

PARTE 2

Agregar una columna (Acciones) al listado de aliens que permita: **Eliminar** y **Modificar** al alien elegido. Para ello, agregue dos botones (input [type=button]) que invoquen a las funciones EliminarAlien y ModificarAlien, respectivamente.

En la clase Manejadora, agregar la interface IParte2:

EliminarAlien. Eliminará al alien del archivo (por **AJAX**) y del LocalStorage. Recibe como parámetro al objeto **JSON** que se ha de eliminar. Pedir confirmación, mostrando cuadrante y raza, antes de eliminar. Refrescar el listado para visualizar los cambios.

ModificarAlien. Mostrará todos los datos del alien que recibe por parámetro (objeto **JSON**), en el formulario, incluida la foto (mostrarla en ***“imgFoto”***). Permitirá modificar cualquier campo, a excepción del cuadrante, dejarlo como de solo lectura.

Modificar el método **AgregarAlien** para cambiar el caso de ***“agregar”*** a ***“modificar”*** y el texto del botón de ***“Agregar”*** a ***“Modificar”***, según corresponda.

Refrescar el listado solo si se pudo modificar, caso contrario, informar (por alert y consola) de lo acontecido. Modificará al alien del archivo y del LocalStorage.