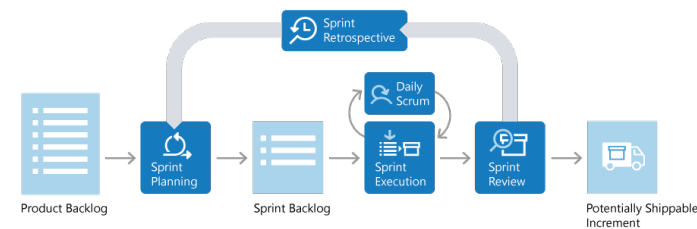


# Scrum

Scrum est un cadre de travail afin de développer et maintenir des produits complexes.

Il est fondé sur la théorie que la connaissance provient de l'expérience et que les prises de décisions sont en fonction de ce qui est connu.

Il utilise une approche itérative et progressive pour optimiser la prédictibilité et le contrôle de risque.



## Équipe

Scrum définit un modèle d'équipe optimisant la flexibilité, la créativité et la productivité.

Une équipe Scrum livre un produit de manière itérative et incrémentale, maximisant ainsi les occasions de rétroaction.

L'équipe Scrum comprend un Product Owner, un Scrum Master et une équipe de développement.

### Product Owner

Le Product Owner est responsable de maximiser la valeur du produit et du travail de l'équipe de développement.

Il est le seul responsable de la gestion du Backlog du produit.

Afin que le Product Owner réussisse dans sa démarche, toute l'organisation doit respecter ses décisions et le contenu du Backlog du produit.

### Developer

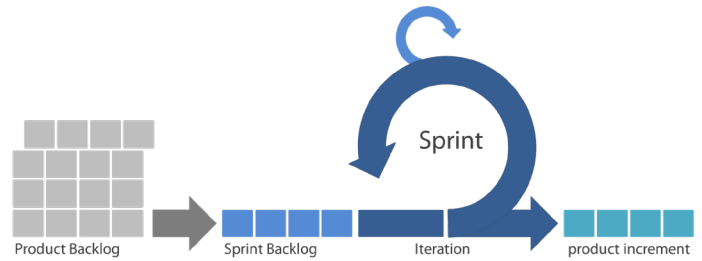
Les développeurs organisent et gèrent leur travail afin de fournir un incrément produit fini, potentiellement utilisable, à la fin de chaque Sprint.

### Scrum Master

Le Scrum Master est chargé d'assurer que le cadre de travail Scrum est compris et mis en oeuvre. Il veille à ce que l'équipe respecte la théorie, les pratiques et les règles.

## Sprint

Le coeur de ce cadre de travail sont les Sprints, qui ont une durée fixe au cours de laquelle un incrément fonctionnel et potentiellement utilisable est produit.



Un Sprint est constitué d'une planification (objectif, stories et tâches), de mêlées, du développement et une rétrospective.

## Mêlé

Avant chaque séance de travail, tous les membres de l'équipe doivent se réunir afin de discuter de :

- Ce qui a été fait.
- Ce qui sera fait.
- Obstacles et besoins.

## Backlog

Un backlog consiste à une liste organisée contenant toutes les tâches à réaliser afin de compléter un sprint et un produit.

Toutes les tâches doivent avoir une description, une échéance et des participants.

C'est cette liste qui alimentera la planification des Sprints.