

## Casos de uso:

**Menú:** El usuario ingresa a la aplicación y se muestra el menú, donde se disponen los botones para acceder a los 4 niveles y para salir de la aplicación.

Los niveles 2,3 y 4 pueden estar bloqueados.

Los niveles bloqueados se representarán con un candado denegando el acceso a ellos, los mismos se irán desbloqueando a medida que se completan los anteriores.

En la parte superior se indicará el puntaje actual.

Cuando el usuario presiona el botón salir, la aplicación se cierra.

Si el usuario presiona cualquiera de los botones de nivel que se encuentran desbloqueados, será redireccionado al nivel correspondiente.

### Nivel 1:

Al clicar en el botón nivel 1 la aplicación cambia a la escena correspondiente a este nivel en la cual se muestra en pantalla un contenedor con letras desordenadas y varios campos vacíos.

El usuario deberá arrastrar las letras desde el contenedor a los espacios vacíos con el objetivo de formar la palabra correcta, una vez formada la palabra el usuario deberá confirmar su respuesta haciendo click en el botón "Confirmar" y se le informará si acertó o no, luego se le presenta el siguiente desafío, y así sucesivamente hasta completar todas las palabras de este sub nivel.

Una vez completado el primer Sub-nivel, se pasa automáticamente al segundo sub-nivel, donde ocurre algo similar con la diferencia de que en el contenedor sobran letras que no pertenecen a la palabra, subiendo el grado de dificultad.

Una vez completado el segundo Sub-nivel se pasa automáticamente al Sub-nivel 3 donde nuevamente se agrega dificultad agregando un tiempo límite para completar el desafío.

Una vez finalizado el primer nivel se le mostrará en pantalla al usuario un botón de continuar el cual lo llevaría al menú principal.

Al finalizar el nivel se calculará el puntaje obtenido en dicho nivel según sus aciertos y se le sumará a su puntaje total

Cabe destacar que cada escena, tiene la opción de salir mediante un botón, las cuales les permite volver al menú principal.

### Nivel 2:

Una vez finalizado el nivel 1 se le desbloqueará el nivel 2 permitiéndole acceder a él.

Al acceder al nivel 2 mediante un click la aplicación cambia a la escena del nivel 2 en la cual contiene un par de palabras, una con faltas ortográficas que sería la incorrecta y otra escrita correctamente, donde cada palabra sería un botón el cual el niño deberá clicar para indicar cuál es la palabra que cree correcta.

Una vez seleccionada su respuesta, si es correcta, pasa al siguiente par de palabras y si es incorrecta, le indica la palabra correcta y luego pasa al siguiente par, y así sucesivamente hasta completar todos los pares de este nivel.

Una vez finalizado el segundo nivel se le mostrará en pantalla al usuario un botón de continuar el cual lo llevaría al menú principal.

Al finalizar el nivel se le calculará el puntaje obtenido en dicho nivel según sus aciertos y se le sumaría a su resultado total

### **Nivel 3:**

Al acceder al nivel 3 ocurre exactamente lo mismo que en el sub nivel 1 del nivel 1 con diferencia que el contenedor vacío no contendrá letras sino palabras y el objetivo de este nivel consiste en arrastrar las palabras para formar una frase correcta.

Una vez finalizado el tercer nivel se le mostrará en pantalla al usuario un botón de continuar el cual lo llevaría al menú principal.

Al finalizar el nivel se le calculará el puntaje obtenido en dicho nivel según sus aciertos y se le sumaría a su resultado total

### **Nivel 4:**

Al acceder al nivel 4 ocurre exactamente lo mismo que en el nivel 3 con diferencia que el contenedor vacío no contendrá palabras sino frases y el objetivo de este nivel consiste en arrastrar las frases para formar un texto correcto.

Una vez finalizado, se le muestra un mensaje de felicitaciones por haber completado el juego y las moscas que atrapó (puntaje total). Este mensaje contiene también un botón el cual retornaría al menú principal para volver a jugar.

Cada nivel tiene la opción de volver al menú principal mediante un botón "Volver a menú" y mostrará constantemente el puntaje logrado hasta el momento