

Relatório do Trabalho de POO.

Professor: Ivan Mathias Filho

Danilo Matrícula 1212985

- Implementação do carregamento e exibição do Mapa, incluindo redimensionamento.
- Transformação nas coordenadas para que em qualquer tamanho o clique nas regiões funcione.
- Tela de seleção de cores de números de jogadores e cores.

Nicolas Matrícula 1213058

- Implementação do Botão "Próximo Jogador"
- Implementar JDialog para lançamento dos dados.
- Propôs convenções e fez a refatoração pra tornar o código mais claro. (e.g: atributos comecem com "_")