Plan de tests

N° Tests	Auteur	Scénario	Résultat attendu	
T01	Paschoud	L'utilisateur seme en sélectionnant la semence au choix à l'aide des radios boutons qui se trouve sur le côté droit de l'interface	Il seme ce qu'il souhaite tant qu'il en a dans l'entrepôt	
T02	Paschoud	La récolte prend un certain temps à se faire lorsque le champs est semé	Le champ se transforme en terre automatiquement lorsque la semence a fini et reçoit 2 graînes de celle- ci dans l'entrepôt	
T03	Paschoud	Le joueur se connecte à son compte dès le lancement de l'application et récupérer sa sauvegarde en inscrivant comme login : "Robert" et comme mot de passe : "ferme"	L'utilisateur est connecter et récupérer sa sauvegarde	
T04	Paschoud	L'utilisateur s'inscrit, dès le lancement de l'application, en inscrivant comme nom d'utilisateur : "test" et comme mot de passe : "test"	L'utilisateur à désormais un compte et peut jouer sur la fenêtre de jeu	
T05	Paschoud	L'utilisateur rentre un nom d'utilisateur incorrect : "unTest" et comme mot de passe : "unTest" et clique sur le boutton login	Le label se trouvant au dessus du bouton login lui dit que le mot de passe ou le login est incorrect	
T06	Paschoud	L'utilisateur clique sur le bouton inscription	Un champ text et un label apparaissent sur l'interface de login	
T07	Paschoud	L'utilisateur inscrit, après avoir cliquer sur le boutton inscription, un utilisateur nommé "Robert" avec comme mot de passe "ferme", il confirme le mot de passe "ferme" dans la	Un message d'erreur s'affiche à l'écran et lui indique que l'utilisateur existe déjà	
T08	Paschoud	Lorsqu'il clique sur la grange, il accède à tout son entrepôt	L'affichage de l'entrepôt se fait dans une textebox ou il est impossible d'écrire et affiche le produit, et le nombre qu'il y en a	
T09	Paschoud	La sauvegarde du jeu se fait à la fermeture du jeu	Le jeu se ferme lorsque la sauvegarde est terminée	
T10	Paschoud	L'utilisateur clique sur le bouton sauvegarder, pour sauvegarder la partie	La sauvegarde se fait	
T11	Paschoud	Le jeu charge la dernière sauvegarde du joueur au lancement du jeu après s'être loguer	Toutes les informations de sa dernière session de jeu sont remisent dans le jeu	

1