant personnel (<https://github.com/pseudo/clash-spatial>)

C'est le répertoire qui permet de faire l'intermédiaire entre vous (**Local**) et le répertoire du groupe (**Upstream**). Quand vous faites des modifications, vous devez les envoyer sur l'**Origin** (`git push`) puis faire une Pull Request (depuis GitHub) pour que les modifications aillent sur le répertoire du groupe (**Upstream**).

Local : Votre dossier sur votre PC

C'est le dossier où vous travaillez. C'est depuis celui-ci que vous faites des sauvegardes de vos changements (`git add` puis `git commit -m "Message"`), que vous envoyez sur votre **Origin** de temps en temps (`git push`)

2. Commandes principales

Voir votre avancée par rapport à votre répertoire distant

```
git status
```

A faire régulièrement pour voir où vous en êtes par rapport à votre **Origin** (cela vous dira si vous avez des choses à add et à commit)

Récupérer la dernière version du groupe (Upstream)

```
git pull upstream main
```

Toujours le faire avant d'essayer d'envoyer quelque chose !

Faire une sauvegarde de vos changements locaux

```
git add
```

```
git commit -m "Message qui résume les changements"
```

add permet d'ajouter les fichiers concernés par la sauvegarde et **commit** permet de créer la sauvegarde

Envoyer vos commits sur votre **Origin**

```
git push
```

A faire de temps en temps pour garder une sauvegarde sur GitHub et aussi quand vous voulez partager vos modifications avec le groupe (dans ce cas il faut faire une Pull Request après)

3. Faire une Pull Request

Ne pas faire une Pull Request à chaque fois que vous faites un push sur votre **Origin.** Cela sert à juste à partager des changements importants avec le groupe (quand vous avez fini quelque chose de conséquent ou que les autres ont besoin de vos changements pour avancer par exemple).

Tout se passe sur GitHub.

- 1) Allez sur votre répertoire **Origin** (<https://github.com/votre-nom/clash-spatial>)
- 2) Onglet « Pull Request » puis « New Pull Request » à droite
- 3) Confirmer et ajoutez un commentaire si besoin
- 4) Cliquez sur « Create pull request »
- 5) La demande va s'envoyer sur le répertoire du groupe (vous pourrez la voir à cette adresse : <https://github.com/groupe-tp2/clash-spatial/pulls>)

- 6) Il faut attendre que la demande soit validée par Michel ou un des responsables front/back.
- 7) Quand la demande sera validée, les changements seront appliqués au répertoire du groupe et les autres devront **pull**

4. Rappels pour l'installation initiale

Normalement pas besoin, juste au cas où si vous changez d'ordinateur en cours de projet ou si vous supprimez votre répertoire local.

- 1) Installer Git sur votre ordinateur
- 2) Générer une clé SSH
- 3) L'ajouter sur votre compte GitHub (Settings)
- 4) Fork le répertoire du groupe <https://github.com/groupe-tp2/clash-spatial>
- 5) Cloner votre répertoire forké sur votre ordinateur (`git clone <url depot>`)
- 6) Créer le remote vers le répertoire du groupe (`git remote add upstream https://github.com/groupe-tp2/clash-spatial`)
- 7) Vérifiez avec `git remote -v` que vous avez la même chose (votre nom à la place du mien pour origin, la même chose exactement pour upstream) :

```
$ git remote -v
origin https://github.com/fareszttn/clash-spatial.git (fetch)
origin https://github.com/fareszttn/clash-spatial.git (push)
upstream https://github.com/groupe-tp2/clash-spatial (fetch)
upstream https://github.com/groupe-tp2/clash-spatial (push)
```

- 8) C'est bon