

GameController <ul style="list-style-type: none"> -Conoce las configuraciones del juego -Conoce el puntaje -Conoce el Progreso 	<ul style="list-style-type: none"> -ConfigFormatter -Progress Formatter -Puntaje
MenuController <ul style="list-style-type: none"> -Conoce el ultimo nivel desbloqueado -Conoce el puntaje -Asigna acciones a los botones -Manipula las propiedades de los game objects - Cambiar de escena 	<ul style="list-style-type: none"> -Game controller -Unity
Nivel1Controller <ul style="list-style-type: none"> - Conoce el sub nivel en el que esta - Cambiar de subnivel - Sumar puntos - Relaciona game objects con eventos - Pasa a la siguiente escena 	<ul style="list-style-type: none"> -Data formatter -Order Logic -Game controller -Unity -Temporizador
Nivel2Controller <ul style="list-style-type: none"> - Sumar puntos - Cambia las propiedades de los botones - Relaciona game objects con eventos - Pasa a la siguiente escena -Asigna acciones a los botones -Manipula las propiedades de los game objects 	<ul style="list-style-type: none"> -Data formatter -Select Logic -Game controller -Unity
Nivel3Controller <ul style="list-style-type: none"> - Sumar puntos - Pasa a la siguiente escena -Asigna acciones a los botones -Manipula las propiedades de los game objects 	<ul style="list-style-type: none"> -Data formatter -Order Logic -Game controller -Unity
Nivel4Controller <ul style="list-style-type: none"> - Sumar puntos -Asigna acciones a los botones -Manipula las propiedades de los game objects - Pasa a la siguiente escena 	<ul style="list-style-type: none"> -Data formatter -Order Logic -Game controller -Unity
Puntaje <ul style="list-style-type: none"> -Administra el puntaje 	-
Temporizador <ul style="list-style-type: none"> -Administra el cronometro 	-
MainLogic <ul style="list-style-type: none"> - Conoce el orden/cantidad de Items - Conoce la cantidad de Desafios - Conoce el numero actual de desafio - Cambia el desafio actual 	-
DataFormatter <ul style="list-style-type: none"> -Lee la informacion guardada en archivos y la formatea para que pueda ser utilizada 	<ul style="list-style-type: none"> -Data Manager

OrderLogic	
- Compara el desafio original con la respuesta	-Main Logic

ProgressFormatter	
-Lee la informacion de progreso y la formatea para que pueda ser utilizada	-Data Manager

SelectLogic	
- Chequea que la opcion seleccionada sea la correcta	-Main Logic

ConfigFormatter	
-Lee la informacion de la configuracion y la formatea para que pueda ser utilizada	-Data Manager

Datamanager	
-Lee y modifica	