Emerging strategies framework. haciendo y

probando hipotesis

Hipotesis

- 1. Establecer una o multiple condiciones
- 2. Establecer lo que pasara
- 3. Condiciones -> Lo que pasara

Hipotesis

- ► Tanto las condiciones como lo que pasara son ESTADOS
- Una hipotesis entonces vincula ESTADOS de una manera especifica

Hipotesis

- Si el vinculo resulta ser tal como lo especificamos anotamos y juntamos evidencia de ese vinculo
- Si el vinculo resulta no ser como lo especificamos anotamos y juntamos evidencia de ese vinculo
- Cual es la diferencia?

Error de predicción

- Si la hipotesis da en el clavo nuestro MODELO se mantiene igual
- Si la hipotesis no da en el clave debemos cambiar nuestro MODELO

Una manera simple de calcular el error

REALIDAD - PREDICCION

Ejemplo concreto

- ▶ PREDICCION = sujeto A aumenta en 5% su sentadilla
- ► REALIDAD = sujeto A aumenta en 3% su sentadilla
- ightharpoonup Error de prediccion = 3 5 = -2
- ➤ Si ajusto por el error de prediccion, mi siguente hipotesis debiese ser
 - ▶ sujeto A aumenta en 3% su sentadilla
 - ► PREDICCION + ERROR = nueva hipotesis
 - \rightarrow 3% (-2%) = 3% + 2% = 5%

Ejemplo concreto 2

- ► PREDICCION = sujeto A aumento en 3% su sentadilla
- ► REALIDAD = sujeto A aumento en 10% su sentadilla
- Cual es el error de prediccion?
- Como debiese ajustar mi siguiente hipotesis?

Solucion

- ► 10% 3% = 7%
- ▶ PREDICCION ERROR = nueva hipotesis
 - > 3% + 7% = 10%

Ejemplo concreto 3

- ► PREDICCION = sujeto A aumento en 7% su sentadilla
- ► REALIDAD = sujeto A aumento en 7% su sentadilla
- ► Cual es el error de prediccion?
- Como debiese ajustar mi siguiente hipotesis?

Solucion

- ▶ 0%
- ▶ No hacer nada

Las cosas no son siempre blanco y negro. . .

- A veces las ganancias de un ciclo se deben a factores externos
- Tenemos que tener alguna medida de lidiar con esto
- TASA DE APRENDIZAJE
 - Cuanto aprendemos de cada ciclo

 $PREDICCION := PREDICCION + \alpha(REALIDAD - PREDICCION)$

- ▶ Que creen que pasa si $\alpha = 0$
- ightharpoonup Que creen que pasa si $\alpha=1$

- Si $\alpha = 0$: no hay aprendizaje, siempre genera la misma hipotesis
- Si $\alpha=1$: es 'miope' cree que la realidad son solo los resultados actuales, no cree que existe variación en los resultados
- ► Entre mas cercanos a 0 mas escepticos, entre mas cercano a 1 mas 'creyente,' hay que balancear

Gradient Descent

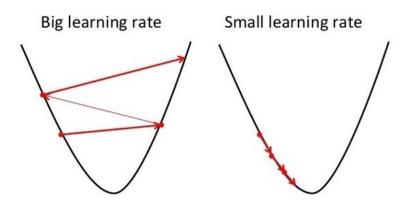


Figure 1: Diferencia en distintas tasas de aprendizaje

Reduccion de dimensionalidad

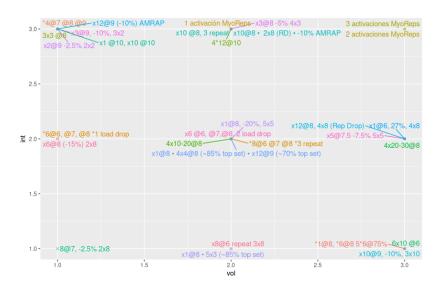


Figure 2: Donde evaluamos las predicciones?

Poniendo distancias en los protocolos

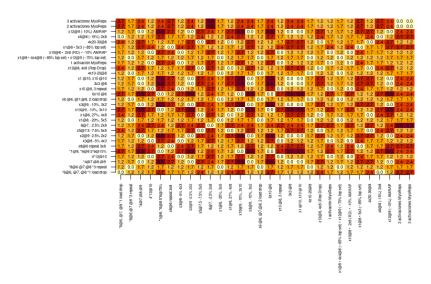


Figure 3: Distancias entre los protocolos