

**Disciplina:** ES (TCC00328 – 2025/1)

**Exercícios:** Lista 3

**Professora:** Rebeca Motta



### **Estruturas de Repetição**

**Exercício 1.** Construa a tabela de multiplicação de números de 1 a 10

(Ex.:  $1 \times 1 = 1$ ,  $1 \times 2 = 2$ , etc.).

**Exercício 2.** Calcule a série de Fibonacci para um número inteiro não negativo informado pelo usuário. A série de Fibonacci inicia com os números  $F_0 = 0$  e  $F_1 = 1$ , e cada número posterior equivale à soma dos dois números anteriores ( $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ ). Por exemplo, caso o usuário informe o número 9, o resultado seria: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34.

**Exercício 3.** Considere os programas a seguir, que leem um código repetidamente e imprimem o código lido até que o código lido seja igual a -1. O código -1 não deve ser impresso.

a. Qual das duas soluções é a correta?

b. Como a solução incorreta poderia ser corrigida?

#### **Programa A**

```
import java.util.Scanner;

public classCodigo {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        int codigo;

        System.out.println("Informe o código: ");
        codigo = teclado.nextInt();
        while (codigo != -1) {
            System.out.println("Código: " + codigo);
            System.out.println("Informe o código: ");
            codigo = teclado.nextInt();
        }
    }
}
```

#### **Programa B**

```
import java.util.Scanner;

public classCodigo {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        int codigo;

        do {
            System.out.print("Informe o código: ");
            codigo = teclado.nextInt();
            System.out.println("Código: " + codigo);
        } while (codigo != -1);
    }
}
```