

Periodo de prácticas en Tecnológica

Nicolás Lerible García

Índice

1. Introducción
2. Proyecto
3. Entorno de desarrollo
4. Metodología
5. Documentación

1. Introducción

Este año he vuelto a realizar mi práctica DUAL en **Tecnológica** (Accenture).

Dentro de la misma se me asignó la pool de Interactive, la cual se especializa en tecnologías Java y FrontEnd.



1. Introducción

Durante mi periodo DUAL he formado parte en un proyecto, el cual consistía en el desarrollo y posterior mantenimiento de una plataforma de administración de contenido web desarrollada con *Adobe Experience Manager (AEM)*.





La plataforma permite a los usuarios crear páginas web mediante un sistema de *“Drag and Drop”*.



Components

Filter ×

All ▼

- ⋮ Breadcrumb i
-  Category Teaser i
-  Content Fragment i
- Ex Experience Fragment
-  Hero Image i
-  Image i


MEN


Image

Steelhead and Spines in Alaska

Image

Camping in Western Australia



 Hero Image i

Drag components here

o Image

Properties

Heading

1 My Adobe Project

Title


2 Nicolas Lerible García

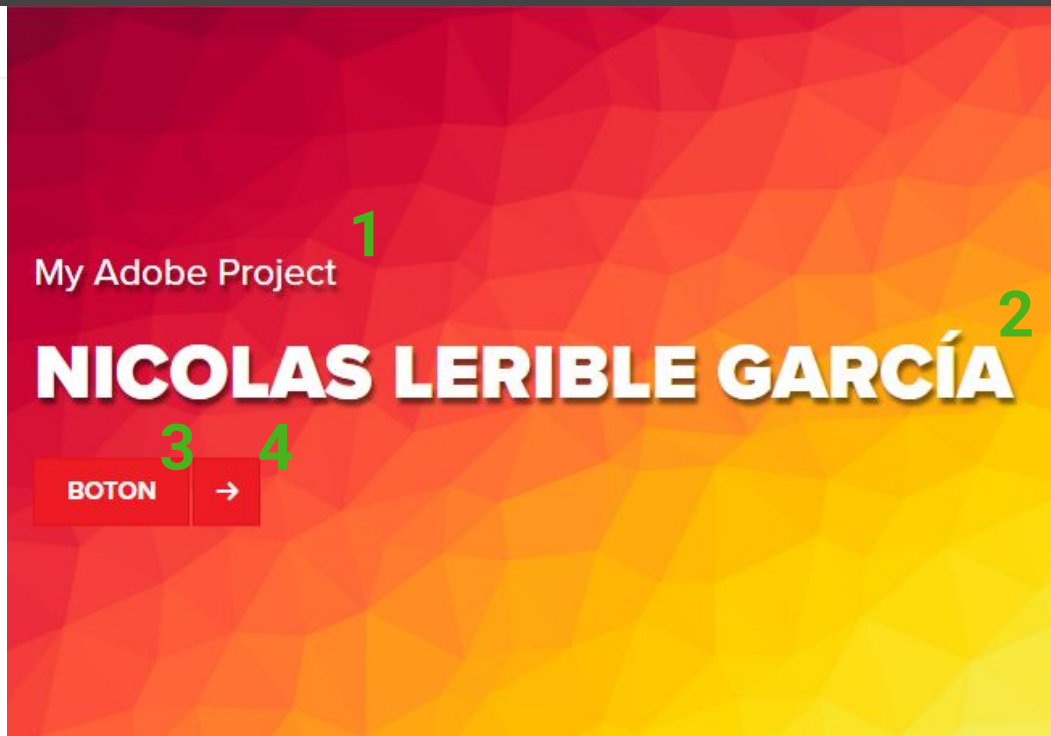
Button label

3 Boton

Link to

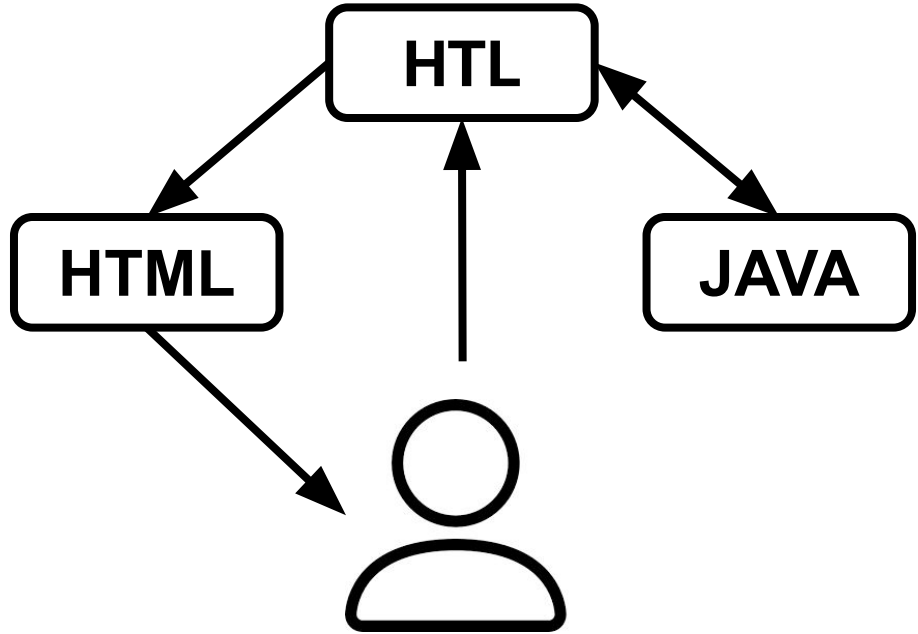
4 /content

☐ Full width 

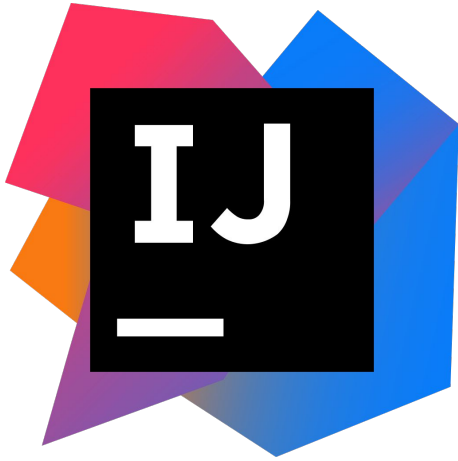


2. Proyecto

AEM se basa en el patrón de arquitectura Modelo Vista Controlador (MVC) haciendo uso de modelos *Java* y un lenguaje de plantilla propio de Adobe llamado *HTL*.



3. Entorno de desarrollo



Para este proyecto utilicé el IDE *IntelliJ* por su compatibilidad con el código Java.

Además, utilicé otras herramientas como *BareTail* (registro de logs), *SourceTree* (Manejo de versiones) y *CRXDE Lite* (Ambiente de desarrollo de contenido).

4. Metodología

En mi proyecto se utiliza una metodología *agil* llamada “*Alma*”.

Al comienzo de cada sprint se realiza una reunión en la que se determinan las tareas a realizar a lo largo de la misma, así como el valor en *puntos* de cada una de estas tareas (*1pt = ½ jornada*).

Asimismo, dentro del sprint se realizan reuniones *semanales* y *diarias* para llevar un seguimiento del avance del proyecto así como de los problemas que nos vayamos encontrando.

4. Metodología

	Sprint 1							
	Lunes		Martes	Miércoles	Jueves		Viernes	
Trabajador 1	Tarea 1			Tarea 2	Tarea 11	Tarea 12	Tarea 13	
Trabajador 2	Tarea 3	Tarea 4	Tarea 5	Tarea 6			Tarea 7	Tarea 14
Trabajador 3	Tarea 8		Tarea 9	Tarea 10	Tarea 15	Tarea 16		Tarea 17

5. Documentación

Cada vez que se empieza una tarea, se debe señalar en una plataforma para marcar quién ha hecho cada componente.

Una vez terminado el componente, subo un *“Paquete de Contenido”* a la plataforma mencionada anteriormente y marco la tarea como finalizada para poder coger la siguiente tarea. Los paquetes contienen los **JavaDocs** de los modelos que se hayan creado y un **Manual de uso** para el componente.

Muchas Gracias

Por escucharme

Nicolás Lerible García

nicolas.lerible.garcia@gmail.com

**Memoria de prácticas
externas en Tecnológica**

IES Campanillas

Curso 2019/20

2ºDesarrollo de Aplicaciones Web

