

Programación III Práctica Calificada 3

Pregrado 2024-0

Profesor: José Chávez

Lab 1.01

Indicaciones específicas:

- Esta evaluación contiene 7 páginas (incluyendo esta página) con 5 preguntas. El total de puntos son 20.
- El tiempo límite para la evaluación es 100 minutos.
- Cada pregunta deberá ser respondida en un solo archivo con el número de la pregunta.
 - − p1.cpp
 - p2.jpg
 - p3.jpg
 - p4.jpg
 - p5.jpg
- Deberás subir estos archivos directamente a www.gradescope.com, uno en cada ejercicio. También puedes crear un .zip

Calificación:

Tabla de puntos (sólo para uso del professor)

Question	Points	Score
1	6	
2	4	
3	4	
4	3	
5	3	
Total:	20	

1. (6 points) Patrones de Diseño

Se pide implementar un sistema de control de versiones de nombre *GitCode*, diseñado para facilitar el desarrollo colaborativo de software. El sistema debe poder realizar un seguimiento de los cambios en el código fuente de los proyectos y permitir a los desarrolladores revertir a versiones anteriores en caso de errores o cambios no deseados. Para lograr esto, se ha decidido utilizar el patrón de diseño **Memento**. El sistema debe ser capaz de realizar lo siguiente:

- (1.5 pts) Registro de Cambios: Permitir a los desarrolladores realizar cambios en el código fuente, como agregar, modificar o eliminar archivos y líneas de código.
- (1.5 pts) Guardar Estado: El sistema debe permitir guardar el estado actual del código como una nueva versión, lo que incluye todos los archivos y líneas de código modificados en ese momento. Cada estado debe tener una descripción y un ID (número entero).
- (1.5 pts) Restaurar Estado: Los desarrolladores deben poder ver y restaurar versiones anteriores del código, lo que les permite revertir cambios específicos o volver a una versión anterior en su totalidad.
- (1.5 pts) Visualizar Estados: El sistema debe permitir la visualización de todos los estados guardados. También debería existir el estado actual del programa (descripción y ID).

El código debe mostrar un ejemplo del funcionamiento en la función principal. La rúbrica para esta pregunta es:

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Patrones de	Selección ade-	Selección de un	Selección de un	Selección de
Diseño	cuada de los	patrón que per-	patrón que per-	un patrón pero
	patrones que	mite la solución	mite la solucion	no se justificó
	permiten la	de alguno de	de alguno de	y descripción
	solución de	los problemas	los problemas	incorrecta del
	algún problema	de diseño con	de diseño pero	diagrama de
	de diseño con	una justificación	no se tiene una	clases. (Opts)
	una adecuada	y descripción	justificación	
	justificación y	a través de un	y descripción	
	descripción a	diagrama de	inadecuada del	
	través de un	clases (4pts).	diagrama de	
	diagrama de	, - ,	clases (2pts).	
	clases (6pts).		/	

2. (4 points) Árboles Binarios de Búsqueda

Se implementó un árbol binario de búsqueda insertando números enteros. El siguiente pseudo-código muestra el proceso de creación del árbol:

Listing 1: Creación del Árbol Binario de Búsqueda

```
Crear arbol
arbol.insert(30)
arbol.insert(31)
arbol.insert(22)
arbol.insert(12)
arbol.insert(41)
arbol.insert(9)
arbol.insert(16)
arbol.insert(7)
arbol.insert(10)
arbol.insert(38)
arbol.insert(27)
arbol.insert(21)
arbol.insert(3)
arbol.insert (43)
arbol.insert(1)
arbol.insert(13)
arbol.insert(5)
arbol.insert(2)
arbol.insert(33)
```

Se pide:

- (1 pts) Dibujar el árbol.
- (1 pts) Utilizando su dibujo, calcule la altura del árbol.
- (1 pts) ¿En cuantos pasos se encontraría el nodo con clave 1?
- (1 pts) ¿Quien es el ancestro común más bajo para los nodos 1 y 43?

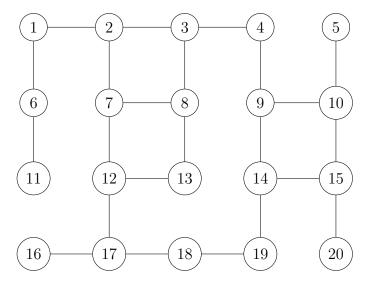
Fundamente cada una de sus respuesta.

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Algoritmo de	Descripción	Descripción	Descripción	La solución
Grafos	detallada, or-	correcta, orde-	correcta, orde-	contiene errores.
	denada y fácil	nada. Ilustrado	nada. Ilustrado	1pts).
	de entender.	correctamente y	correctamente.	
	Ilustrado cor-	sin ningún error	Con algunos er-	
	rectamente y	aparente, (3pts)	rores, o solución	
	sin ningún er-		incompleta, o	
	ror aparente.		difícil de enten-	
	(4pts).		der (2pts).	

3. (4 points) Algoritmo DFS y BFS

En el siguiente grafo no-dirigido aplique:

- (2 pts) El algoritmo DFS.
- (2 pts) El algoritmo BFS.

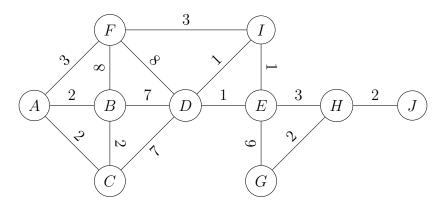


Indique la secuencia de nodos visitados utilizando cada algoritmo. Considere como origen el nodo con clave 1.

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Algoritmo de	Descripción	Descripción	Descripción	La solución
Grafos	detallada, or-	correcta, orde-	correcta, orde-	contiene errores.
	denada y fácil	nada. Ilustrado	nada. Ilustrado	1pts).
	de entender.	correctamente y	correctamente.	
	Ilustrado cor-	sin ningún error	Con algunos er-	
	rectamente y	aparente, (3pts)	rores, o solución	
	sin ningún er-		incompleta, o	
	ror aparente.		difícil de enten-	
	(4pts).		der (2pts).	

4. (3 points) Álgoritmo de Kruskal

Para el siguiente grafo no-dirigido:



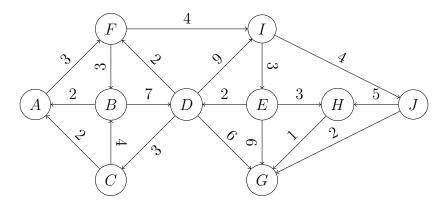
Utilizando el algoritmo de Kruskal:

- (3 pts) Cada vez que inserte una arista al Árbol de Expansión Mínimo:
 - (1 pts) Dibuje el árbol generado.
 - (1 pts) Detalle paso a paso como se van generando los árboles.
 - (1 pts) Dibuje el Árbol de Expansión Mínimo.

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Algoritmo de	Descripción	Descripción	Descripción	La solución
Grafos	detallada, or-	correcta, orde-	correcta, orde-	contiene errores.
	denada y fácil	nada. Ilustrado	nada. Ilustrado	Opts).
	de entender.	correctamente y	correctamente.	
	Ilustrado cor-	sin ningún error	Con algunos er-	
	rectamente y	aparente, (2pts)	rores, o solución	
	sin ningún er-		incompleta, o	
	ror aparente.		difícil de enten-	
	(3pts).		der (1pts).	

5. (3 points) Álgoritmo Dijkstra

Para el siguiente grafo dirigido:



Utilizando el algoritmo de Dijkstra. Describa las distancias para cada nodo utilizando como origen el nodo E.

Criterio		Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Algoritmo	de	Descripción	Descripción	Descripción	La solución con-
Grafos		detallada, or-	correcta, orde-	correcta, orde-	tiene errores. (0
		denada y fácil	nada. Ilustrado	nada. Ilustrado	pts).
		de entender.	correctamente	correctamente.	
		Ilustrado cor-	y sin ningún	Con algunos er-	
		rectamente y	error aparente.	rores, o solución	
		sin ningún er-	(2pts)	incompleta, o	
		ror aparente.		difícil de enten-	
		(3pts).		der.(1pts).	