

Exemples Utils

Nicolas LE GUERROUE

9 septembre 2020

Table des matières

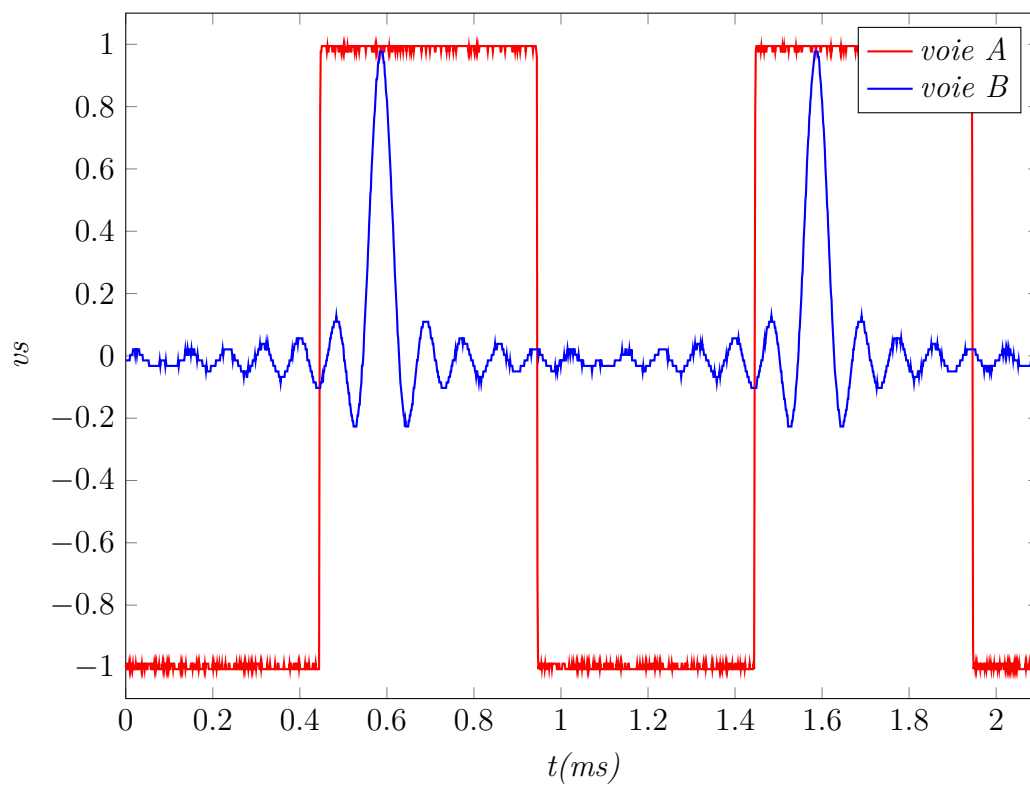
Première partie

test

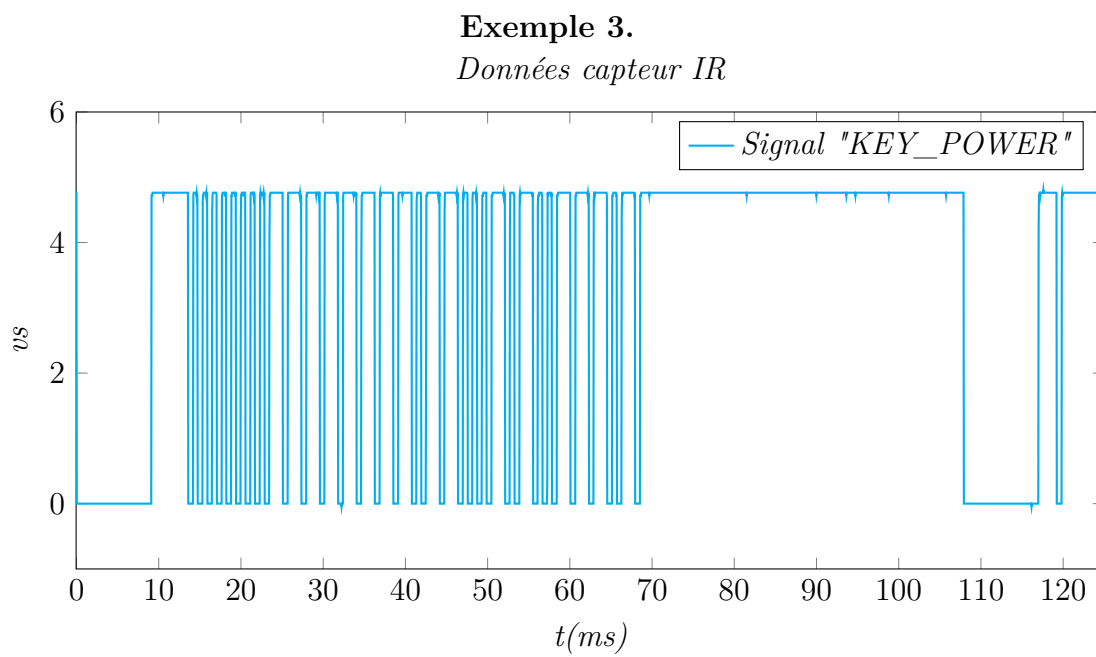
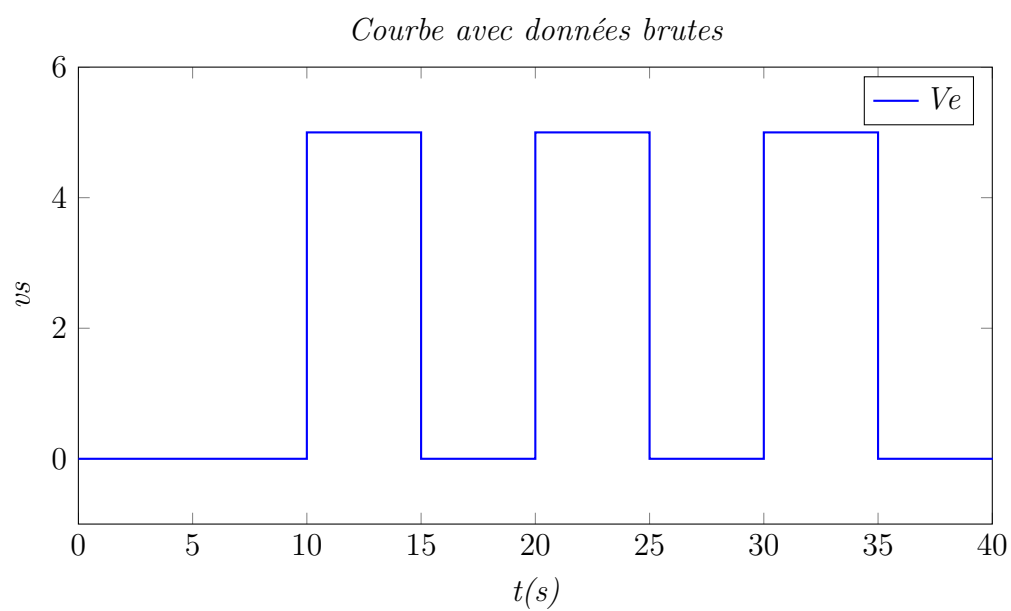
0.1 Exemples Graphics

Exemple 1.

Oscilloscope



Exemple 2.



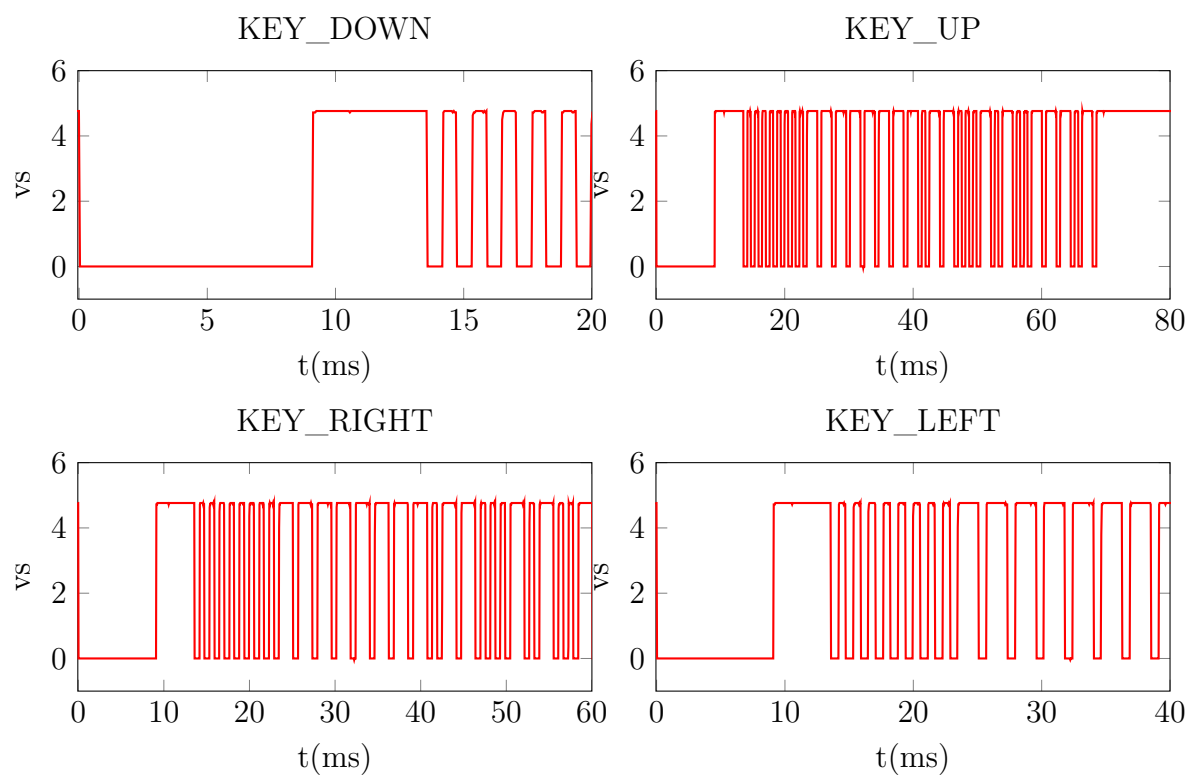
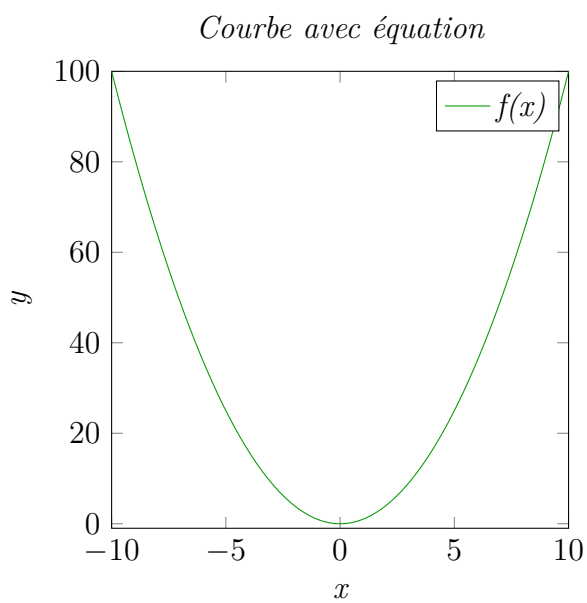
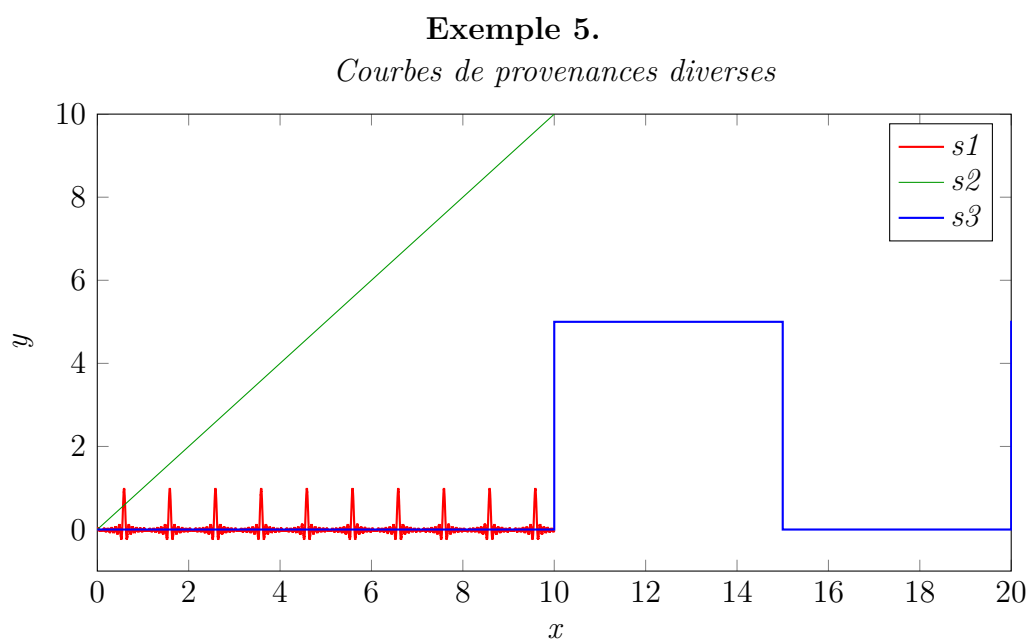
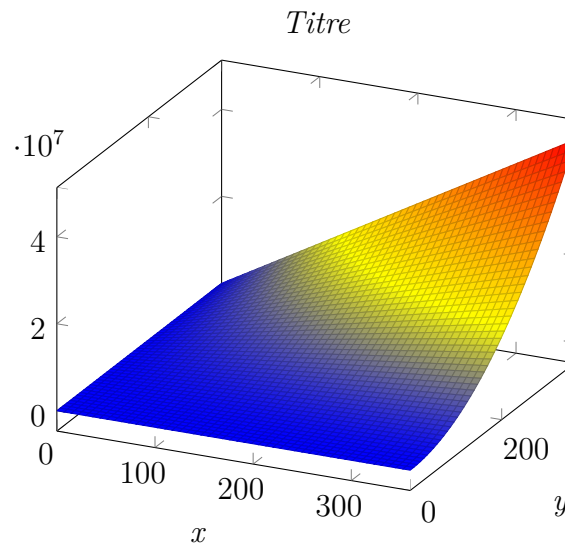


FIGURE 1 – Put your caption here



Exemple 4.





Exemple 6.

0.2 Exemples Maths

$$\begin{pmatrix} \vec{x} \\ \vec{y} \\ \vec{z} \end{pmatrix} \cdot \begin{bmatrix} A \\ B \\ C \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} A' \\ B' \\ C' \end{bmatrix}$$

0.3 Exemples Programming

```
for a in liste:
    lst.remove(a)
if(condition):
    run()
else:
    exit()
```

Titre code python

```
int a = 0;
float b = 0.0;
a = b*b;
```



```
std::cout << a << b <<std::endl;
```

Code C++

```
sudo apt-get update
sudo apt-get -y upgrade
source ~/.bashrc
```

Exemple Bash

0.4 Exemples Layout

Une onomatopée est une catégorie d'interjections émise pour simuler un bruit particulier associé à un être, un animal ou un objet, par l'imitation des sons que ceux-ci produisent