Créer une User Story

Pour écrire une user story, on part d’un cas d’utilisation. Une « bulle » donne une user story. S’il faut plusieurs « user story » alors c’est une EPIC, découpée en plusieurs « user story »

Il faut lui donner :

* Un identifiant
* Un Type de story
* En tant que [persona], je souhaite [souhait] afin de [but]
* Des règles de gestion
* Des Tests d’acceptance

**Exemple de règle de gestion** :

Je rajoute un élément supplémentaire d'un produit dans mon panier.

- si quantité > stock alors erreur "pas assez de stock disponible"

- si quantité < stock alors on ajoute +1 à la quantité

**Exemple de scénario :**

Etant donné que je suis sur mon panier

Et que j'ai un produit d'id "1234" en quantité "1"

Et que le stock restant sur ce produit est de "0"

Quand j'ajoute "1" quantité sur mon produit

Alors mon panier affichera une erreur

|  |  |
| --- | --- |
| **#ID : Titre** | **Type : fonctionnel** |
| **Description** |  |
| En tant que… |  |
| Je veux… |  |
| Afin de… |  |
| **Règles métier** |  |
| * Règle n°1 |  |
| * Règle n°2 |  |
| * Règle n°3 |  |
| **Tests d’acceptance** |  |
| Jeu de données |  |
| Scénario n°1 : |  |
| Etant donné que… |  |
| Quand … |  |
| Alors… |  |
| Scénario n°2 : |  |
| Etant donné que… |  |
| Quand … |  |
| Alors… |  |
| Scénario n°3 : |  |
| Etant donné que… |  |
| Quand … |  |
| Alors… |  |

Une bonne User Story doit aussi respecter les caractéristiques réunies sous le sigle INVEST :

* I - **Indépendant** : assure l’indépendance d’une User Story vis-à-vis des autres users stories du backlog;
* N - **Négociable** : une User Story doit être un support de discussion en vue d’une amélioration du besoin initial ;
* V - **Valorisable** : la réalisation d’une User Story doit rendre un service à l’utilisateur. En un mot, une User Story n’a de sens que si elle apporte une valeur métier ;
* E - **Estimable** : une User Story doit être bien définie pour être facilement chiffrable ;
* S - **Suffisamment petit** : une User Story doit être réalisable sur un sprint ;
* T - **Testable** : une User Story doit être accompagnée de ces critères d’acceptabilité pour faciliter sa validation.

La méthode SMART peut être également utilisée, en recouvrant une partie de la méthode INVEST.

La story peut être

* **Fonctionnelle** : c’est une User Story. c'est la story de base;
* **Correction de bug** : les bugs sont tracés dans des stories. Cela évite d'utiliser un outil de bug tracking;
* **Technique** : traite de tous les aspects transverses architecture, interfaces,
* performances ;
* **Remboursement de dette technique** : qui est différent du bug (architecture bancale, code mal écrit, standard de codage pas suivi). Mais on peut avoir de la dette technique qui ne porte pas sur du code applicatif : par exemple pas de documentation développeurs ou pas de test automatisé