



zenika



Nicolas Payot

Front-End Developer

JavaScript Enthusiastic

nicolaspayot.github.io

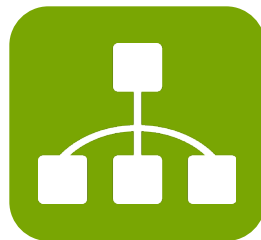


Conseil



Performance
Études
Audit
Prototypage
Veille technologique

Réalisation



Analyse métier et conception
Architecture applicative
Élaboration de FrameWorks
Développement et tests
Déploiement

Formation



Calendrier inter/
intra entreprise
Cycle personnalisé/
Sur-mesure
Coaching spécifique

Innovation



Veille technologique
R&D externalisée
POC
Ateliers de brainstorming
zStartup

NightClazz / Meetup / Matinale

 **Matinale Big Data**
25 mai / 9h
Spark et ML



#NightClazz
@ZenikaIT



Meetup
25 Mai / 19h
Entreprise Libérée



Meetup LYAUG / GDG Lyon
26 Mai / 19h
Animate Me



NightClazz
2 juin / 19h
Clojure

Formation



- Angular JS
- Angular JS avancé



- TypeScript



- Angular JS -> Angular 2
- Angular 2

Recrutement



NightClazz

Sommaire

- 1 Changements et nouveaux concepts
- 2 Premier « Hello, World! »
- 3 Commencer un projet
« Production Ready »

A gagner 2 T-shirts

Au hasard parmi les inscrits





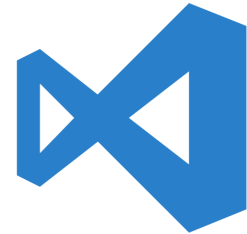
Pour faire les TP



git



ATOM



nicolaspayot.github.io/workshop/angular2.pdf



Points négatifs d'AngularJS

- Différence entre directive et ng-controller
- Performance du « two-way » data-binding
- Hiérarchie des scopes
- Pas de « Server-Side Rendering »
- Plusieurs syntaxes pour les services
- API des directives trop complexe



Points positif d'Angular 2

- API plus simple qu'avec AngularJS
- Amélioration des performances
- Trois types d'éléments manipulés : component, pipe et service
- Basé sur des standards : Web Component, Decorator, ES6, ES7
- Nouvelle syntaxe pour les templates
- Server-Side Rendering
- Librairie pour migrer : ngUpgrade



Points négatifs d'Angular 2

- Nouvelle phase d'apprentissage du framework
- Incompatibilité avec la première version
- De nouveaux concepts à apprendre (Zone, Observable, SystemJS)



TypeScript

- Pas nécessaire pour Angular 2 mais vraiment mieux
- Phase de compilation pour transformer en JavaScript
- Surcouché au JavaScript et le JavaScript est du TypeScript
- Typage
- Génériques
- Classes/Interfaces/Héritage
- Décorateurs
- ...

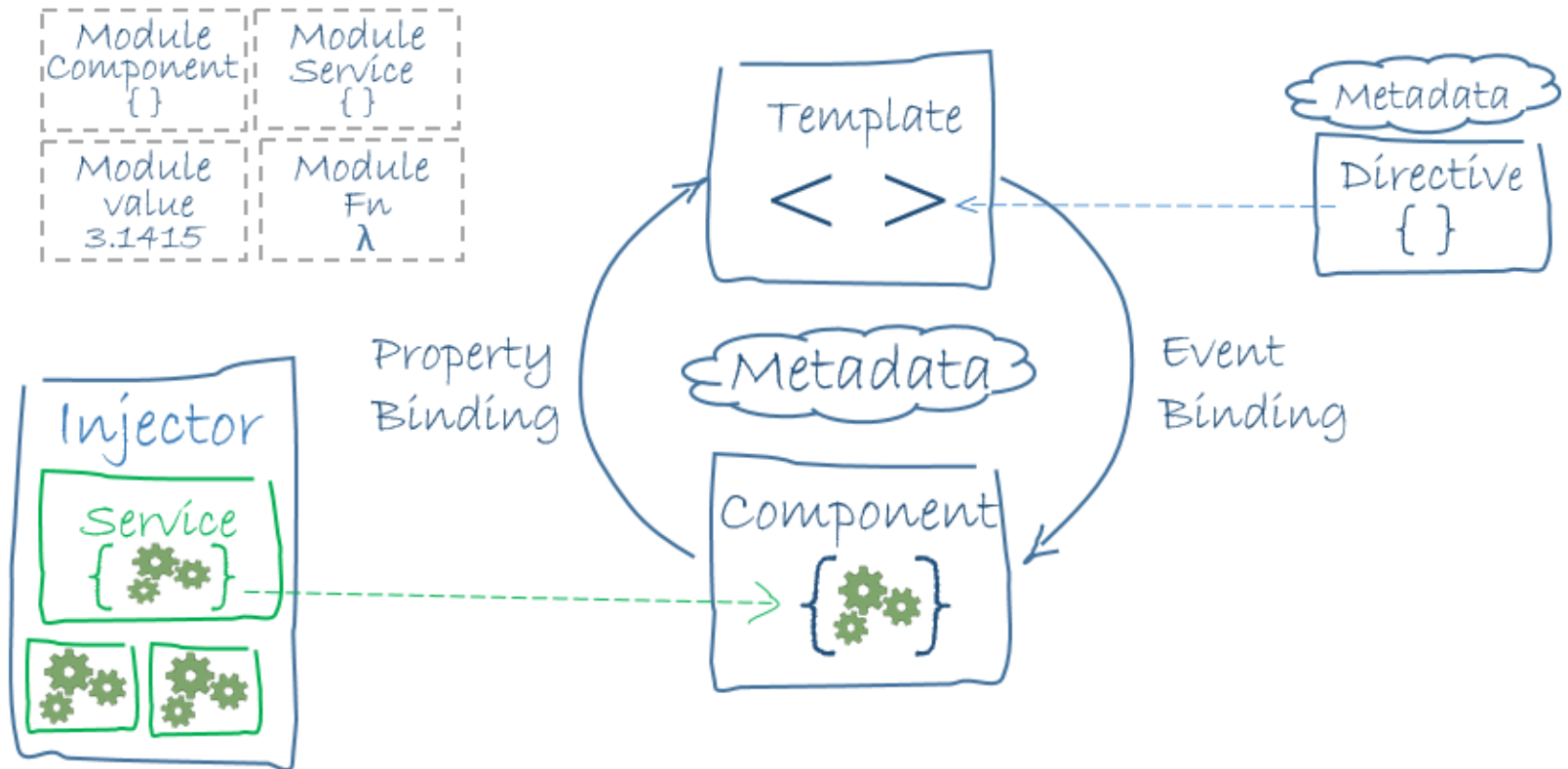


TypeScript

```
var id: number;  
let active: boolean;  
const powers: string[];  
  
class Hero {  
    constructor(public nickName: string) {}  
}
```



Architecture



Architecture

- Component

Classe qui représente un élément graphique dans lequel on définit un template

- Metadata

Moyen d'indiquer à Angular comment utiliser la classe

- Directives

Composants sans template (ngFor, ngIf, ...)

- Pipes

Formatage d'une donnée (anciennement filter)

- Services

Code métier

Hello World



Démarrage du projet

```
git clone  
https://github.com/nicolaspayot/quickstart.git  
hero-workshop
```

```
cd hero-workshop
```

```
npm install  
npm start
```

Serveur sur :
<http://localhost:8080>



Plunker goo.gl/edjmoe

Architecture

- lite-server
Serveur local de travail
- typescript
Compile les fichiers .ts en .js
- SystemJS
Chargeur de modules universel

Exercice 1

Dans le fichier `app/app.component.ts`

Ajouter une variable à la classe et la « binder » dans le template :

```
@Component({  
  selector: 'my-app',  
  template: '<h1>My First {{projectName}}</h1>'  
})  
export class AppComponent {  
  private projectName: string = "Hello World";  
}
```

Exercice 2

Ajouter un champs de saisie pour le nom du projet :

Astuce : Banana in the box



template: `

```
<h1>My First {{projectName}}</h1>
```

```
<input type="text" [(ngModel)]="projectName"/>
```

`

```
<input [ngModel]="projectName"
```

```
(ngModelChange)="projectName=$event">
```

() evenement [] propriété

Exercice 3

Ajouter un button et un listener sur le click :

```
<button (click)="sayHello()">Hello</button>
```

```
sayHello(): void {  
    alert(this.projectName);  
}
```



Exercice 4

Afficher le button uniquement si `projectName` n'est pas vide :



```
<button *ngIf="projectName">Hello</button>
```

```
<button template="ngIf:projectName">  
  Hello</button>
```



```
<template [ngIf]="projectName">  
  <button>Hello</button>  
</template>
```



Starter Project

Démarrage du projet

```
git clone  
https://github.com/nicolaspayot/angular2-  
webpack-starter.git  
starter-workshop
```

```
cd starter-workshop
```

```
npm install  
npm start
```

Serveur sur :
<http://localhost:3000>

Pizza Time !



Architecture

- Webpack
Gestionnaire de modules
- Karma, Jasmine, Mocha, Protractor, Istanbul
Outils de test
- TSLint
Analyseur de code

Webpack

- Gestion des `require('..')`
- Définition d'un loader par type de fichier
- Serveur de développement
- Livrable pour la production



Tests

```
npm test
```

- Observer la sortie console
- Ouvrir `/coverage/Phantom.../app/index.html`

Exercice 1

Ajouter une nouvelle route :

Dans le fichier `app/app.component.ts`

```
<button md-button router-active [routerLink]=" ['Heroes'] ">  
  Heroes  
</button>
```

```
@RouteConfig([  
  { path: '/heroes',  
    name: 'Heroes',  
    component: Home },  
  ...
```


Exercice 2

Créer un nouveau composant

app/heroes/heroes.component.ts :

```
import {Component} from '@angular/core';
```

```
@Component({  
  selector: 'heroes',  
  template: '<h1>Heroes</h1>'  
})
```

```
export class HeroesComponent {}
```

Le définir comme composant de notre route :

```
@RouteConfig([  
  { path: '/heroes',  
    name: 'Heroes',  
    component: HeroesComponent },  
  ...  
])
```

Exercice 3

Afficher une liste de héros :

```
template: `
  <h1>Heroes</h1>
  <ul>
    <li *ngFor="let name of names">
      {{name}}
    </li>
  </ul>
`,
names: string[] = ['Ironman', 'The Beast'];
```

Exercice 4

Créer un nouveau composant

app/heroes/hero.component.ts :

```
import {Component, Input} from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'hero',
  template: '{{title}}'
})
export class HeroComponent {
  @Input() title: string;
}
```

Exercice 5

Utiliser le composant :

```
import {HeroComponent} from '../hero.component';
```

```
@Component({  
  selector: 'heroes',  
  template: `  
    <h1>Heroes</h1>  
    <ul>  
      <li *ngFor="let name of names">  
        <hero [title]="name"></hero>  
      </li>  
    </ul>  
  `,  
  directives: [HeroComponent]  
})
```

Exercice 6

Créer une classe `Hero` :

```
export class Hero {  
  constructor(public name: string){  
  }  
}
```

Faire les modifications requises pour que l'input de `hero.component.ts` soit un `Hero`



Exercice 7

Créer un service HeroService :

```
import {Hero} from '../hero';  
export class HeroService {  
  findHeroes(): Hero[] {  
    return [  
      new Hero('Ironman'),  
      new Hero('The Beast')  
    ];  
  }  
}
```

Exercice 8

Injecter et utiliser le service dans

`app/heroes/heroes.component.ts` :

```
@Component({  
  providers: [HeroService],  
  
export class HeroesComponent {  
  heroes: Hero[];  
  constructor(heroService: HeroService) {  
    this.heroes = heroService.findHeroes();  
  }  
}
```



Ensuite c'est du bonus



Exercice 9

Passer le service en Observable :

```
import {Hero} from '../hero';  
import {Observable} from 'rxjs/Rx';  
  
export class HeroService {  
  findHeroes(): Observable<Hero[]> {  
    return Observable.of([  
      new Hero('Ironman'),  
      new Hero('The Beast')  
    ]);  
  }  
}  
  
constructor(private heroService: HeroService) {  
  this.heroService.findHeroes()  
    .subscribe(heroes => this.heroes = heroes);  
}
```

Exercice 10

Faire un appel HTTP :

```
import {Injectable} from '@angular/core';  
import {Http} from '@angular/http';  
import {Observable} from 'rxjs/Rx';  
import {Hero} from './hero';
```

```
@Injectable()
```

```
export class HeroService {  
  private _heroesUrl =  
    'http://nicolaspayot.github.io/workshop/heroes.json';  
  constructor(private http: Http) {}  
  findHeroes(): Observable<Hero[]> {  
    return this.http.get(this._heroesUrl)  
      .map(response => <Hero[]> response.json());  
  }  
}
```

Exercice 11

Filtrer les héros.

Ajouter un champs de saisie et une variable de filtre.

Pour valider le fonctionnement, afficher simplement la variable à la suite du champs.



Exercice 12

Création d'un pipe

app/heroes/hero.pipe.ts :

```
import {Pipe, PipeTransform} from '@angular/core';
import {Hero} from '../hero';

@Pipe({ name: 'hero' })
export class HeroPipe implements PipeTransform {
  isNameMatching(hero: Hero, name: string) {
    return hero.name.toLowerCase().indexOf(name.toLowerCase()) > -1;
  }
  transform(heroes: Hero[], name: string): Hero[] {
    if (heroes && heroes.length > 0 && name) {
      return heroes.filter(hero => this.isNameMatching(hero, name));
    }
    return heroes;
  }
}
```

Exercice 13

Utilisation du pipe :

```
template: `
  <h1>Heroes</h1>
  <ul>
    <li *ngFor="let hero of (heroes | hero:search);">
      <hero [hero]="hero"></hero>
    </li>
  </ul>
  <input type="text" [(ngModel)]="search">
  <div>Searching for: {{search}}</div>
`,
pipes: [HeroPipe],
```

Exercice 14

Afficher les images associées aux héros.



Merci à tous

