

PARTE 1

Crear una aplicación Web que permita realizar un ABM de distintos televisores.

Crear la siguiente jerarquía de clases en **Typescript** (en el namespace **Entidades**):

- a. **Producto**: código(entero), marca(cadena) y precio(floatante) como atributos. Un constructor que reciba tres parámetros. Un método, *ToString():string*, que retorne la representación de la clase en formato **cadena** (preparar la cadena para que, al juntarse con el método ToJSON, forme una cadena JSON válida).
- b. **Televisor**, hereda de Producto, posee como atributos tipo(cadena), paisOrigen(cadena) y pathFoto(cadena). Un constructor para inicializar los atributos. Un método *ToJSON():JSON*, que retornará la representación del objeto en formato **JSON**. Se debe de reutilizar el método *ToString* de la clase Producto.

Crear en **TypeScript** la clase **Manejadora** (en el namespace **PrimerParcial**) que posea los siguientes métodos y funcionalidades:

AgregarTelevisor. Tomará los distintos valores desde la página *index.html* (incluida la foto), creará un objeto de tipo **Televisor**, que se enviará (por **AJAX**) junto al parámetro **caso** (con valor “agregar”), hacia “./BACKEND/adminstrar.php”. En esta página se guardará al televisor en el archivo “./BACKEND/televisores.json” y la foto en “./BACKEND/fotos”.

MostrarTelevisores. Recuperará (por **AJAX**) todos los televisores del archivo .json (caso=“traer”) y generará un listado dinámico (en el **FRONTEND**) que mostrará toda la información de cada uno de los televisores (incluida la foto).

GuardarEnLocalStorage. Recuperará (por **AJAX**) todos los televisores del archivo .json (caso=“traer”) y los guarda en el LocalStorage, con la clave “televisores_local_storage”.

VerificarExistencia. Verifica que el televisor que se quiere agregar no exista. Para ello, comparará los códigos de los televisores guardados en el LocalStorage. Si el televisor existe, se mostrará (por consola y alert) lo acontecido. Caso contrario, agregará el nuevo televisor y se actualizará el LocalStorage (GuardarEnLocalStorage).