

Sistemas distribuidos

01

Hilos

Un hilo es una unidad básica de ejecución dentro de un proceso. Cada hilo comparte el espacio de memoria y recursos asignados al proceso.

02

Proceso

Cada proceso tiene su propio espacio de memoria y recursos asignados. Los procesos pueden comunicarse entre sí mediante mecanismos de comunicación interprocesos (IPC).

03

Virtualización

Puede utilizarse para crear múltiples instancias de un sistema operativo o de una aplicación en diferentes máquinas físicas.

04

Migración de Código

La migración de código puede utilizarse para optimizar el uso de recursos al mover programas de una máquina con recursos limitados a otra con más recursos.

