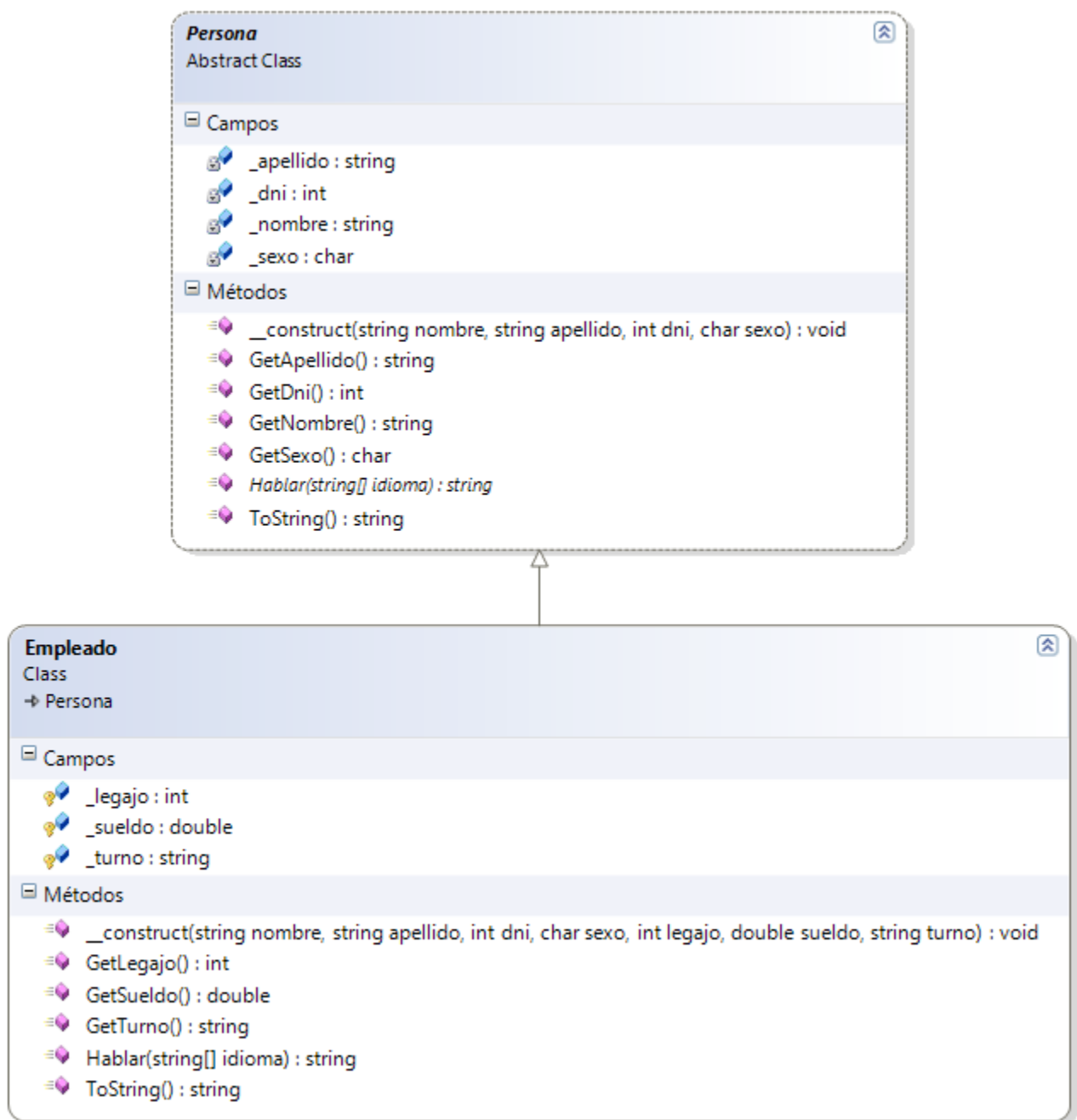


Profesor: *Neiner Maximiliano*

1.- Creación de jerarquía de clases

Codificar el siguiente diagrama de clases en PHP. Cada clase deberá ser codificada en un archivo distinto.
Ejemplo: persona.php, empleado.php, fabrica.php, etc.



Detalles técnicos

Clase Persona

Atributos (todos privados)

Constructor (inicializa los atributos de la clase)

Métodos (de instancia)

- **Hablar** (abstracto). Retorna un string.
- **ToString**. Retorna un string mostrando todos los datos de la persona, separados por un guión medio (-).
- **getters** para cada uno de los atributos.

Clase Empleado

Atributos (todos protegidos)

Constructor (inicializa los atributos de la clase)

Métodos (de instancia)

- **Hablar** (polimorfismo). Retorna un string con el formato “El empleado habla *Español, Inglés, Francés*”, siendo “Español, Inglés, Francés”, el valor del array recibido por parámetro.
- **ToString** (polimorfismo). Retorna un string mostrando todos los datos del empleado, separados por un guión medio (-). Reutilizar código.
- **getters** para cada uno de los atributos.

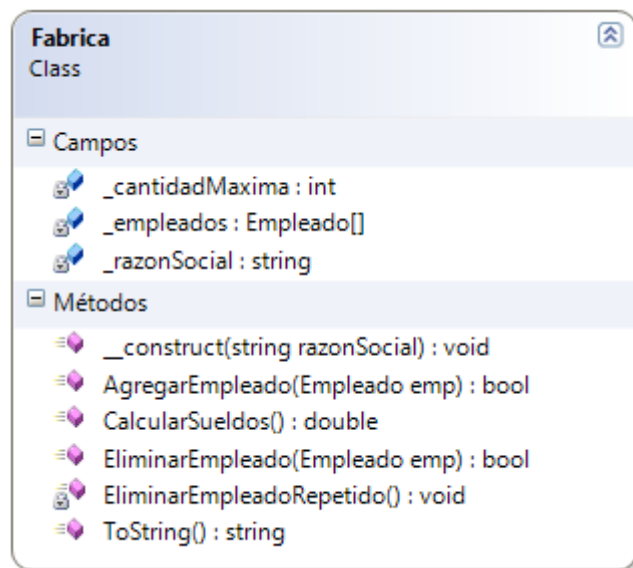
2.- Testear la jerarquía de clases

Para probar el buen funcionamiento de la jerarquía anteriormente descrita, en el archivo *index.php*, se deberá instanciar y probar todos los métodos.

***Nota:** Recordar incluir los archivos a ser utilizados desde index.php.*

3.- Modificar el diagrama de clases

Agregar al diagrama de clases la siguiente clase:



Detalles técnicos

Clase Fabrica

Atributos (todos privados)

Constructor (inicializa los atributos de la clase, incluido el array). Por defecto, la cantidad máxima de empleados será de cinco.

Métodos (de instancia)

- **AgregarEmpleado.** Recibe un objeto de tipo Empleado y lo agrega al final del array (buscar información de la función `array_push()`), siempre y cuando la cantidad de elementos no supere la máxima permitida.
- **CalcularSueldos.** Retornará el total acumulado que la fábrica abonará en concepto de sueldos.
- **EliminarEmpleado.** Recibe un objeto de tipo Empleado y lo elimina del array (buscar información de la función `unset()`)
- **EliminarEmpleadosRepetidos** (privado). Sacará del array aquellos elementos que se encuentren en más de una ocasión. Invocar al método cada vez que se agregue un empleado (buscar información de la función `array_unique()`)
- **ToString.** Retorna un string mostrando todos los datos de la fábrica (incluidos sus empleados), separados por un guión medio (-).

4.- Testear la clase Fabrica

Testear el funcionamiento de la fábrica (en index.php), agregando y quitando empleados y mostrando sus características a partir de su método ToString().