

## Tipps Serie 11

5. Die Feldlinien eines ebenen Vektorfeldes sind gegeben durch

$$y' = \frac{v_2(x, y)}{v_1(x, y)}$$

*Tipp:* a) kann auch ohne Orthogonaltrajektorien gelöst werden.

6. Siehe Orthogonaltrajektorien im “Skript”
7. Überlege, wie man die Konstanten eliminieren kann (wie haben 3 Konstanten, von welcher Ordnung wird die gesuchte DGL sein?)