

Jeux de données : farmfantasy.sql

Rapport de test						
N° Tests	Auteur	Testeur	Scénario	Date	Résultat obtenu	Fiche d'anomalie
T01	Paschoud	Ramushi	L'utilisateur sème en sélectionnant la semence au choix à l'aide des radios boutons qui se trouve sur le côté droit de l'interface	jeudi 06.10.2016	Résultat attendu	
T02	Paschoud	Ramushi	La récolte prend un certain temps à se faire lorsque le champs est semé	jeudi 06.10.2016	Résultat attendu	
T03	Paschoud	Ramushi	Le joueur se connecte à son compte dès le lancement de l'application et récupérer sa sauvegarde en inscrivant comme login : "Robert" et comme mot de passe : "ferme"	jeudi 06.10.2016	Résultat attendu	
T04	Paschoud	Ramushi	L'utilisateur s'inscrit, dès le lancement de l'application, en inscrivant comme nom d'utilisateur : "test" et comme mot de passe : "test"	jeudi 06.10.2016	Résultat attendu	
T05	Paschoud	Ramushi	L'utilisateur rentre un nom d'utilisateur incorrect : "unTest" et comme mot de passe : "unTest" et clique sur le bouton login	jeudi 06.10.2016	Résultat attendu	
T06	Paschoud	Ramushi	L'utilisateur clique sur le bouton inscription	jeudi 06.10.2016	Résultat attendu	
T07	Paschoud	Ramushi	L'utilisateur inscrit, après avoir cliquer sur le bouton inscription, un utilisateur nommé "Robert" avec comme mot de passe "ferme", il confirme le mot de passe "ferme" dans la case "Confirmer mdp", il clique sur le bouton inscription	jeudi 06.10.2016	Résultat attendu	
T08	Paschoud	Ramushi	Lorsqu'il clique sur la grange, il accède à tout son entrepôt	jeudi 06.10.2016	Résultat attendu	
T09	Paschoud	Ramushi	La sauvegarde du jeu se fait à la fermeture du jeu	jeudi 06.10.2016	Résultat attendu	
T10	Paschoud	Ramushi	L'utilisateur clique sur le bouton sauvegarder, pour sauvegarder la partie	jeudi 06.10.2016	Résultat attendu	
T11	Paschoud	Ramushi	Le jeu charge la dernière sauvegarde du joueur au lancement du jeu après s'être loguer	jeudi 06.10.2016	Resultat attendu	