

Resumen ejecutivo:

El público objetivo de la aplicación son niños de 9 años de edad que están cursando 3er año de educación Primaria y tienen dificultades específicas en el lenguaje escrito (dislexia).

La historia trata de una aventura cuyo personaje central es una rana llamada Pascal. El objetivo de esta rana es conseguir moscas las cuales almacenará en un frasco, estas moscas son obtenidas a medida que se completan los desafíos planteados.

La aplicación cuenta con una pantalla principal (menú) desde la cual se puede acceder a los distintos minijuegos o niveles, así como visualizar el progreso del usuario. Los niveles son secuenciales, por lo tanto se deberá completar un nivel para desbloquear el siguiente.

A medida que se avanza en el juego, por cada vez que realice correctamente una desafío se adquieren moscas las cuales son almacenadas en un frasco (puntaje).

Cuenta con 4 niveles.

El primer nivel, se divide en 3 sub-niveles en los cuales se deben formar palabras ordenando las letras proporcionadas.

En el sub-nivel 1 las letras asignadas al “banco de letras” coinciden exactamente con las que componen la palabra, de modo que el niño solo debe encontrar el orden correcto.

En el sub-nivel 2 la dificultad aumenta y se agregan letras extra en el “banco de letras”, por lo cual no solo puede estar mal el orden de las letras sino que la palabra puede estar formada por letras incorrectas.

Para finalizar en el sub-nivel 3 se agrega un cronómetro el cual otorga un tiempo límite para completar el desafío.

Por ejemplo para la palabra “ZANAHORIA” -

*En el sub nivel 1 el banco de letras podría ser “ A N A Z H A I R O”.

*En el sub nivel 2 el banco de letras podría ser “ X P U A N A Z L H A I R O”.

En el segundo nivel, se presentan pares de palabras donde una está escrita de forma correcta y la otra no, en cada caso el niño debe elegir cuál de las palabras considera correcta hasta completar todos los desafíos que propone este nivel.

En el tercer nivel, se presentan palabras de forma desordenada y el objetivo es que las mismas sean ordenadas de forma tal que se componga una frase correcta. Al igual que en los niveles anteriores se presentan varios desafíos del mismo tipo hasta completar el nivel.

En el cuarto nivel, se presentarán frases desordenadas, que unidas de forma correcta representan una breve texto sobre nuestro personaje Pascal.

Póster que representa la aplicación:

