# UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU - FURB CENTRO DE CIENCIAS NATURAIS E EXATAS DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO PROJETO DE SOFTWARE II

# JOSÉ LUIZ WOLLINGER NICOLAS JOSÉ CODEIRO VIANA

MANUAL DO USUÁRIO SIMPLE PASS EVENTS V 1.0.0

> BLUMENAU 2019

# SUMÁRIO

| 1       | INTRODUÇÃO                      | 2  |
|---------|---------------------------------|----|
| 2       | ACESSO AO SISTEMA               | 2  |
| 3       | AÇÕES                           | 2  |
| 3.1     | USUÁRIO PARTICIPANTE DO SISTEMA | 2  |
| 3.1.1   | Registro                        | 3  |
| 3.1.2   | Login                           | 5  |
| 3.1.3   | Alteração de dados              | 6  |
| 3.1.4   | Confirmação de evento           | 7  |
| 3.2     | PROMOTER                        | 8  |
| 3.2.1   | Controlar eventos               | 8  |
| 3.2.1.1 | Criar                           | 9  |
| 3.2.1.2 | Alterar                         | 10 |
| 3.2.1.3 | Exclusão                        | 11 |
| 3.2.2   | Controle de usuários            | 12 |
| 3.2.3   | Rodar evento                    | 12 |

# 1 INTRODUÇÃO

O Simple Pass Events é um sistema que irá apoiar o controle de entrada em eventos. Foi concebido para proporcionar aos usuários as ações de registrar-se, criar eventos, confirmar presença em eventos e controlar a entrada aos eventos, tendo como principal objetivo facilitar o controle na entrada de eventos aos usuários.

O sistema possui duas figuras com ações diferentes, são elas:

- Usuário interessado e participante de eventos
- Promoter que controla a entrada aos eventos

### 2 ACESSO AO SISTEMA

O sistema pode ser acessado a partir da URL www.simple-pass-events.com.br.

Para acessar o sistema, é necessário atender aos seguintes requisitos de configuração:

Navegador (browser): Qualquer versão recente dos seguintes navegadores: Internet Explorer, Firefox, Chrome.

Visualização do Manual: Adobe Acrobat Reader.

# 3 AÇÕES

As ações dos usuários vão ser divididas em casos de uso com amostra das telas do sistema correspondente a cada iteração.

# 3.1 USUÁRIO PARTICIPANTE DO SISTEMA

Os casos de uso em que esse usuário engloba são:

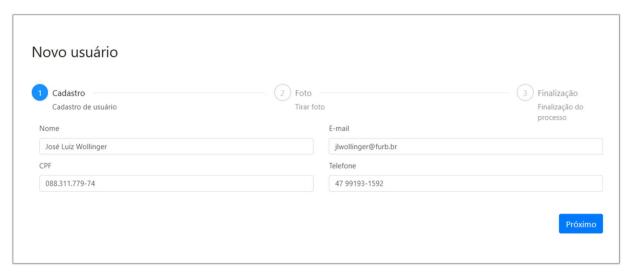
- Registro
- Login
- Alteração de dados
- Confirmação de evento

# 3.1.1 Registro

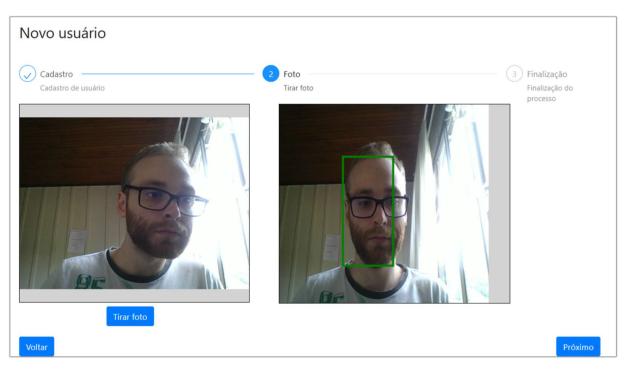
se.



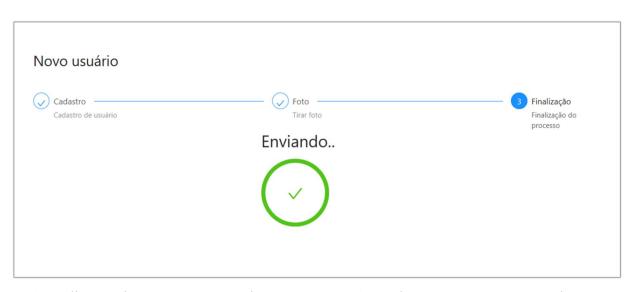
Caso o usuário não possua registro no sistema, é necessário clicar no link Registrar-



Após clicar no link de Registrar-se, é necessário que o usuário informe seus dados básicos para o cadastro: Nomoe, E-mail, CPF e telefone.



O próximo passo para o registro é bater uma foto em que o sistema consiga identificar com precisão o seu rosto. Após clicar no botão **Tirar foto**, o sistema irá traçar as linhas em que se enquadra o rosto da foto tirada, e se o enquandramento estar adequado para o sistema, o botão **Próximo** irá ser habilitado.

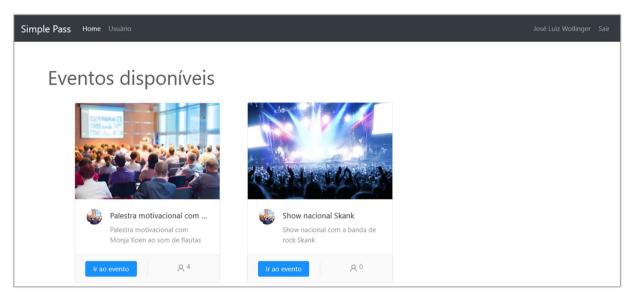


Após a clicar no botão **Próximo**, o sistema processará o cadastro e uma mensagem de **OK** irá aparecer quando o cadastro estiver finalizado.

# 3.1.2 **Login**

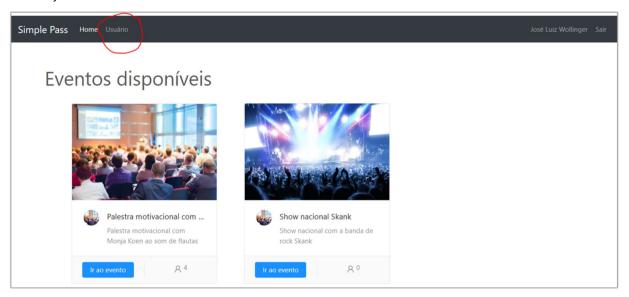
| Simple Pass Events  A 08831177974          |  |
|--|--|
| ✓ Lembre-se de mim Esqueci a senh.  Entrar |  |
| Ou Registrar-se!                           |  |

Após o registro, é possível realizar o login preenchendo os dados de CPF e senha e clicar no botão **Entrar**.

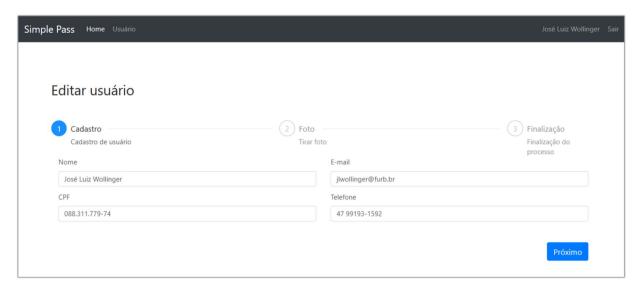


Após o login, o usuário poderá realizar as ações de confirmar presença a um evento ou alterar seu registro.

# 3.1.3 Alteração de dados

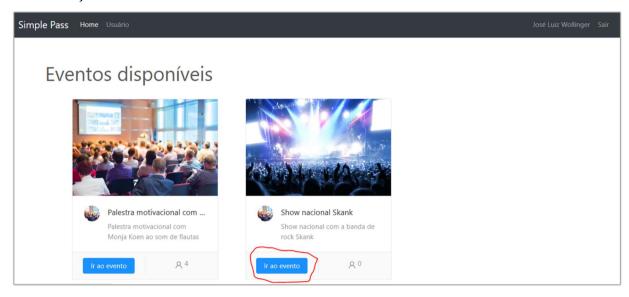


Para alterar seus dados o usuário deverá clicar no menu Usuário indicado acima.

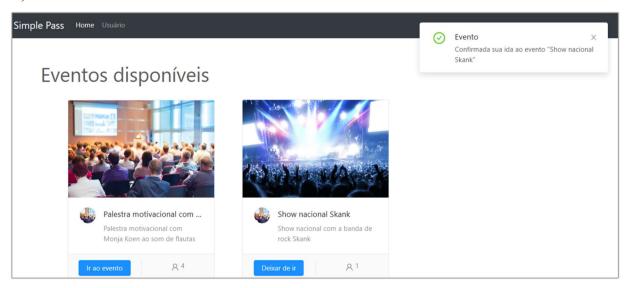


Nessa tela o usuário poderá rever seus dados cadatrados e alterar-los conforme sua vontade.

# 3.1.4 Confirmação de evento



Na tela inicial, o usuário poderá confirmar a presença em algum evento de sua escolha. Para isso, o usuário deverá clicar no botão **Ir ao evento.** 



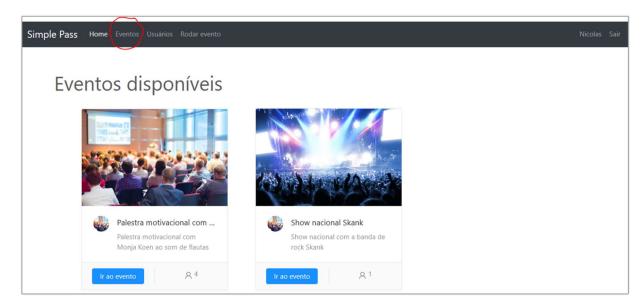
Após clicado no botão, uma mensagem de confirmação irá aparecer e o número de participantes irá ser atualizado, confirmando a presença desse usuário ao evento.

#### 3.2 PROMOTER

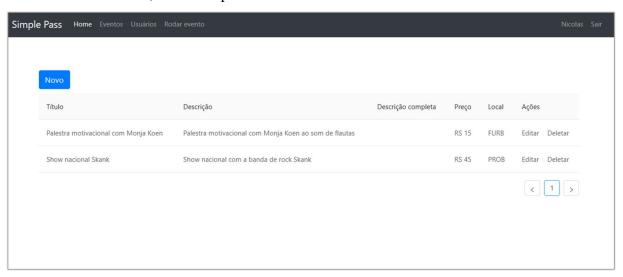
O usuário promoter contempla os casos de uso de administrador do sistema. Contempla:

- Controlar eventos
- Controlar usuários
- Rodar evento

#### 3.2.1 Controlar eventos



Para controlar eventos, o usuário promoter deve acessar o menu Eventos.

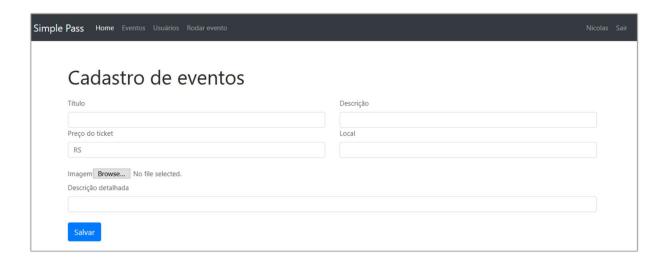


Após acessar o menu, o usuário poderá visualizar os eventos disponíveis, criar um, alterar ou deletar.

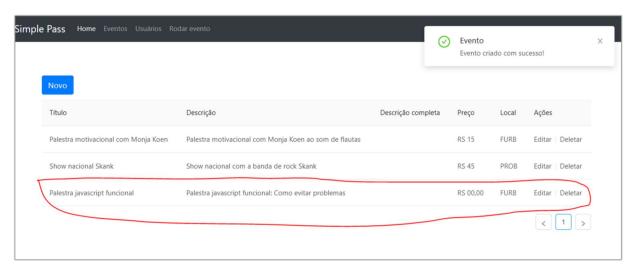
#### 3.2.1.1 Criar



Para criar um evento, o usuário precisará clicar no botão Novo.

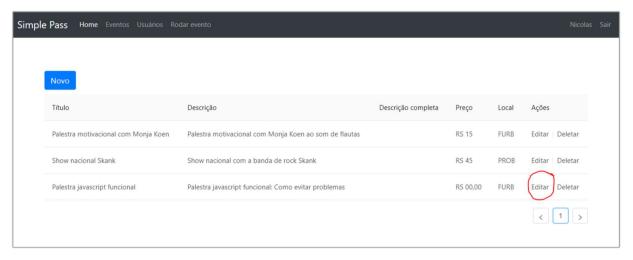


Na tela de cadastro, o promoter poderá informar Título, Descrição, Preço do ticket, Local, Imagem e descrição detalhada do evento. Após o preenchimento o promoter deverá clicar no botão Salvar.



Após preenchido as informações e clicado no botão **Salvar**, o sistema irá voltar para a listagem de eventos, com mensagem de notificação de suscesso e uma nova linha na tabela com o novo registro.

#### 3.2.1.2 Alterar



Para alterar algum resistro, basta clicar no link Editar do registro desejado.



Uma vez clicado, o usuário poderá alterar as informações que desejar. Quando finalizado a edição, o usuário deverá clicar no botão **Salvar**.

#### 3.2.1.3 Exclusão



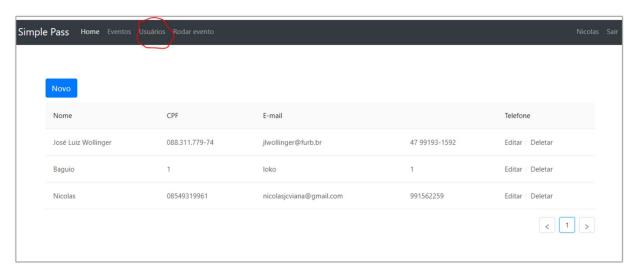
Para deletar um registro, basta clicar no link **Deletar** na linha correspondente ao registro.



Após clicado, uma notificação de sucesso irá aparecer e a lista de eventos será atualizada sem o registro deletado.

#### 3.2.2 Controle de usuários

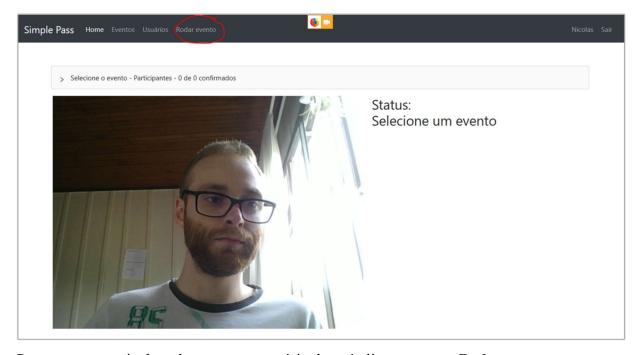
Nesta sessão o promoter poderá visualizar os usuários cadastrados no sistema.



Para poder visualizar os cadastros, o usuário promoter deverá clicar no menu **Usuários**. Após clicado, uma lista de todos os usuários cadastrados no sistema irá ser apresentada. O promoter poderá somente visualizar os registros e criar um.

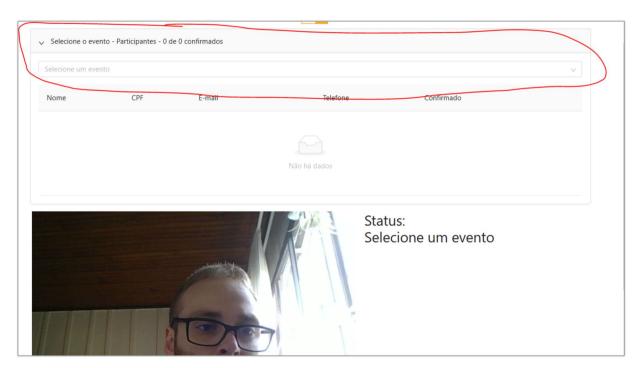
#### 3.2.3 Rodar evento

Neste caso de uso, o promoter poderá controlar a entrada a um evento dos usuários.

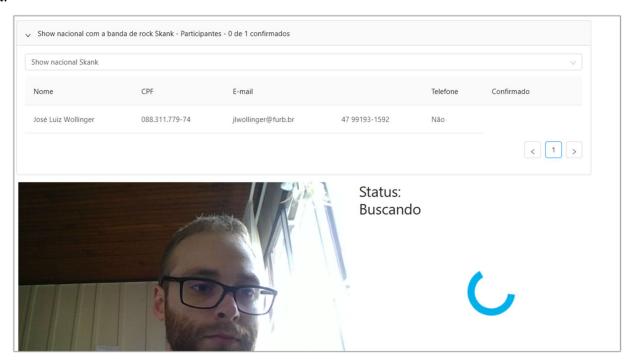


Para acessar a guia de rodar evento, o usuário deverá clicar no menu Rodar evento.

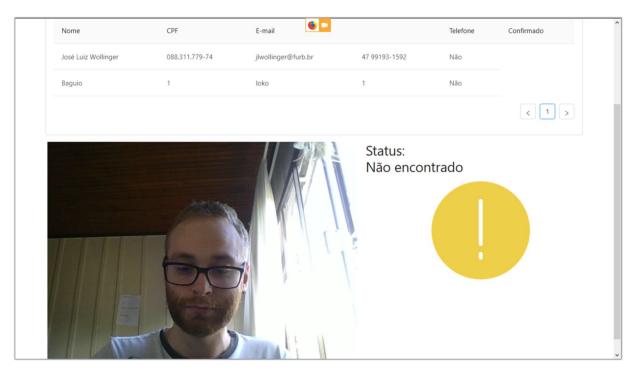
Nessa tela o usuário poderá selecionar o evento em que deseja controlar a entrada, visualizar os usuários confirmados para esse evento e controlar sua entrada através do reconhecimento facial.



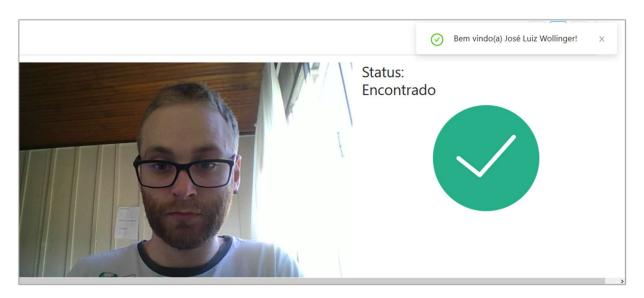
O usuário deve selecionar o evento em que deseja controlar a entrada no combobox acima.



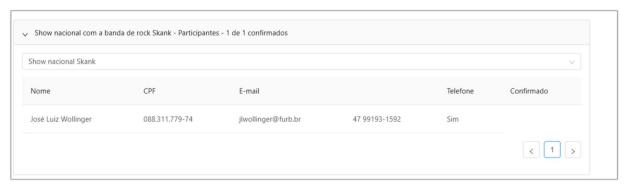
Após selecionado, o sistema irá apresentar os usuários que confirmaram presença no evento e irá começar a reconhecer as faces que aparecerem na câmera. Apresentando o status do reconhecimento logo ao lado da câmera.



Se o sistema não encontrar a face, uma mensagem de "Não encontrado" é apresentada no status.



Se o sistema encontrar a face, uma mensagem de boas vindas é exibida.



A lista de participantes é atualizada e o usuário reconhecido passa a estar no status Confirmado.