



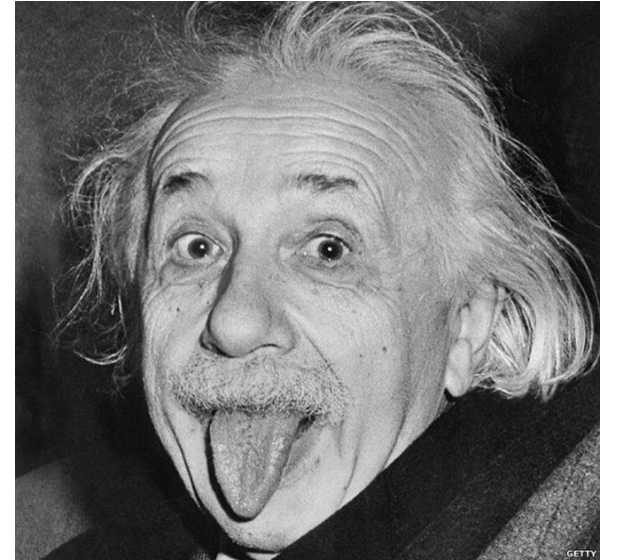
ALGORITMOS GENÉTICOS

PROYECTO II

Aplicación: El acertijo de Einstein

Se tienen las siguientes pistas:

1. Hay cinco casas de diferentes colores, cinco profesiones distintas, cinco lenguajes de programación, cinco editores de texto, cinco bases de datos NoSQL distintas.
2. El **matemático** vive en la casa **roja**
3. El **hacker** programa en **Python**
4. **Visual Studio Code** es utilizado por el que vive en la casa **verde**
5. El **analista** usa **Atom**
6. El que vive en la casa verde, esta a la derecha del de la casa **negra**
7. Es que usa **Redis** escribe en **Java**
8. El que usa **Cassandra** vive en la casa **amarilla**
9. El que usa **Notepad++** vive en la casa del medio
10. El **desarrollador** vive en a primer casa
11. El que usa **Hadoop** vive al lado del que escribe en **JavaScript**
12. Cassandra es usado en la casa al lado del que programa en **C#**
13. La persona que usa **Neo4J** usa **SublimeText**
14. El ingeniero usa **MongoDB**
15. El desarrollador vive al lado de la casa **azul**

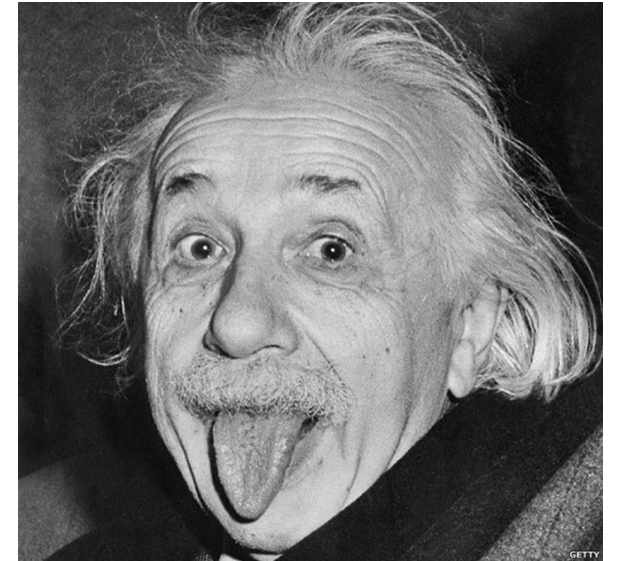
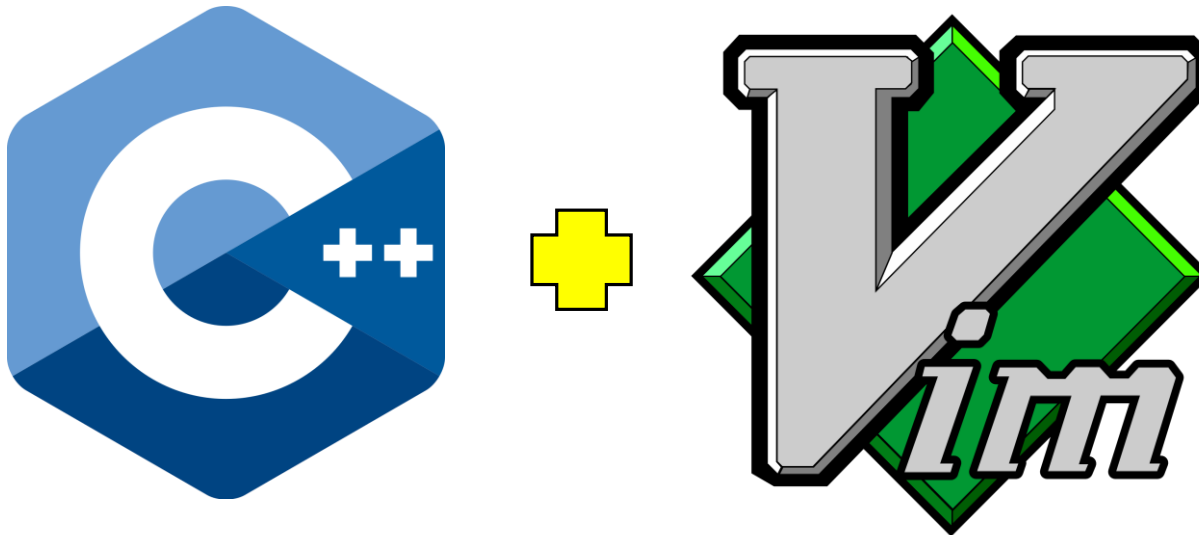


Albert Einstein

PROYECTO II

Aplicación: El acertijo de Einstein

¿Quién programa **C++** en **Vim**?



Albert Einstein

RESUMEN

Diagrama

