

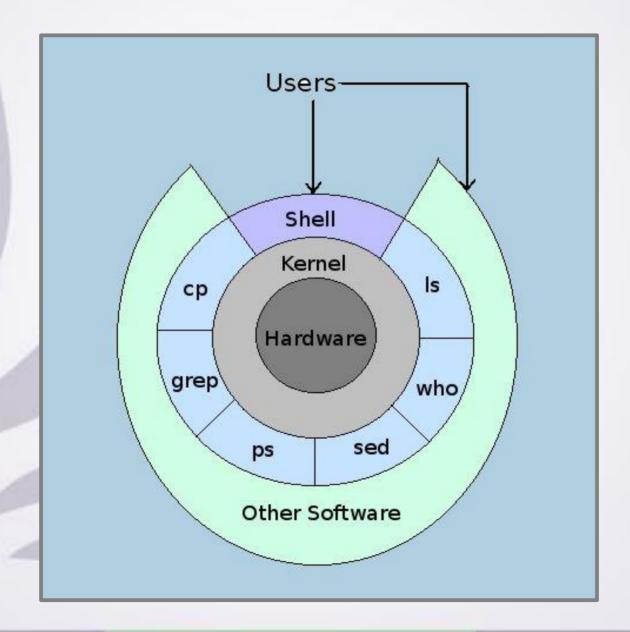


Un poco de historia ...

- En 1969 nace la primera versión de UNIX, en lenguaje ensamblado para la PDP-7.
- Entre 1969 y 1973 nace el lenguaje C.
- En 1973 UNIX es reescrito en C, puede portarse a cualquier computadora.
- En 1984 nace el GNU Project. Aporta GCC, consola (shell) y la licencia GPL.
- En 1991 Linus Torvalds empieza a desarrollar Linux.



Estructura de Linux





Kernel

Es el software central en una computadora encargado de manejar y distribuir los recursos (CPU, memoria, disco, etc).

Sus tareas son, entre otras:

- Planificar procesos.
- Manejo de memoria.
- Proveer un sistema de archivos (ext3, ext4, ntfs, ...).
- Manejo de periféricos (placa de video, mouse, red, ...).
- Protocolos de red (Ethernet, TCP/IP, PPP, telnet, ssh, ...).
- Proveer llamadas al sistema (system calls) a través de una
 API (application programming interface).



Shell

Programa de propósito específico, encargado de leer comandos tipeados por el usuario y ejecutar los programas adecuados.

Hay varios shell. Ubuntu usa Bourne again shell (BASH).

```
View Terminal
  Do nothing unless you must, and when
avp@avp-laptop ~
avp@avp-laptop ~ $
```



API (application programming interface)

- Linux cumple con el estándar POSIX. Definido por la IEEE (IEEE Std 1003.1-2008).
- Se unifican las interfaces de los sistemas operativos para que una misma aplicación pueda ejecutarse en distintos SO.
- Totalmente compatibles con POSIX:
 - Mac OS X v10.5, Solaris, VxWorks, QNX, ...
- Mayoritariamente compatibles con POSIX:
 - GNU/Linux, Contiki, FreeBSD, ...

https://es.wikipedia.org/wiki/POSIX



Usuarios y grupos

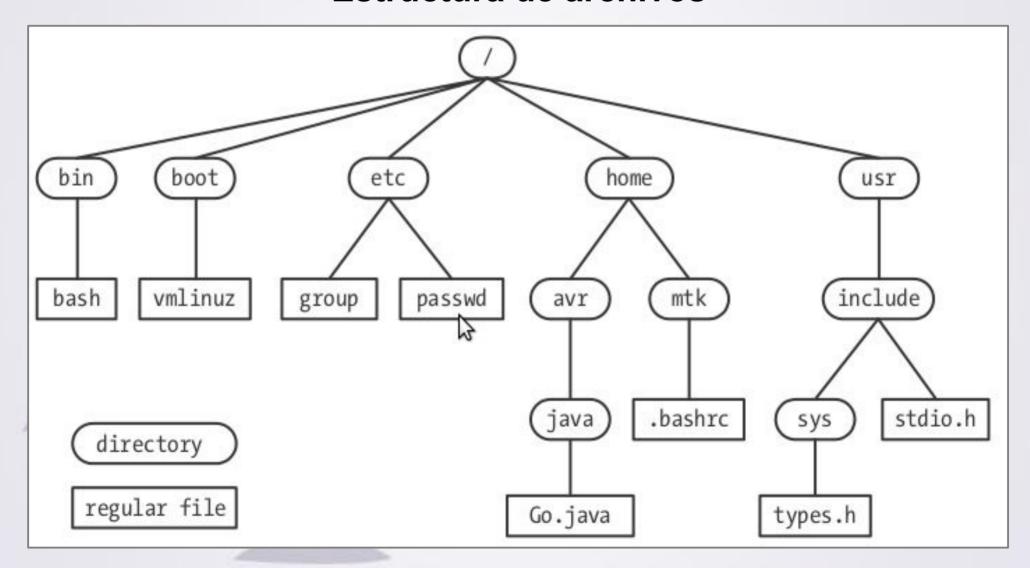
Usuario: Cada usuario posee un nombre con el que se *loguea* al sistema.

Grupos: se usan con fines administrativos, para limitar el acceso a recursos. Un usuario puede pertenecer a diferentes grupos.

Superusuario: usuario que tiene privilegios dentro del sistema. Usualmente tiene el nombre de *root*.



Estructura de archivos





Distribuciones de Linux

- Distribución de software basada en el núcleo Linux (kernel) que incluye determinado software para satisfacer las necesidades de un grupo específico de usuarios.
- Ediciones domésticas, empresariales y para servidores.
- Compuestas total o mayoritariamente de software libre.
- A menudo incorporan aplicaciones o controladores propietarios.
- Ej: Ubuntu, Fedora, Debian, Red Hat, Arch Linux, Slackware,
 Edubuntu, Musix, Mint, ... Ver http://distrowatch.com/
- La cátedra recomienda Ubuntu.



Cómo instalar Linux

- En Windows 10, es posible instalar una consola de Ubuntu desde el Store de M\$.
- Instalar Ubuntu en una máquina virtual con VirtualBox (se provee video).
- Crear un pendrive booteable con Ubuntu.
- Instalar Ubuntu en una partición limpia junto a Windows.
- Instalar Ubuntu en una computadora como único SO.



¿Por qué usamos Linux?

- Porque posee herramientas nativas que nos permiten explorar aspectos del sistema operativo y de redes de computadoras (GCC, editor, netstat, etc).
- Fuerte tendencia a usarse en sistemas embebidos. ¿Les suena Android?
- Existen versiones POSIX para tiempo real. Esto en Windows no existe.
- Saber usar Linux es una ventaja competitiva en el mercado laboral.