

---

# e-commerce

Cátedra: POO II.  
Alumno: Pluhator, Cristian Nicolás.  
Docentes:

- Biale, Claudio Omar.
- Kovalski, Matías Nicolás.

Año: 2023.

---

---

# Enunciado del problema

Muchas veces como comerciante debemos realizar el registro de ventas de nuestros productos de manera manual, donde ocurren errores de precisión y se vuelve complejo a la hora de realizar controles de esto.

Otro problema que tenemos es la visibilidad y publicidad de nuestros productos donde de maneras externas debemos ofrecerles y publicitarlos; de esta manera es complicado abrirse en el mercado.

También es complejo tener un control de stock de los productos que tenemos.

---

---

---

# Cientes potenciales

Este sistema web está orientado a todos aquellos **comerciantes** que tengan la necesidad de ofrecer sus productos en internet y llevar un control sistematizado de sus ventas.

---

---

# Solución propuesta

Realizar un sitio web **e-commerce** donde los **comerciantes** podrán:

- Ofrecer sus productos desde un sitio web propio,
  - Automatizar el registro y control de los productos,
  - Facilitar la publicidad permitiéndoles expandirse en el mercado,
  - Poder visualizar diversos informes.
-

---

# Requisitos

---

---

# Requisitos *“debe estar”*

---

---

# Requisitos que “*debe estar*”

Comerciante podrá *ver, crear, editar y eliminar*:

- Un **Producto**.
  - Una **Categoría**.
  - Una **Oferta**.
  - Una **Cuenta**.
  - Una **Venta**.
-

---

# Requisitos que “*debe estar*”

Cliente podrá:

- Ver un **Producto**.
  - Ver un **Producto** por **Categoría**.
  - Ver una **Oferta**.
  - Ver, crear, editar y eliminar su **Cuenta**.
-



---

# Requisitos

## *“Sería bueno que tenga”*

---

---

## Requisitos que *“sería bueno que tenga”*

1. El **cliente** podrá realizar una búsqueda de un producto.
  2. El **cliente** podrá realizar un filtro en la búsqueda de un producto.
  3. El **cliente** deberá obtener productos recomendados basado en sus compras.
  4. El **cliente** podrá marcar productos de su interés.
  5. El **cliente** podrá compartir un producto en redes sociales.
-

---

# Arquitectura de Software

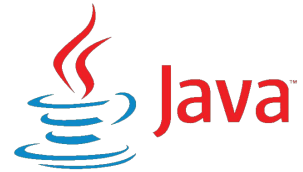
---

---

# Arquitectura de software

Se utilizará lo siguiente:

- La aplicación será **Web**
- La arquitectura será **Cliente/Servidor**
- Lenguaje de programación será **Java**
- Utilizaremos el framework **Spring**
- La base de datos será **MariaDB**



---

¡Muchas  
gracias!

---