MY GYM

Especificação dos Requisitos de Software

Para Subsistema ou Recurso

Versão 1.0

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 07/06/2021 | 1.0 | Preenchendo descrição geral e requisitos específicos | Gabriel Camargo dos Anjos |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice Analítico

1. Introdução 4

1.1 Finalidade 4

1.2 Escopo 4

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações 4

1.4 Referências 4

1.5 Visão Geral 4

2. Descrição Geral 4

3. Requisitos Específicos 5

3.1 Funcionalidade 5

3.1.1 <Requisito Funcional Um> 5

3.2 Usabilidade 5

3.2.1 <Requisito de Usabilidade Um> 6

3.3 Confiabilidade 6

3.3.1 <Requisito de Confiabilidade Um> 6

3.4 Desempenho 6

3.4.1 <Requisito de Desempenho Um> 6

3.5 Suportabilidade 7

3.5.1 <Requisito de Suportabilidade Um> 7

3.6 Restrições de Design 7

3.6.1 <Restrição de Design Um> 7

3.7 Requisitos de Sistema de Ajuda e de Documentação de Usuário On-line 7

3.8 Componentes Adquiridos 7

3.9 Interfaces 7

3.9.1 Interfaces do Usuário 7

3.9.2 Interfaces de Hardware 7

3.9.3 Interfaces de Software 7

3.9.4 Interfaces de Comunicação 8

3.10 Requisitos de Licenciamento 8

3.11 Observações Legais, de Copyright e Outras 8

3.12 Padrões Aplicáveis 8

4. Informações de Suporte 8

Especificação dos Requisitos de Software

# Introdução

*[A introdução da* ***Especificação de Requisitos de Software (SRS)*** *fornece uma visão geral de toda a* ***SRS****. Ela contém a finalidade, o escopo, as definições, os acrônimos, as abreviações, as referências e a visão geral da* ***SRS****.]*

*[Observação: A* ***SRS*** *captura todos os requisitos de software do sistema ou de uma parte do sistema. A seguir, há um esquema de uma* ***SRS*** *típica para um projeto que utiliza somente requisitos em estilo de linguagem natural tradicional — sem* ***modelagem de casos de uso****.**Essa* ***SRS*** *captura todos os requisitos em um único documento, com seções aplicáveis inseridas a partir das Especificações Suplementares (que não serão mais necessárias). Para ter acesso a um template de uma* ***SRS*** *que utilize a modelagem de casos de uso, que consiste em um pacote contendo Casos de Uso do modelo de casos de uso e Especificações Suplementares aplicáveis, assim como outras informações de suporte, consulte o arquivo rup\_srsuc.dot.]*

*[É possível organizar a* ***SRS*** *de várias maneiras diferentes. Consulte o padrão [IEEE830-1998] para obter explicações mais detalhadas, assim como outras opções de organização de uma* ***SRS****.]*

## Finalidade

*[Especifique a finalidade desta* ***SRS****. A* ***SRS*** *descreve totalmente o comportamento externo do aplicativo ou do subsistema identificado. Ela também descreve requisitos não funcionais, restrições de design e outros fatores necessários para fornecer uma visão completa e abrangente dos requisitos do software.]*

## Escopo

*[Uma breve descrição do aplicativo de software ao qual se aplica a* ***SRS****, do recurso ou de outro agrupamento de subsistemas, do(s) modelo(s) de Casos de Uso associado(s) a ela e de tudo o que for afetado ou influenciado por este documento.]*

## Definições, Acrônimos e Abreviações

*[Esta subseção fornece as definições de todos os termos, acrônimos e abreviações necessárias à adequada interpretação da* ***SRS****. Essas informações podem ser fornecidas mediante referência ao Glossário do projeto.]*

## Referências

*[Esta subseção fornece uma lista completa de todos os documentos mencionados em qualquer outra parte da* ***SRS****. Identifique cada documento por título, número do relatório (se aplicável), data e organização de publicação. Especifique as fontes a partir das quais as referências podem ser obtidas. Essas informações podem ser fornecidas por um anexo ou outro documento.]*

## Visão Geral

*[Esta subseção descreve o que o restante da* ***SRS*** *contém e explica como o documento está organizado.]*

# Descrição Geral

O My Gym tem a função de oferecer facilidade para os frequentadores de academia para que eles possam encontrar novos lugares para treinar e conseguir marcar treinos sem sair de casa. Existirá dois tipos de usuário, o frequentador de academia e o proprietário da academia. Ambos terão que ter um registro para conseguir usufruir do aplicativo, o que distingue eles são as funções de cada um dentro do sistema.

# Requisitos Específicos

O aplicativo terá uma tela inicial que será a de login. Nessa tela o usuário poderá fazer login no sistema preenchendo os campos de email e senha ou com os dados de sua conta do google. Caso o usuário ainda não tenha um registro ele poderá se cadastrar através do botão “Create an account” acessando a tela de registro que contará com quatro etapas.

Campos de preenchimento da primeira etapa:

* Nome completo
* Email
* Senha

Campos de preenchimento da segunda etapa:

* Data de nascimento
* Gênero
* Checkbox com as opções de (simple-user e owner-user)

Campos de preenchimento da terceira etapa (**exclusiva para quem selecionou a opção de owner-user)**:

* Nome da academia
* WhatsApp da academia
* Valor da diária
* Horário de funcionamento
* Campo para upload de fotos

Campos de preenchimento da quarta etapa

* Checkbox para aceitar os termos de usuário

Após o usuário finalizar o cadastro ele será redirecionado para a tela inicial do aplicativo de acordo com o tipo do registro (owner-user / simple-user). Caso ele seja um simple-user a tela inicial será divida entre o head e o body. O head será a parte do menu que terá um botão de opções e a foto do usuário caso ele coloque. Já o body será uma lista com as academias encontradas pelo aplicativo. Cada academia da lista será clicável e abrirá um card na tela com mais especificações da mesma, onde o usuário poderá marcar um treino preenchendo as informações de horário, dia e nível de experiência. Caso o usuário seja um owner-user a tela será bem parecida, porém no body terá as informações da academia com possibilidade de edição.

## Funcionalidade

As funcionalidades do aplicativo são divididas dependendo do usuário.

O usuário frequentador de academia tem as funções de:

* Cadastrar no sistema
* Editar dados do registro
* Marcar um treino
* Editar um treino
* Desmarcar um treino

Já o usuário proprietário de academia tem as funções de:

* Cadastrar no sistema
* Cadastrar nova academia
* Editar dados do registro
* Editar dados da academia
* Desmarcar um treino

### <Requisito Funcional Um>

*[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]*

## Usabilidade

Dentre as funcionalidades que existem no aplicativo o usuário pode:

* Efetuar o registro no sistema. Tempo estimado: 2 minutos.
* Fazer login no sistema. Tempo estimado: 30 segundos.
* Marcar um treino em uma academia. Tempo estimado: 1 minuto

### <Requisito de Usabilidade Um>

*[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]*

## Confiabilidade

* Tempo Médio entre Falhas: 30 dias
* Tempo Médio para Reparo: até 4 dias
* Exatidão:
* Taxa Máxima de Erros ou Defeitos:
* Taxa de Erros ou Defeitos

### <Requisito de Confiabilidade Um>

*[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]*

## Desempenho

* O aplicativo deverá ter uma resposta de no máximo 300 milissegundos entre uma tela e outra.
* O tempo quando um treino é marcado até que os dados sejam gravados no banco de dados não podem ultrapassar 15 segundos.
* O sistema na sua primeira versão deve suportar 400 academias registradas e no mínimo 3000 usuários.

### <Requisito de Desempenho Um>

*[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]*

## Suportabilidade

Para que o aplicativo My Gym seja funcional é necessário que o usuário permita o uso da localização do dispositivo já que esse recurso será necessário para buscar as academias mais próximas registradas no aplicativo.

Inicialmente o aplicativo My Gym suportará sistemas Android e iOS.

O aplicativo será desenvolvido usando a biblioteca React Native do Javascript

### <Requisito de Suportabilidade Um>

*[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]*

## Restrições de Design

*[Esta seção indica todas as restrições de design referentes ao sistema que está sendo criado. As restrições de design representam decisões de design que foram impostas e devem ser obedecidas. Entre os exemplos desse tipo de restrição estão linguagens de software, requisitos de processo de software, uso prescrito de ferramentas de desenvolvimento, restrições de design e de arquitetura, componentes comprados, bibliotecas de classes, etc.]*

### <Restrição de Design Um>

*[A descrição do requisito deve ser feita aqui.]*

## Requisitos de Sistema de Ajuda e de Documentação de Usuário On-line

*[Descreve os requisitos, se houver, de documentação de usuário on-line, sistemas de ajuda, observações sobre ajuda, etc.]*

## Componentes Adquiridos

*[Esta seção descreve todos os documentos comprados para serem usados com o sistema, quaisquer restrições de utilização ou de licenciamento aplicáveis, e quaisquer padrões associados de compatibilidade e de interoperabilidade ou de interface.]*

## Interfaces

*[Esta seção define as interfaces que devem ser suportadas pelo aplicativo. Ela deve conter especificidades, protocolos, portas e endereços lógicos adequados, entre outros, para que o software possa ser desenvolvido e verificado em relação aos requisitos de interface.]*

### Interfaces do Usuário

*[Descreva as interfaces de usuário que deverão ser implementadas pelo software.]*

### Interfaces de Hardware

*[Esta seção define todas as interfaces de hardware que devem ser suportadas pelo software, incluindo a estrutura lógica, os endereços físicos, o comportamento esperado, etc.]*

### Interfaces de Software

*[Esta seção descreve as interfaces de software para outros componentes do sistema de software. Poderão ser componentes comprados, componentes reutilizados de outro aplicativo ou componentes que estejam sendo desenvolvidos para subsistemas fora do escopo desta* ***SRS****, mas com os quais esse aplicativo de software deve interagir.]*

### Interfaces de Comunicação

*[Descreva todas as interfaces de comunicação com outros sistemas ou dispositivos como, por exemplo, redes locais, dispositivos seriais remotos, etc.]*

## Requisitos de Licenciamento

*[Esta seção define todos os requisitos de imposição de licenciamento ou outros requisitos de restrição de utilização que deverão ser exibidos pelo software.]*

## Observações Legais, de Copyright e Outras

*[Esta seção descreve todos os avisos legais necessários, garantias, observações sobre direitos autorais, observações sobre patentes, logomarcas, marcas comerciais ou problemas de conformidade com logotipos referentes ao software.]*

## Padrões Aplicáveis

*[Esta seção descreve, por meio de referências, todos os padrões aplicáveis e as seções específicas desses padrões que se aplicam ao sistema que está sendo descrito. Entre esses padrões estão incluídos, por exemplo, padrões legais, de qualidade e reguladores, padrões de indústria referentes à usabilidade, interoperabilidade, internacionalização, compatibilidade com o sistema operacional, etc.]*

# Informações de Suporte

*[As informações de suporte facilitam o uso da* ***SRS****. Elas incluem:*

* *Índice analítico*
* *Índice*
* *Apêndices*

*Poderão estar incluídos roteiros de caso de uso ou protótipos da interface do usuário. Quando forem incluídos apêndices, a* ***SRS*** *deverá especificar explicitamente se os apêndices deverão ou não ser considerados parte integrante dos requisitos.]*