Délivrable

1)

1 Créer partie

Application

* 1. Génération de la partie
  2. Ouverture de la partie

Utilisateur

2)

1.1.1 Sélection partie

Utilisateur

Application

1.2 Ouverture de la partie

1.1 Lister parties

1 Charger partie

3)

1 Paramètres

Utilisateur

Application

1.2 Sélection et validation

* 1. Affiche interface

1.3 Enregistrement + retour au menu

4)

1 Quitter

Application

Utilisateur

* 1. Sauvegarde partie

1.2 Quitter Application

5)

2.3 Ajout à la file d’attente

2.2 Saisie du nombre

2.1 Demande du nombre d’unités

2 Sélection du type d’unité

1.1 Liste unités disponibles

Utilisateur

Application

1 Sélection reine

Application

Utilisateur

6)

1.5 Ajout des unités sélectionnées

1.4 Ajout constructible

1.2 Sélection d’une construction

1.3 Choix emplacement

1.1 Liste des constructions disponibles

1 Sélectionner menu d’ajout

7)

Application

Utilisateur

1 Sélection du menu construire

1.1 Sélection bâtiment

1.2 Ajout des unités à la construction

8)

Application

Utilisateur

1.2 Déplacement unités vers lieu combat

1.3 Combat

1.4 Générer butin si victoire

1.1 Choix des unités ennemies

1 Sélection du menu combat

9)

Application

Utilisateur

1.1 Sélection des ressources

1 Sélection menu chargement

1.2 Chargement des ressources

10)

Utilisateur

Application

1.2 Déplacement unité

1.1 Sélection lieu

1 Sélection menu déplacement