

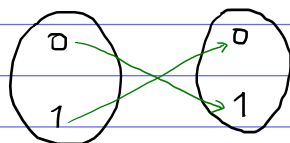
Algoritmos.

Oráculo (caja negra) \rightarrow esconde o codifica una función f .

U_f

Problema de Deutsch:

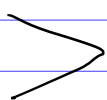
$$f_1: \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}$$



$$f_2: \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}$$

$$f(0) = 0$$

$$f(1) = 1$$



Balanceada



$$f(0) = 1$$

$$f(1) = 0$$

$$f_3: \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}$$

$$f(0) = 1$$

$$f(1) = 1$$



Constante



$$f(0) = 0$$

$$f(1) = 0$$

No sirve:

$$\begin{matrix} 0 & 1 \\ 0 & \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Problema: Si me dan una de estas 4 funciones no dentro de un oráculo quiero clasificarla como constante o balanceada.

input

U_f

$\rightarrow f(\text{input})$

Clásicamente:

$$1) \quad 0 \mapsto f(0)$$

$$2) \quad 1 \mapsto f(1)$$

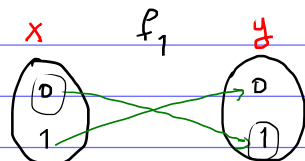
2 preguntas

Como construir la matriz que codifique nuestra función f como una compuerta \rightarrow oráculo



Regla universal
Para codificar
funciones en
matrices unitarias

Ej:



No sirve:

$$\begin{matrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{matrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Regla Universal:

$$\begin{aligned} x &\rightarrow x \\ y &\rightarrow y \oplus f(x) \end{aligned}$$

E. inicial

E. final

$$\begin{matrix} x \\ y \end{matrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} x & 0 \\ y \oplus f(x) & 0 \oplus f(0) \\ & = 0 \oplus 1 \end{matrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} x \\ y \end{matrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} 0 \\ 1 \oplus f(0) \\ = 1 \oplus 1 = 0 \end{matrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} x \\ y \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} 1 \\ 0 \oplus f(1) \\ = 0 \oplus 0 = 0 \end{matrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} x \\ y \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} 1 \\ 1 \oplus f(1) \\ 1 \oplus 0 = 1 \end{matrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$|xy\rangle \rightarrow |x, y \oplus f(x)\rangle$$

$$|0,0\rangle \xrightarrow{U_f} |0,1\rangle$$

$$U_f|00\rangle = |01\rangle$$

Salida (e. inicial)

Legenda
(e. final)

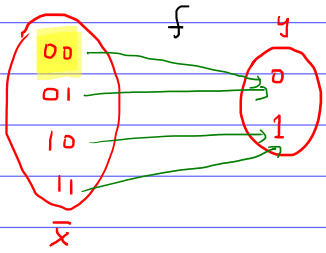
$$\begin{matrix} & \begin{matrix} 0,0 & 0,1 & 1,0 & 1,1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0,0 \\ 0,1 \\ 1,0 \\ 1,1 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix} = U_f$$

Deutsch-Jozsa

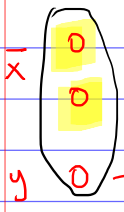
$f: \{0, 1\}^2 \rightarrow \{0, 1\}^1$

Habr  funciones que no son ni cte. ni balanceadas

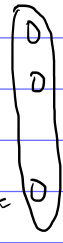
2³



8x8

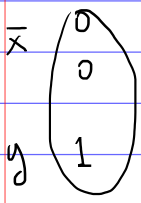


0
0



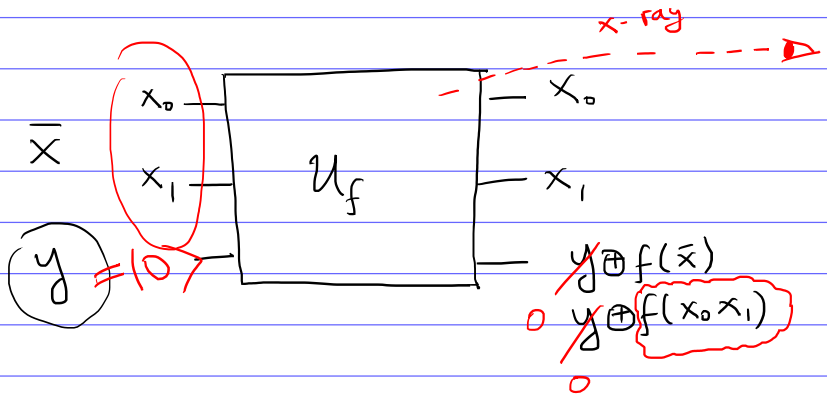
$0 \oplus f(\bar{x})$
 $0 \oplus f(00) = 0 \oplus 0 = 0$

00,0	00,1	01,0	01,1	10,0	10,1	11,0	11,1
1	0	0	1	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0



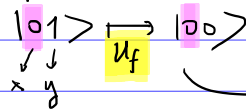
0
 0
 1
 $\underline{100} = 1$

- 00
- 01
- 10
- 11



Dudas quiz:

3) Para cuáles funciones $f: \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}$ se cumple que



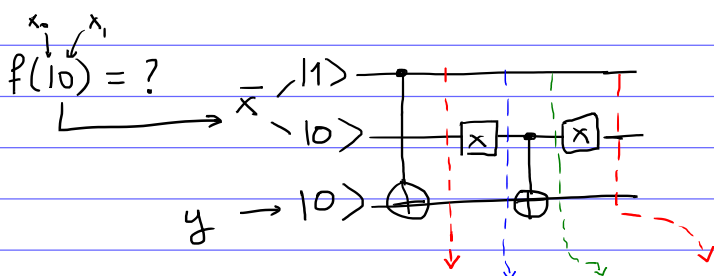
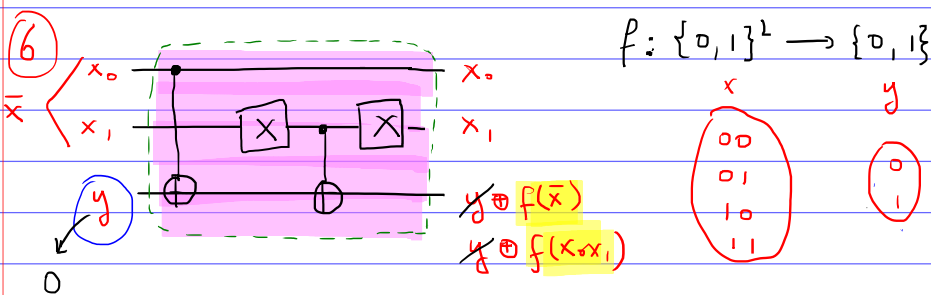
No se cumple

~~1~~ $x \ 0 \longrightarrow 0$
 $y \ 1 \longrightarrow y \oplus f(x) = 1 \oplus f(0) = 1 \oplus 0 = 1$ $\begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix}$

~~2~~ $0 \longrightarrow 0$
 $1 \longrightarrow y \oplus f(x) = 1 \oplus f(0) = 1 \oplus 1 = 0$ $\begin{matrix} 0 \\ 0 \end{matrix}$ sí se cumple

~~3~~ $0 \longrightarrow 0$
 $1 \longrightarrow y \oplus f(x) = 1 \oplus \widehat{f(0)} = 1$ $\begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix}$ no

~~4~~ $0 \longrightarrow 0$
 $1 \longrightarrow y \oplus f(x) = 1 \oplus \widehat{f(0)} = 0$ $\begin{matrix} 1 \\ 0 \end{matrix}$ sí

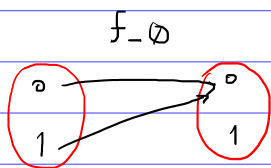


$\bar{x} \begin{cases} 11 \\ 10 \\ 11 \end{cases} \begin{cases} 11 \\ 11 \\ 10 \end{cases} \begin{cases} 11 \\ 11 \\ 10 \end{cases} \begin{cases} 11 \\ 10 \\ 10 \end{cases}$

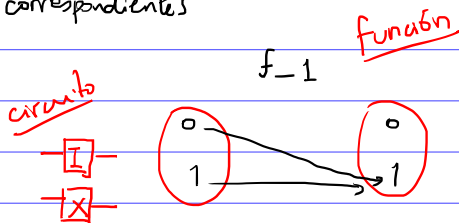
R/. $f(10) = 0$

Problema de Deutsch

Hallar las matrices correspondientes

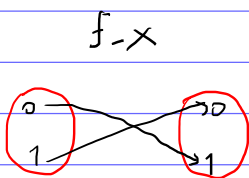


$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

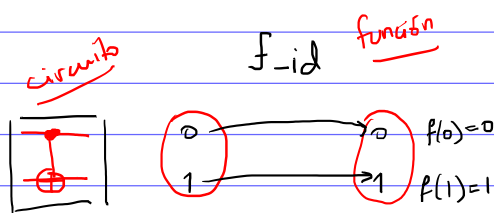


matriz

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow X$$

Si: $I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ $X = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

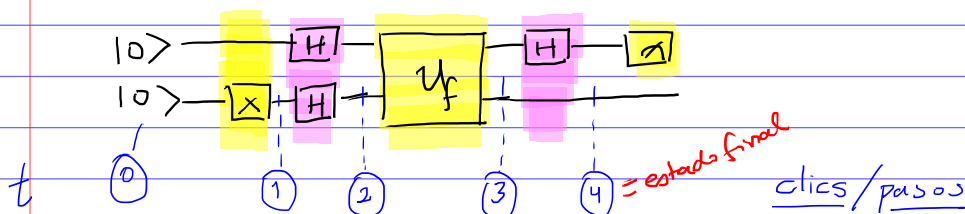
$X^0 = I \parallel X^1 = X$

$$U_f = \begin{bmatrix} X^{f(0)} & 0 \\ 0 & X^{f(1)} \end{bmatrix}$$

¿Cómo analizar un circuito?

Análisis y explicación del circuito para el algoritmo de Deutsch $f: \{0,1\}^1 \rightarrow \{0,1\}$

$n=1$



* Estado en $t=0$: $|0\rangle$ ó $|0\rangle \otimes |0\rangle$

$$|\varphi_0\rangle = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \otimes \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ 0 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

100% de prob. de colapsar a $|00\rangle$

* Matriz que debo aplicar para llegar a $t=1$

$$\begin{array}{c} \boxed{I} \\ \boxed{X} \end{array} \quad \text{ó} \quad I \otimes X = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

- Estado en $t=1$: Acción de la matriz que acabamos de hallar sobre el vector de estado anterior

$$|\varphi_1\rangle = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

100% de prob. de colapsar al estado $|01\rangle$

* Matriz que debo aplicar para llegar a $t=2$.

$$\begin{matrix} -H- \\ -H- \end{matrix}$$

$$H \otimes H = H^{\otimes 2}$$

$$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} & 1 \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \\ 1 \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} & -1 \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$|\varphi_2\rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

2ª columna de $H \otimes H$

$$= \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ 1/2 \\ -1/2 \end{bmatrix} \begin{matrix} 00 \leftarrow 25\% & (1/2)^2 \\ 01 \leftarrow 25\% & (-1/2)^2 \\ 10 \leftarrow 25\% & (1/2)^2 \\ 11 \leftarrow 25\% & (-1/2)^2 \end{matrix}$$

↑ Paralelismo cuántico

* Matriz que necesito calcular para llegar a $t=3$:

$$U_f = \begin{bmatrix} X^{f(0)} & 0 \\ 0 & X^{f(1)} \end{bmatrix}$$

matrices de 2×2

$$|\varphi_3\rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} X^{f(0)} & 0 \\ 0 & X^{f(1)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{2} \left[X^{f(0)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + X^{f(1)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \right]$$

$$= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} X^{f(0)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \\ X^{f(1)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

* Hallamos la siguiente matriz: $\begin{bmatrix} H \\ I \end{bmatrix}$

$$H \otimes I = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} & \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} I & \frac{1}{\sqrt{2}} I \\ \frac{1}{\sqrt{2}} I & -\frac{1}{\sqrt{2}} I \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} I & I \\ I & -I \end{bmatrix}$$

* Encontramos el estado final ($t=4$)

$$|\varphi_4\rangle = \underbrace{\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} I & I \\ I & -I \end{bmatrix}}_{\text{matriz}} \cdot \underbrace{\frac{1}{2} \begin{bmatrix} X^{f(0)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \\ X^{f(1)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{bmatrix}}_{\text{vector}}$$

$$= \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{bmatrix} I & I \\ I & -I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X^{f(0)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \\ X^{f(1)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{bmatrix} I \cdot X^{f(0)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + I \cdot X^{f(1)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \\ I \cdot X^{f(0)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} - I \cdot X^{f(1)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{bmatrix} X^{f(0)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + X^{f(1)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \\ X^{f(0)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} - X^{f(1)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

* Analizaremos el vector de estado final

$$|\varphi_{\text{final}}\rangle = \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} X^{f(0)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + X^{f(1)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \\ \hline X^{f(0)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} - X^{f(1)} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{pmatrix}$$

$X \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$

* Si la función f es constante: $X^{f(0)} = X^{f(1)} = I$

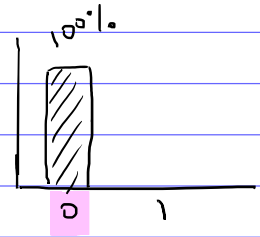
• Si f es la cte. 0:

$$|\varphi_{\text{final}}\rangle = \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{pmatrix} = \frac{1}{\cancel{2}\sqrt{2}} \begin{pmatrix} \cancel{2} \\ \cancel{-2} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$|\varphi_{\text{final}}\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} 00 \\ 01 \\ 10 \\ 11 \end{matrix}$$



colapso con respecto
→
al primer qubit
(medir)



$$X^{f(0)} = X^1 = X \quad X^{f(1)} = X^0 = X$$

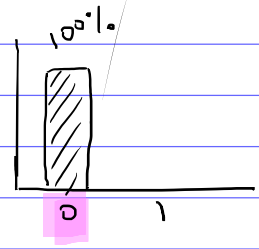
• Si f es la cte. 1:

$$|\varphi_{\text{final}}\rangle = \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$|\varphi_{\text{final}}\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 \\ +1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/\sqrt{2} \\ +1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{matrix} 00 \\ 01 \\ 10 \\ 11 \end{matrix}$$



colapso con respecto
→
al primer qubit
(medi)



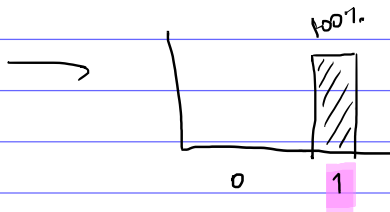
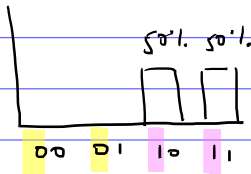
* Si f es balanceada:

$$|\varphi_{\text{final}}\rangle = \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{bmatrix} \underbrace{X^{f(0)}}_I \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + \underbrace{X^{f(1)}}_X \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \\ \underbrace{X^{f(0)}}_I \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} - \underbrace{X^{f(1)}}_X \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

• Si f es la identidad $f(0)=0$ y $f(1)=1$

$$|\varphi_{\text{final}}\rangle = \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \end{bmatrix} \begin{matrix} 00 \\ 01 \\ 10 \\ 11 \end{matrix}$$

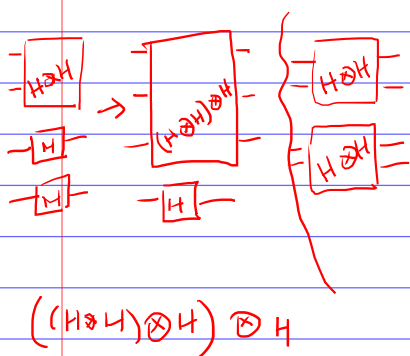
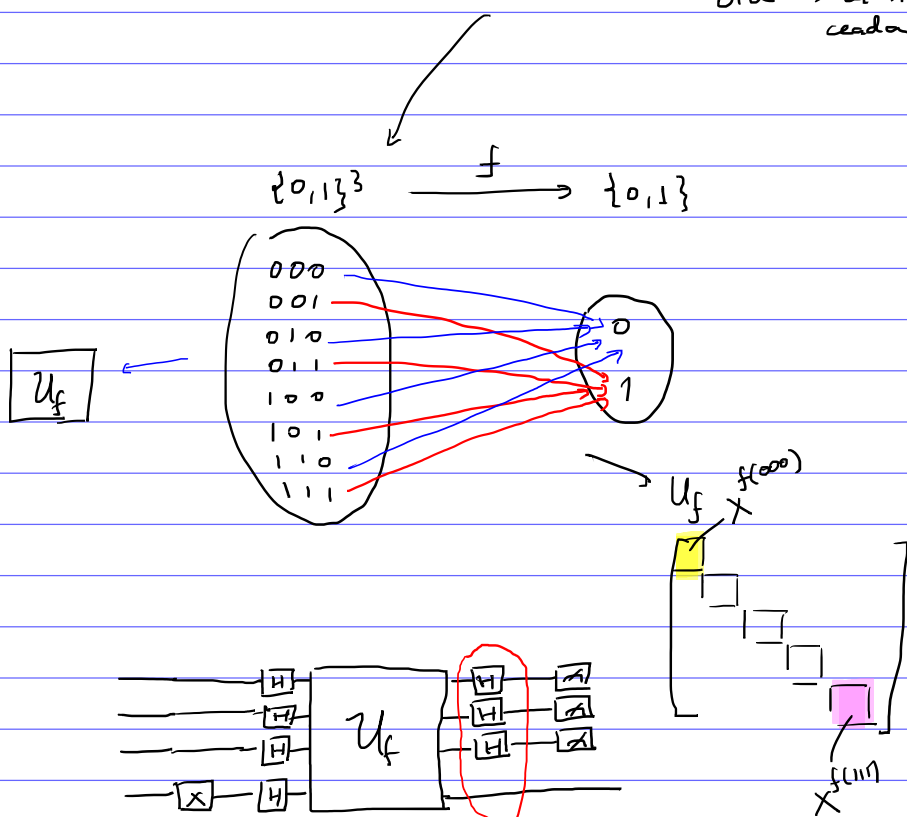


De la misma forma podemos ver que si f es la función $f(0)=1, f(1)=0$ el circuito nos dará que el qubit de arriba colapsa al estado 1 con 100% de prob.

Conclusión: $f: \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}$

Si el alg. de Deutsch nos da $|0\rangle \rightarrow$ cte.
 " $|1\rangle \rightarrow$ balanceada

$f: \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}$
 Si el alg. de Deutsch-Jozsa
 da $|00\dots 0\rangle \rightarrow$ cte
 otro \rightarrow balanceada



$$(H \otimes I) \otimes (H \otimes H)$$

$$\begin{matrix} \text{arriba} & \text{abajo} \\ (H \otimes H) & \otimes (H \otimes I) \end{matrix}$$

$$(H \otimes H) \otimes H$$

Alg.-lin. Multiplicación fila-columna por bloques

Tradicional:

$$\textcircled{1} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+0+3+4 \\ 0+2+3-4 \\ 0+2+3+0 \\ 1+0+0-4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 1 \\ 5 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$4 \times 4 \qquad 4 \times 1$

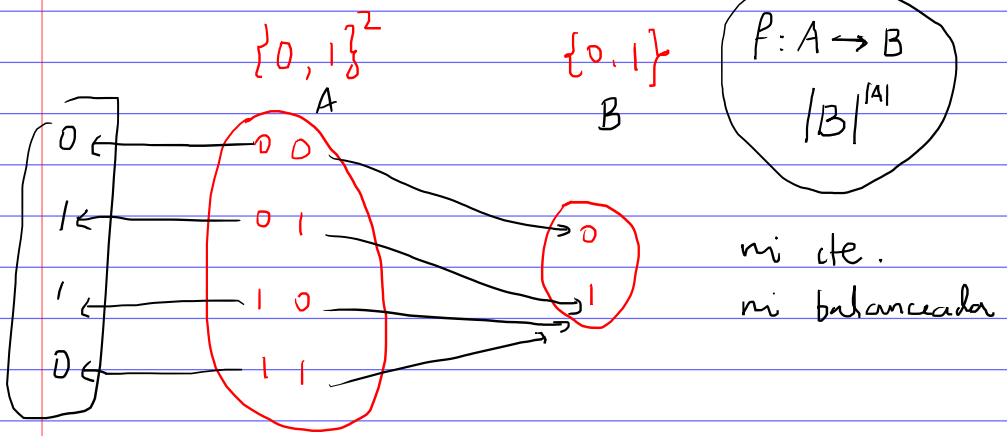
$\textcircled{2}$ Por bloques

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 3 \\ 5 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (-2)(-1) + (3)(1) \\ (5)(-1) + (4)(1) \end{bmatrix}$$

$2 \times 2 \qquad 2 \times 1$

$$= \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 7 \\ -1 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 1 \\ 5 \\ -3 \end{bmatrix}$$



funciones en total: $2^4 = 16$

funciones ctes. 2

funciones balanceadas \rightarrow Reordenamientos de 0011

$$\frac{4!}{2!2!} = \frac{24}{4} = 6$$

ni lo uno ni lo otro: 8