

# Segment Tree

Profs. Andre Gustavo, Salles Magalhaes

# Segment Tree - somas de intervalos

- Dado um array de números, como achar a soma dos valores em um intervalo?
- Solução fácil e eficiente: prefix-sum
- Para permitir atualizações: segment tree

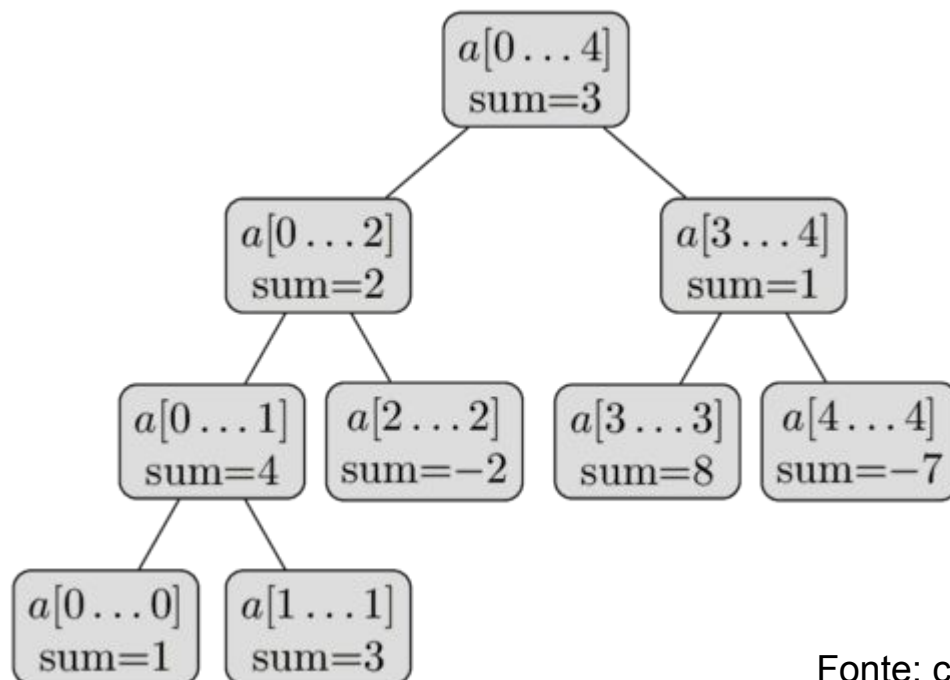
Array		Values	=	8		7		3		9		5		1		10
A		Indices	=	0		1		2		3		4		5		6

# Segment Tree

- Utilizada também para RMQ (Range Minimum Queries) e vários outros tipos de consultas
- Permite consultas **dinâmicas**
- Exemplos:
  - Achar menor valor entre posições 2 e 5 de um array
  - Soma dos valores entre as posições 3 e 10 (fácil com prefix-sum, mas seg-tree → dinâmico)

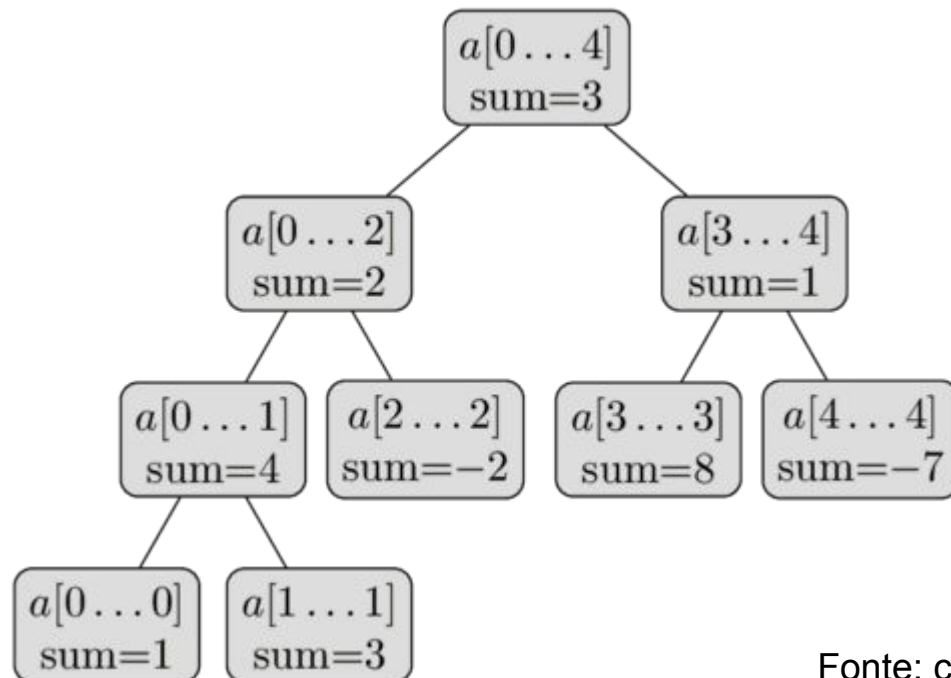
# Segment Tree - somas de intervalos

- Material baseado no tutorial do cp-algorithms:  
[https://cp-algorithms.com/data\\_structures/segment\\_tree.html#structure-of-the-segment-tree](https://cp-algorithms.com/data_structures/segment_tree.html#structure-of-the-segment-tree)
- Decisões ao criar seg-tree:
  - **Valor** a ser armazenado nos nodos. Exemplo: soma dos elementos em um segmento, índice do menor elemento, índice do maior, etc.
  - Como fazer **merge** de segmentos. Exemplo: soma de dois segmentos.



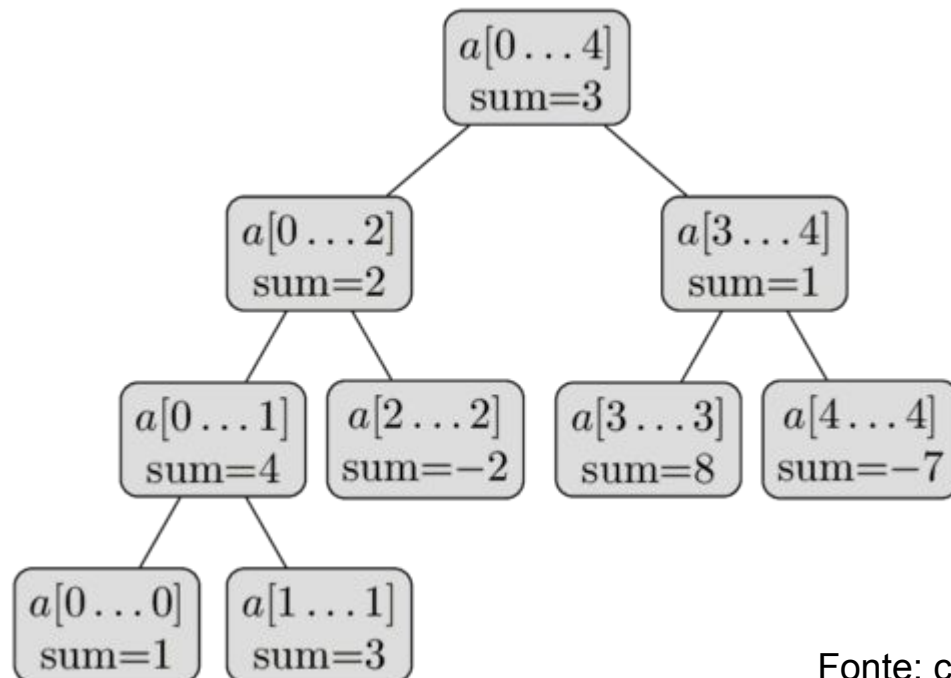
# Segment Tree - soma de valores a intervalos

- Como armazenar a seg-tree?
  - Normalmente armazenadas de forma similar a heaps (em vetores)
  - Elementos ficam nas folhas. Cada nodo armazena apenas soma (ou similar) → intervalo é implícito.
  - Segtree terá, no máximo,  $4n$  vértices → armazenamos sempre  $4n$  vértices por simplicidade (algumas implementações podem armazenar menos)



# Segment Tree

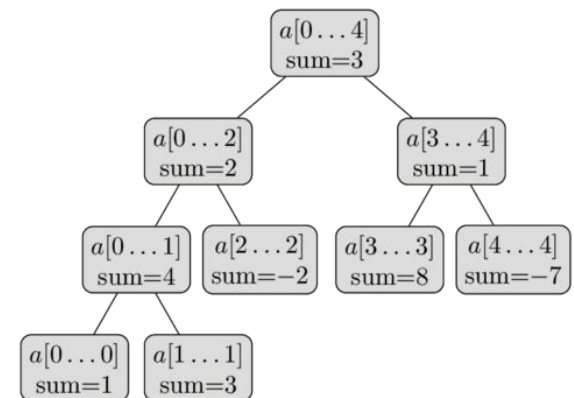
- Ver implementação em segTreeSum.cpp (adaptado de [https://cp-algorithms.com/data\\_structures/segment\\_tree.html#structure-of-the-segment-tree](https://cp-algorithms.com/data_structures/segment_tree.html#structure-of-the-segment-tree) )



# Segment Tree

```
class SegTree {  
public:  
    SegTree(int n) {  
        mxPos = n-1;  
        t.resize(4*n, 0);  
    }  
};
```

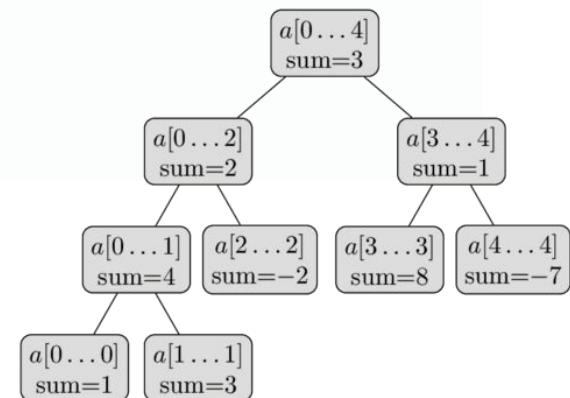
```
private:  
    vector<int> t;  
    int mxPos;  
};
```



# Segment Tree

```
//constroi a segTree com os elementos de a
//inicialmente, tl=0, tr=n-1
void build(vector<int> &a, int tl, int tr, int v) {
    if (tl == tr) { //folha
        t[v] = a[tl];
    } else {
        int tm = (tl + tr) / 2; //meio do segmento
        //constroi nodos da esquerda ([tl,tm])
        build(a, tl, tm, v*2);
        //constroi nodos da direita ([tm+1,tr])
        build(a, tm+1, tr, v*2+1);
        //junta o resultado dos segmentos da esquerda e direita
        //em geral, aqui é lugar mais "adaptado"
        t[v] = t[v*2] + t[v*2+1];
    }
}

void build(vector<int> &a) {
    build(a, 0, mxPos, 1);
}
```



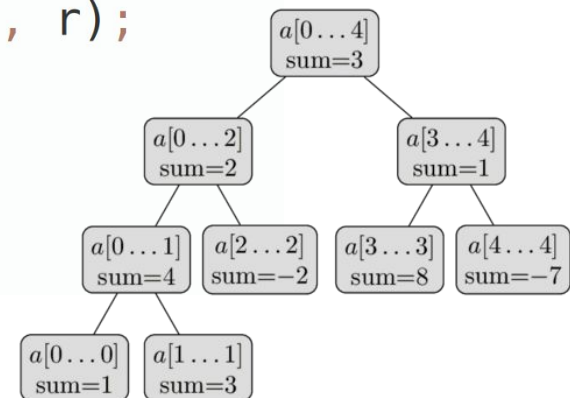


# Segment Tree

```
//consulta para encontrar a soma do intervalo [l,r]
//procura no vértice v, representando os intervalos
//[tl,tr] (na árvore)
int sum(int v, int tl, int tr, int l, int r) {
    if (l > r)
        return 0; //adaptar, caso outro tipo de consulta
    if (l == tl && r == tr) {
        return t[v];
    }
    int tm = (tl + tr) / 2;

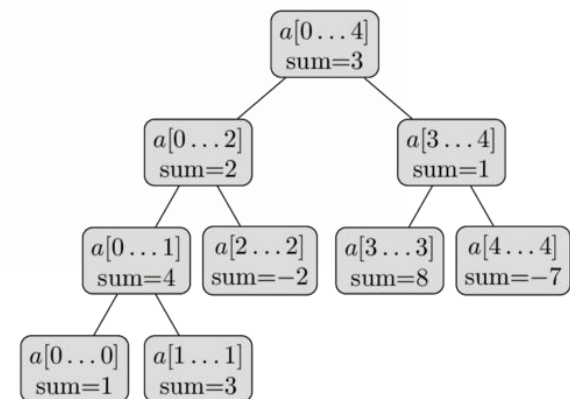
    //chama SEMPRE para os dois lados
    //mesmo se desnecessário --> ok (primeiro if)
    //adaptar, caso outro tipo de consulta
    return sum(v*2, tl, tm, l, min(r, tm))
        + sum(v*2+1, tm+1, tr, max(l, tm+1), r);
}

int sum(int l, int r) {
    return sum(1, 0, mxPos, l, r);
}
```



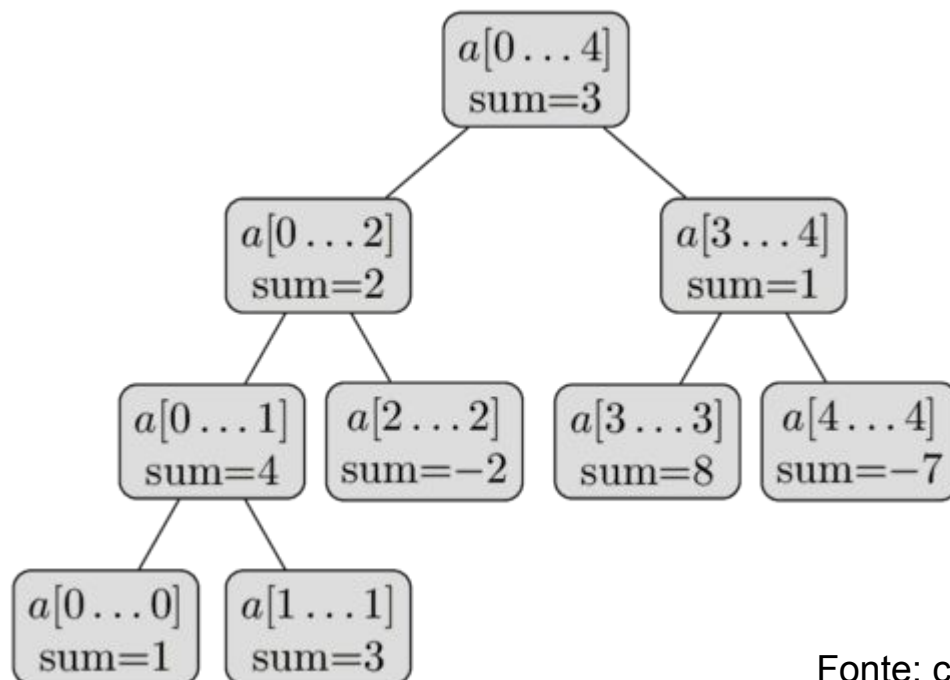
# Segment Tree

```
void update(int v, int tl, int tr, int pos, int new_val) {  
    if (tl == tr) {  
        t[v] = new_val;  
    } else {  
        int tm = (tl + tr) / 2;  
        if (pos <= tm) //nodo está na esquerda?  
            update(v*2, tl, tm, pos, new_val);  
        else //nodo está na direita?  
            update(v*2+1, tm+1, tr, pos, new_val);  
  
        //atualiza raiz atual  
        //adaptar, caso outro tipo de consulta  
        t[v] = t[v*2] + t[v*2+1];  
    }  
}  
  
void update(int pos, int new_val) {  
    update(1, 0, mxPos, pos, new_val);  
}
```



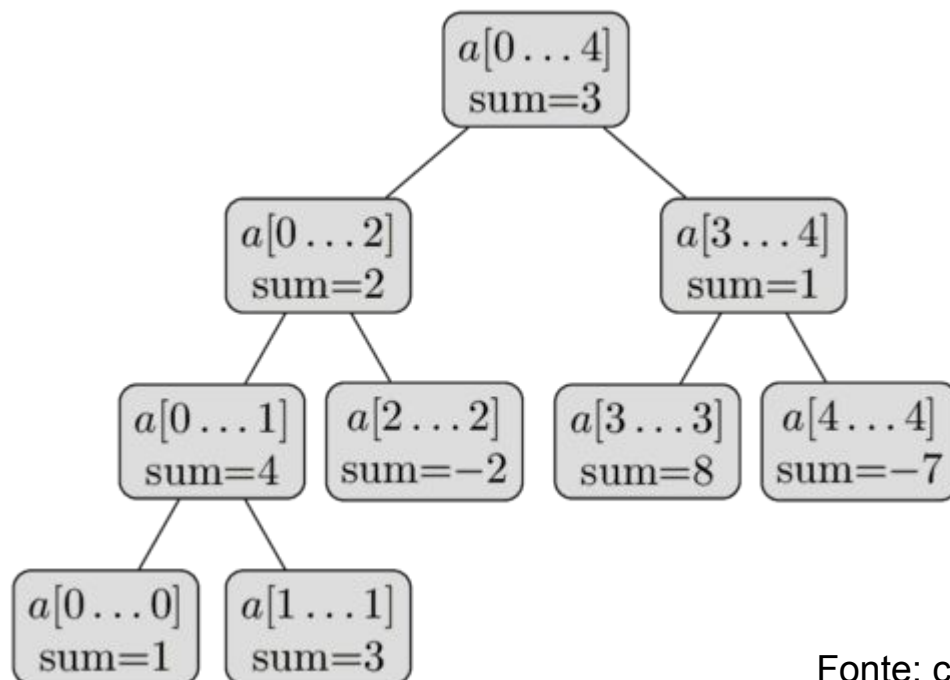
# Segment Tree

- Dado um array de inteiros, como encontrar a o maior elemento e a frequência dele?
  - O que adaptar na seg-tree?
  - Veja solução em: `segTreeMaxAndFreq.cpp`



# Segment Tree

- Outro problema: calcular máximo divisor comum (MDC,GCD) dos elementos em um intervalo ou mínimo múltiplo comum.
  - Ideia similar ao que vimos antes!
  - $\text{MDC}([0,3]) = 5$ ,  $\text{MDC}([4,6]) = 10 \rightarrow \text{MDC}([0,6]) = \dots$
  - $\text{MMC}([0,3]) = 3$ ,  $\text{MMC}([4,6]) = 9 \rightarrow \text{MMC}([0,6]) = \dots$
  - Adaptar função de combinação!



# Segment Tree

- Outro problema: contar quantos 0s em um intervalo e (usando outra função) encontrar o k-ésimo 0.
  - Contar quantos 0s: fácil (cada nodo armazena quantos 0s no intervalo)
  - Achar k-ésimo: usar informação acima

```
int find_kth(int v, int tl, int tr, int k) {  
    if (k > t[v]) //quero o 3o 0, mas há só 2...  
        return -1;  
    if (tl == tr)  
        return tl;  
    int tm = (tl + tr) / 2;  
    if (t[v*2] >= k) //quero o 3o 0 e na esquerda há 5 0s  
        return find_kth(v*2, tl, tm, k);  
    else  
        return find_kth(v*2+1, tm+1, tr, k - t[v*2]);  
}
```

por que isso?

# Segment Tree

- Dado um valor  $K$ , achar o menor índice  $i$  do vetor onde a soma dos elementos entre  $[0, i]$  é  $\geq K$ 
  - Podemos resolver com busca binária em array de prefix sum
  - Em seg tree: dados podem ser atualizados dinamicamente
  - Solução com seg tree:
    - Guardar soma na árvore
    - Descer, indo para a direita ou esquerda comparando soma e  $K$
    - Exemplo: se  $K=10$  e soma do intervalo esquerdo = 5  $\rightarrow$  solução está no intervalo direito.

# Segment Tree

- Dado um valor  $X$ , achar o primeiro elemento  $\geq X$  em um array.
- Ideias? exemplo:  $X=3$ ,  $V=[1,4,6,1,2,0] \rightarrow 1$

# Segment Tree

- Dado um valor  $X$ , achar o primeiro elemento  $\geq X$  em um array.
- Ideias? exemplo:  $X=3$ ,  $V=[1,4,6,1,2,0] \rightarrow 1$ 
  - E se o problema fosse: tem um número  $\geq 3$  no intervalo  $[0,4]$  ?



# Segment Tree

- Dado um valor  $X$ , achar o primeiro elemento  $\geq X$  em um array.
- Ideias? exemplo:  $X=3$ ,  $V=[1,4,6,1,2,0] \rightarrow 1$ 
  - E se o problema fosse: tem um número  $\geq 3$  no intervalo  $[0,i]$  ?
  - Solução: fazer busca binária para achar o primeiro índice  $i$  tal que  $\text{temMaiorIgual}(X,i)$  retorna true. Precisamos de uma seg tree que suporte a consulta “max”
  - $O(\log^2 n)$  (por que?)
  - Há outras soluções “andando na árvore”

# Segment Tree

- Dado um intervalo, encontrar o subintervalo com maior soma (seg tree pode ter valores negativos)

# Segment Tree

- Dado um intervalo, encontrar o subintervalo com maior soma (seg tree pode ter valores negativos)
  - Armazenar em cada nodo: (ex: [4,3,-9,7,1,-9,3,2] )
    - Soma do intervalo todo (ex: 2)
    - Soma do maior prefixo do intervalo (ex: 7)
    - Soma do maior sufixo do intervalo (ex:5)
    - Maior soma no interior do intervalo (ex: 8)

# Segment Tree

- Ver detalhes no exemplo do cp-programming ([https://cp-algorithms.com/data\\_structures/segment\\_tree.html#finding-sub-segments-with-the-maximal-sum](https://cp-algorithms.com/data_structures/segment_tree.html#finding-sub-segments-with-the-maximal-sum)). Nessa implementação criaram funções adicionais para separar melhor as operações e facilitar adaptação:

```
struct data {  
    int sum, pref, suff, ans;  
};  
  
data combine(data l, data r) {  
    data res;  
    res.sum = l.sum + r.sum;  
    res.pref = max(l.pref, l.sum + r.pref);  
    res.suff = max(r.suff, r.sum + l.suff);  
    res.ans = max(max(l.ans, r.ans), l.suff + r.pref);  
    return res;  
}
```

```
data make_data(int val) {  
    data res;  
    res.sum = val;  
    res.pref = res.suff = res.ans = max(0, val);  
    return res;  
}
```

Se negativo, maior  
prefixo/sufixo/resposta  
é intervalo vazio...

```
void build(int a[], int v, int tl, int tr) {  
    if (tl == tr) {  
        t[v] = make_data(a[tl]);  
    } else {  
        int tm = (tl + tr) / 2;  
        build(a, v*2, tl, tm);  
        build(a, v*2+1, tm+1, tr);  
        t[v] = combine(t[v*2], t[v*2+1]);  
    }  
}
```

```
void update(int v, int tl, int tr, int pos, int new_val) {  
    if (tl == tr) {  
        t[v] = make_data(new_val);  
    } else {  
        int tm = (tl + tr) / 2;  
        if (pos <= tm)  
            update(v*2, tl, tm, pos, new_val);  
        else  
            update(v*2+1, tm+1, tr, pos, new_val);  
        t[v] = combine(t[v*2], t[v*2+1]);  
    }  
}
```

# Segment Tree

```
//dado um intervalo [l,r]
//--> encontra o maior prefixo, sufixo, soma total e
//      maior soma dentro dele (principal resultado)
data query(int v, int tl, int tr, int l, int r) {
    if (l > r)
        return make_data(0); //intervalo vazio
    if (l == tl && r == tr) //um só elemento
        return t[v];
    int tm = (tl + tr) / 2;
    return combine(query(v*2, tl, tm, l, min(r, tm)),
                  query(v*2+1, tm+1, tr, max(l, tm+1), r));
}
```

# Segment Tree - Guardando o intervalo todo nos nodos

- Em algumas aplicações, podemos querer guardar TODOS os elementos de um intervalo em cada nodo (em vez do min, max, soma, etc).
  - Exemplo: guardar sublistas ordenadas, maps, sets do intervalo, bit tree, outra seg tree!!!, etc.
- Memória:  $O(n \log n)$

# Segment Tree - Guardando o intervalo todo nos nodos

- Responder a consultas do tipo: achar menor elemento  $\geq X$  no intervalo  $[l, r]$ 
  - Cada nodo contém o intervalo todo ordenado (construção em  $O(n \log n)$ )
  - Conhecida como merge sort tree

```
vector<int> t[4*MAXN];
```

```
void build(int a[], int v, int tl, int tr) {  
    if (tl == tr) {  
        t[v] = vector<int>(1, a[tl]);  
    } else {  
        int tm = (tl + tr) / 2;  
        build(a, v*2, tl, tm);  
        build(a, v*2+1, tm+1, tr);  
        merge(t[v*2].begin(), t[v*2].end(), t[v*2+1].begin(), t[v*2+1].end(),  
              back_inserter(t[v]));  
    }  
}
```



# Segment Tree - Guardando o intervalo todo nos nodos

- Se intervalo onde estou buscando = intervalo da raiz atual
  - Faça busca binária para achar o 1o  $\geq x$
- Senão:
  - Acha o menor  $\geq x$  nas subárvores esquerda e direita e pega o mínimo entre eles.
- $O(\log^2(n))$

```
int query(int v, int tl, int tr, int l, int r, int x) {
    if (l > r)
        return INF;
    if (l == tl && r == tr) {
        vector<int>::iterator pos = lower_bound(t[v].begin(), t[v].end(), x);
        if (pos != t[v].end())
            return *pos;
        return INF;
    }
    int tm = (tl + tr) / 2;
    return min(query(v*2, tl, tm, l, min(r, tm), x),
               query(v*2+1, tm+1, tr, max(l, tm+1), r, x));
}
```

# Segment Tree - Guardando o intervalo todo nos nodos

- Responder a consultas do tipo: achar menor elemento  $\geq X$  no intervalo  $[l,r]$  E permitir modificações do tipo  $\text{set}(i,x)$

# Segment Tree - Guardando o intervalo todo nos nodos

- Responder a consultas do tipo: achar menor elemento  $\geq X$  no intervalo  $[l,r]$  E permitir modificações do tipo  $\text{set}(i,x)$ 
  - Armazenar lista ordenada em um multiset (suporta `lower_bound` e permite atualização (remova UMA ocorrência e insira) )

```
void update(int v, int tl, int tr, int pos, int new_val) {
    t[v].erase(t[v].find(a[pos]));
    t[v].insert(new_val);
    if (tl != tr) {
        int tm = (tl + tr) / 2;
        if (pos <= tm)
            update(v*2, tl, tm, pos, new_val);
        else
            update(v*2+1, tm+1, tr, pos, new_val);
    } else {
        a[pos] = new_val;
    }
}
```

# Segment Tree - Lazy propagation - somar em segmento

- Atualização: adicionar  $X$  ao segmento  $[l, r]$
- Consulta: qual o valor do elemento na posição  $i$ ?
- Solução: armazenar nos vértices o valor a ser adicionado no intervalo correspondente.
  - Exemplo: se for adicionar 2 ao intervalo todo  $\rightarrow$  somar 2 à raiz.
- Veja os exemplos de código a seguir (do cp-programming)
- Complexidade da atualização:  $O(\log n)$

```

void build(int a[], int v, int tl, int tr) {
    if (tl == tr) {
        t[v] = a[tl];
    } else {
        int tm = (tl + tr) / 2;
        build(a, v*2, tl, tm);
        build(a, v*2+1, tm+1, tr);
        t[v] = 0;
    }
}

```

valor a ser somado ao intervalo

Essa parte da árvore é exatamente o intervalo onde quero somar?

Se não for, divida intervalo + recursão.

```

void update(int v, int tl, int tr, int l, int r, int add) {
    if (l > r)
        return;
    if (l == tl && r == tr) {
        t[v] += add;
    } else {
        int tm = (tl + tr) / 2;
        update(v*2, tl, tm, l, min(r, tm), add);
        update(v*2+1, tm+1, tr, max(l, tm+1), r, add);
    }
}

```

# Segment Tree - Lazy propagation - somar em segmento

```
int get(int v, int tl, int tr, int pos) {  
    if (tl == tr)  
        return t[v];  
    int tm = (tl + tr) / 2;  
    if (pos <= tm)  
        return t[v] + get(v*2, tl, tm, pos);  
    else  
        return t[v] + get(v*2+1, tm+1, tr, pos);  
}
```

Exemplo da primeira chamada:  
temos que somar o valor que  
está na raiz ( $t[v]$ ),  
representando o intervalo  
inteiro, e ir à parte da árvore  
referente ao elemento.

# Segment Tree - somar em segmento sem lazy propagation!

- Atualização: adicionar  $X$  ao segmento  $[l, r]$
- Consulta: qual o valor do elemento na posição  $i$ ?
- Outra solução:
  - Usar segtree que permite update atribuindo valor a posição e consulta descobrindo soma de intervalo.
  - Adicionar  $X$  ao intervalo  $[l, r] \rightarrow$  fazer  $t[l] += X$  e  $t[r+1] += -X$
  - Descobrir o valor da posição  $i \rightarrow$  retornar  $\text{sum}([0, i])$
- Exemplo:
  - Adicionar: 10 a  $[2, 4]$ , 20 a  $[3, 5]$
  - Qual o valor na posição 3? 5? 7? 1?

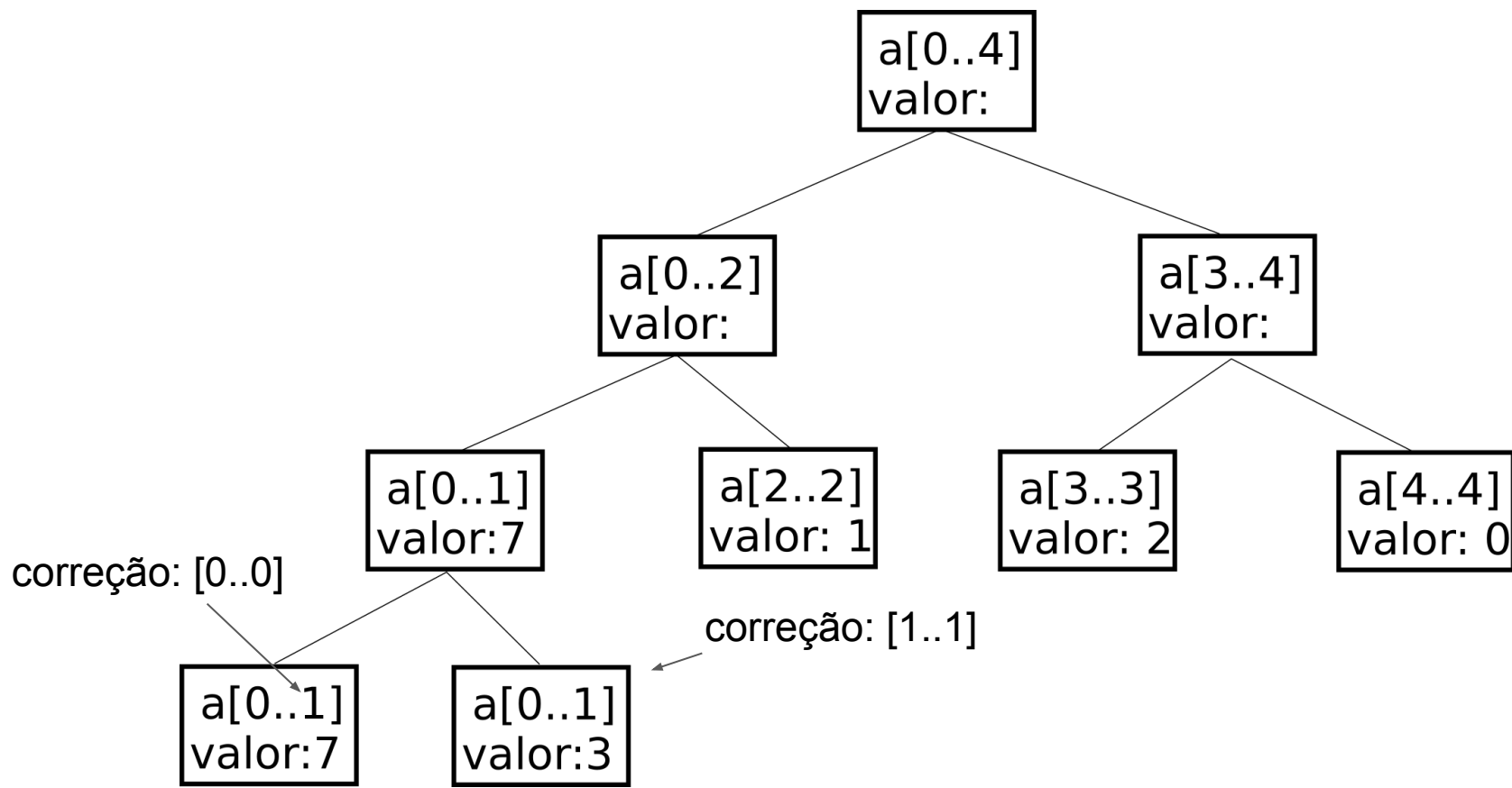
# Segment Tree - Lazy propagation - atribuir a segmento

- Atualização: atribuir  $X$  a todos valores no segmento  $[l,r]$
- Consulta: qual o valor do elemento na posição  $i$ ?
- Solução ( $O(\log n)$ ): de novo, fazer propagação “preguiçosa”
  - Um nodo será marcado se o valor nele corresponder ao segmento inteiro.
  - Update: ao atribuir valor a segmento, marcamos o(s) nodo(s) correspondentes e atribuímos o valor a eles.
  - Nodos de baixo: não são atualizados (lazy), mas isso não é problema (pois as buscas pararão nos de cima).
  - Novo update: nodo de cima desmarcado, valor do nodo de cima e novo valor propagados para os intervalos.



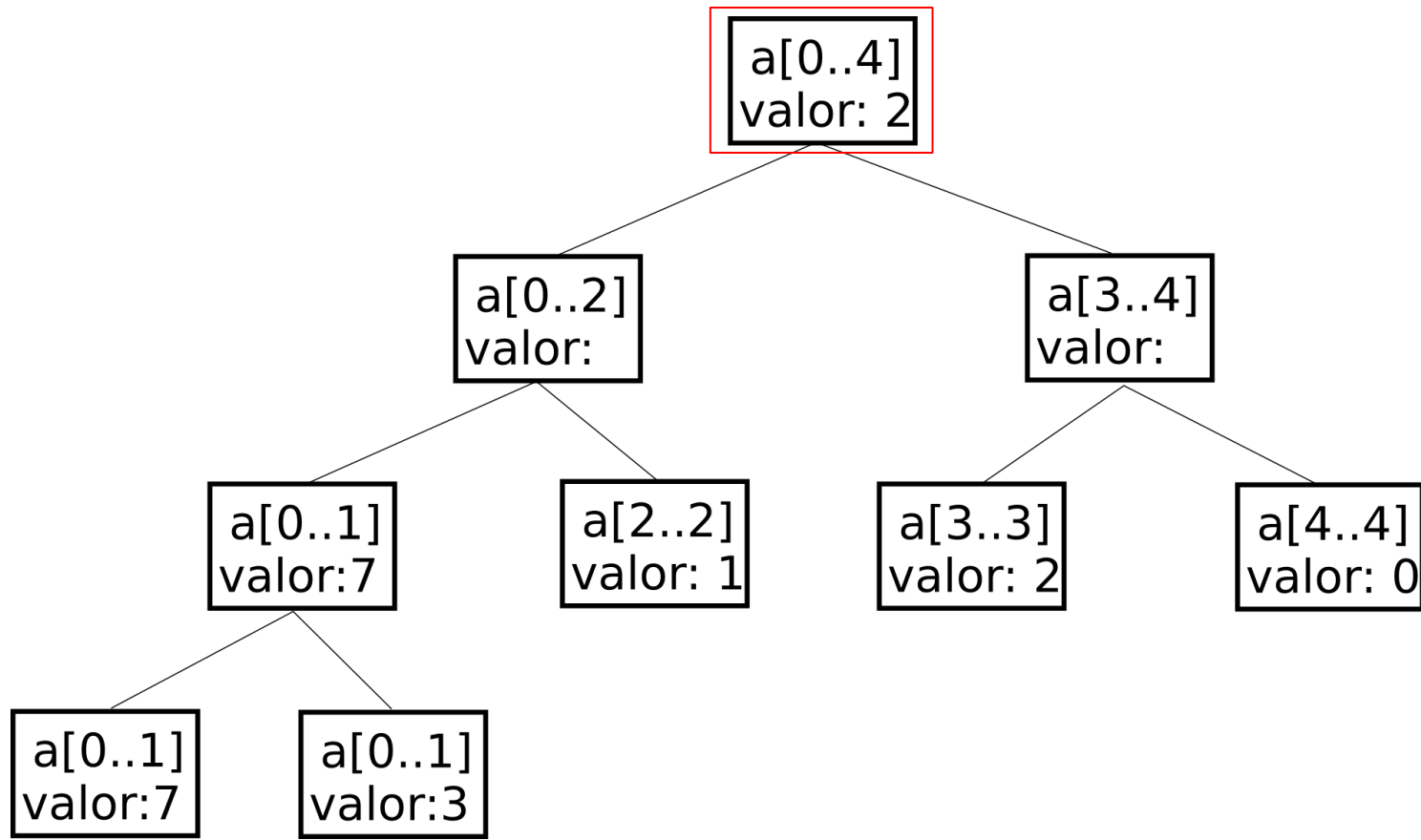
# Segment Tree - Lazy propagation - atribuir a segmento

- Exemplo: [7,3,1,2,0] . Apenas as folhas estão “marcadas”
- Como atribuir 2 a [0...4] ?



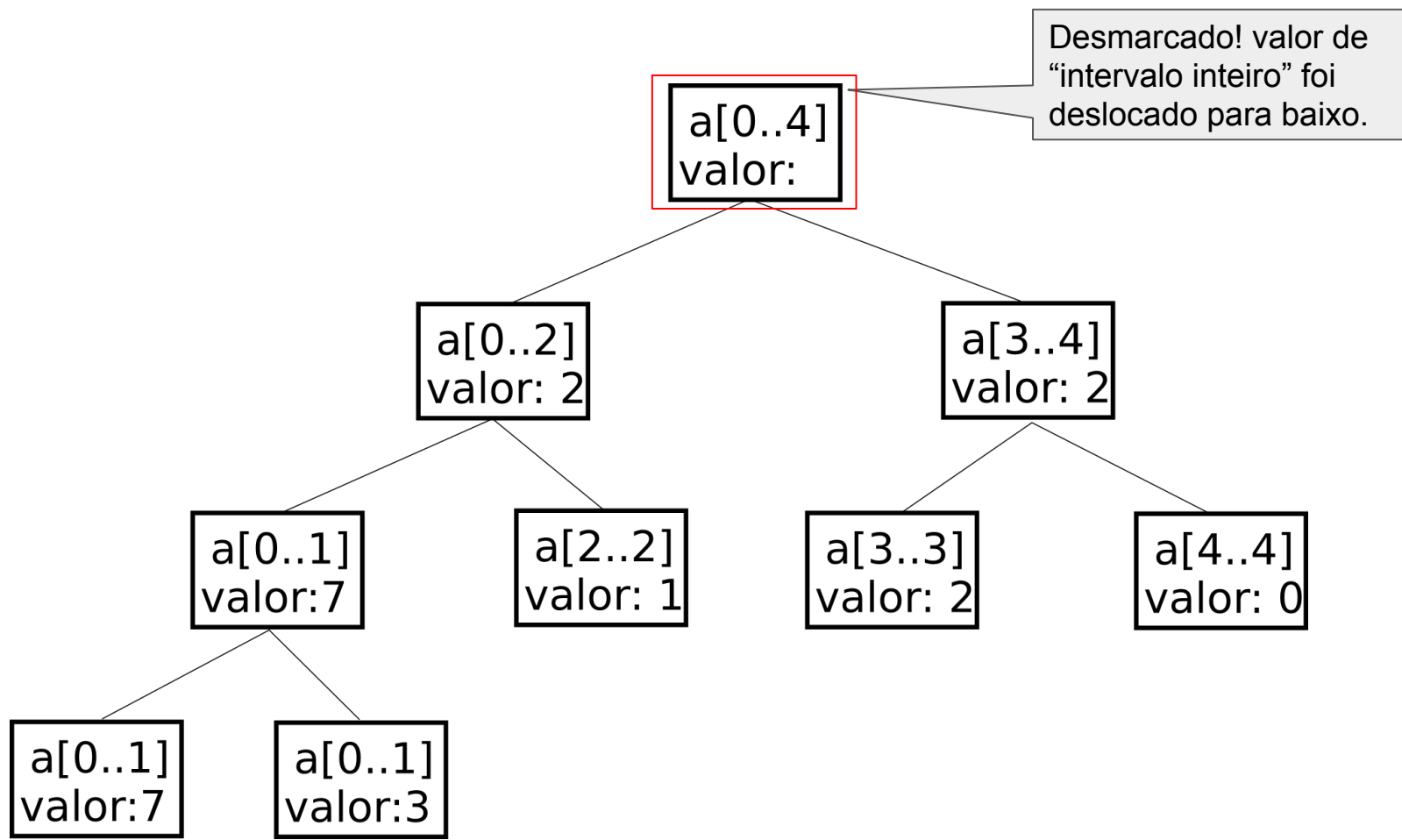
# Segment Tree - Lazy propagation - atribuir a segmento

- Exemplo: [7,3,1,2,0] . Apenas as folhas estão “marcadas”
- Como atribuir 2 a [0...4] ? Como são as buscas?
- Atribuindo 7 a [0..1] . Como fica?



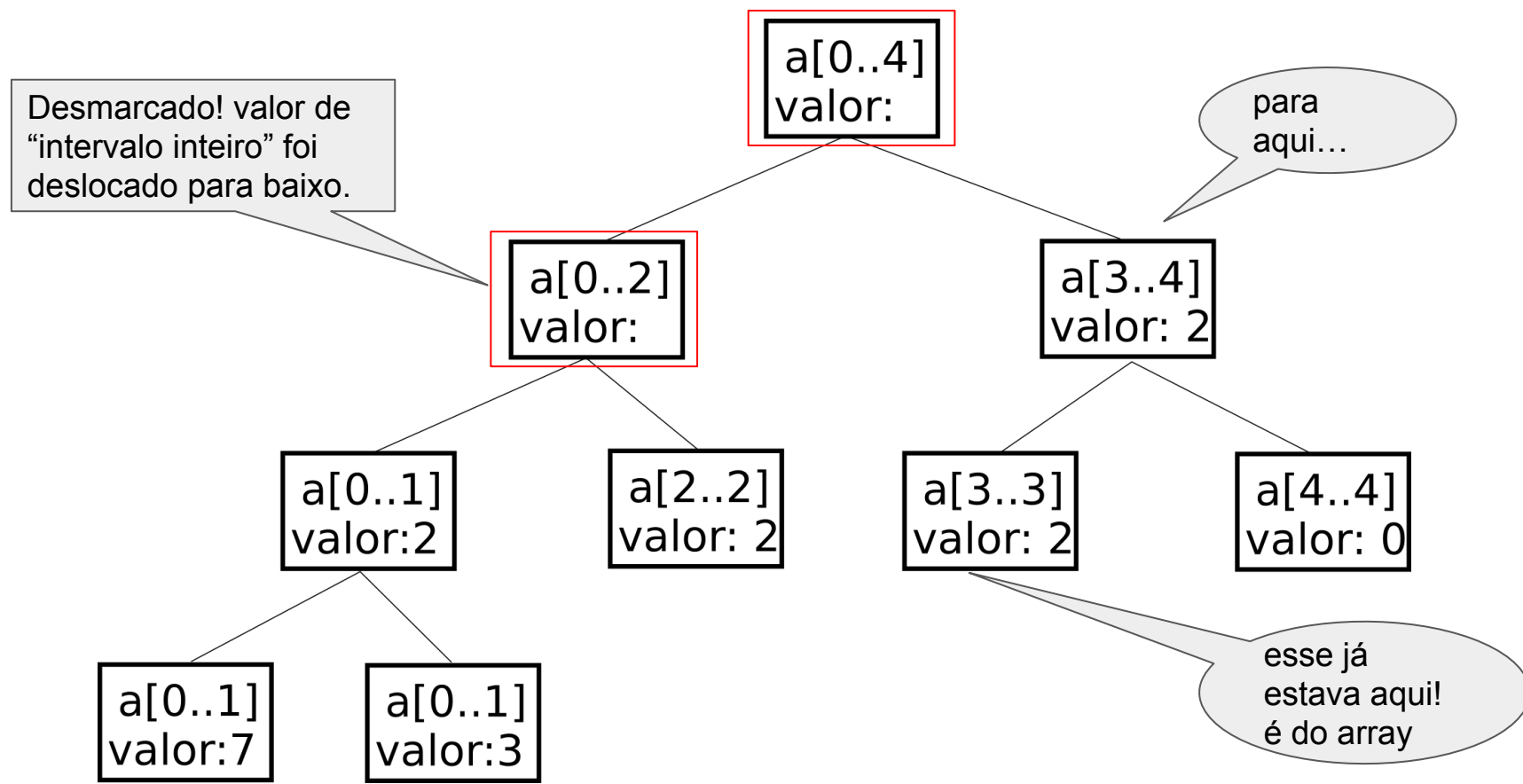
# Segment Tree - Lazy propagation - atribuir a segmento

- Exemplo: [7,3,1,2,0] . Apenas as folhas estão “marcadas”
- Como atribuir 2 a [0...4] ? Como são as buscas?
- Atribuindo 7 a [0..1] . Como fica?
- O 2 se propaga pelos filhos dos nodos ao longo do caminho até [0..1]



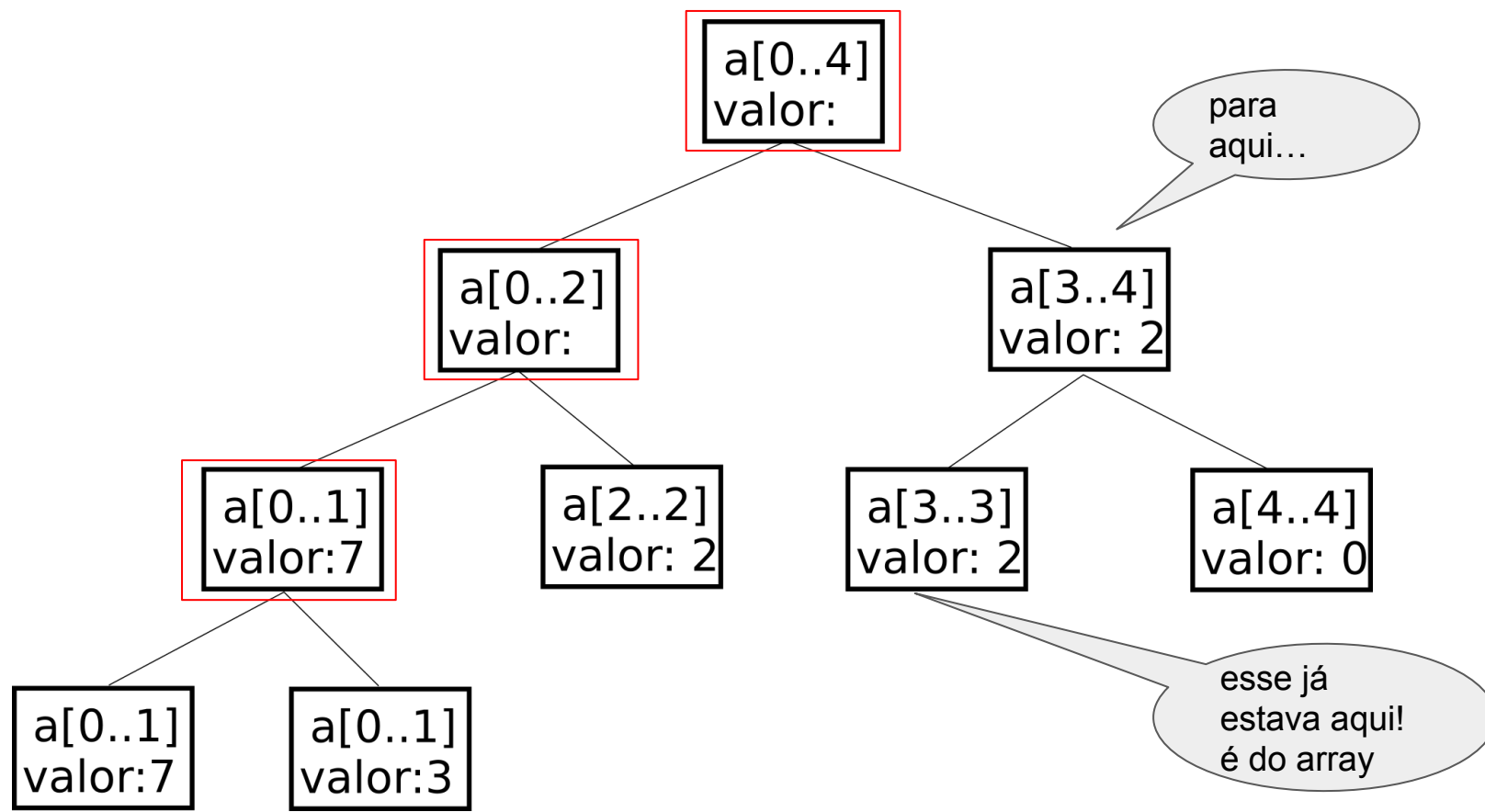
# Segment Tree - Lazy propagation - atribuir a segmento

- Exemplo: [7,3,1,2,0] . Apenas as folhas estão “marcadas”
- Como atribuir 2 a [0...4] ? Como são as buscas?
- Atribuindo 7 a [0..1] . Como fica?
- O 2 se propaga pelos filhos dos nodos ao longo do caminho até [0..1]



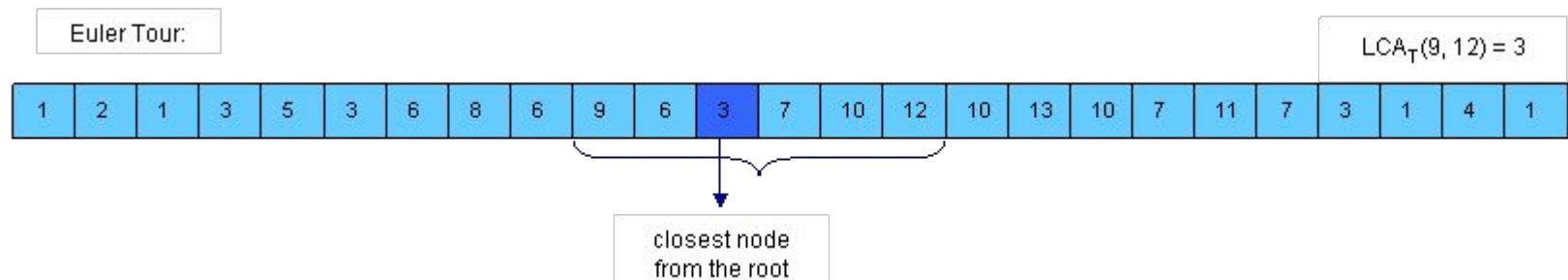
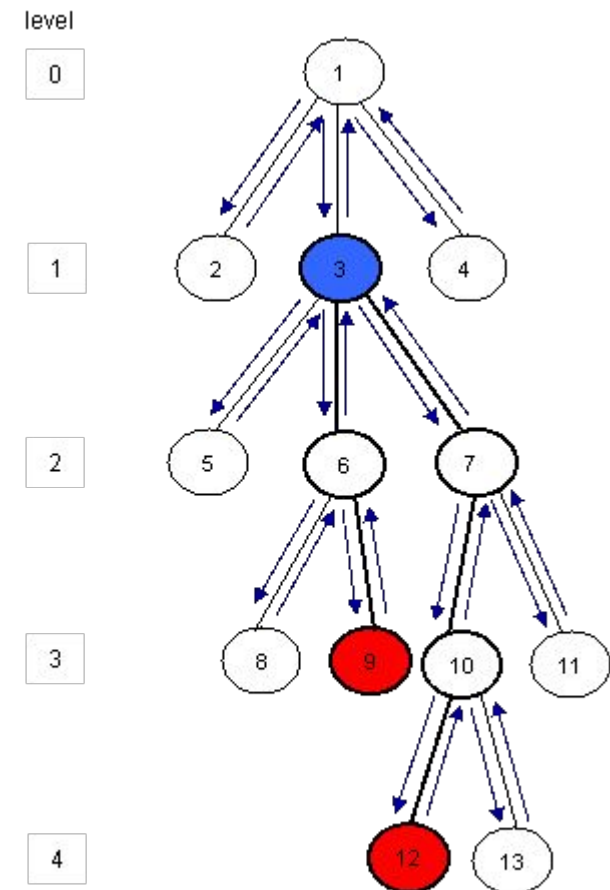
# Segment Tree - Lazy propagation - atribuir a segmento

- Exemplo: [7,3,1,2,0] . Apenas as folhas estão “marcadas”
- Como atribuir 2 a [0...4] ? Como são as buscas?
- Atribuindo 7 a [0..1] . Como fica?
- O 2 se propaga pelos filhos dos nodos ao longo do caminho até [0..1]



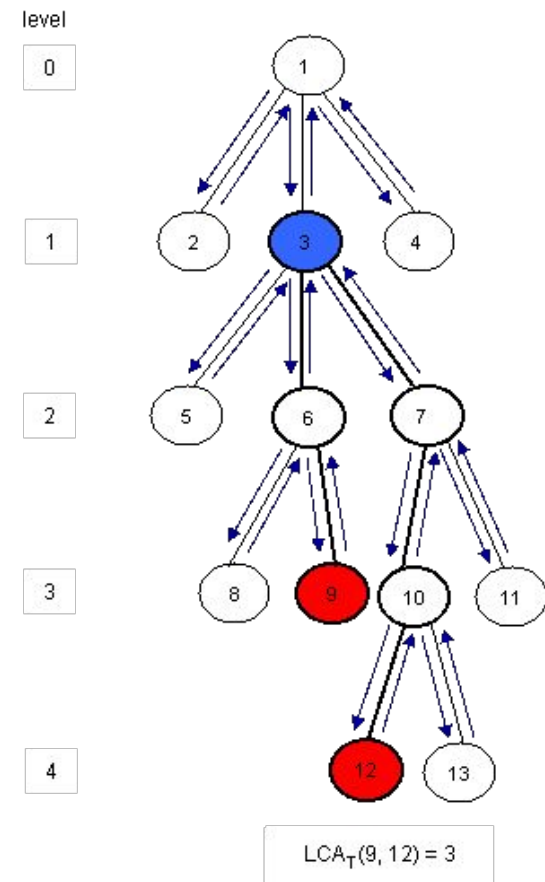
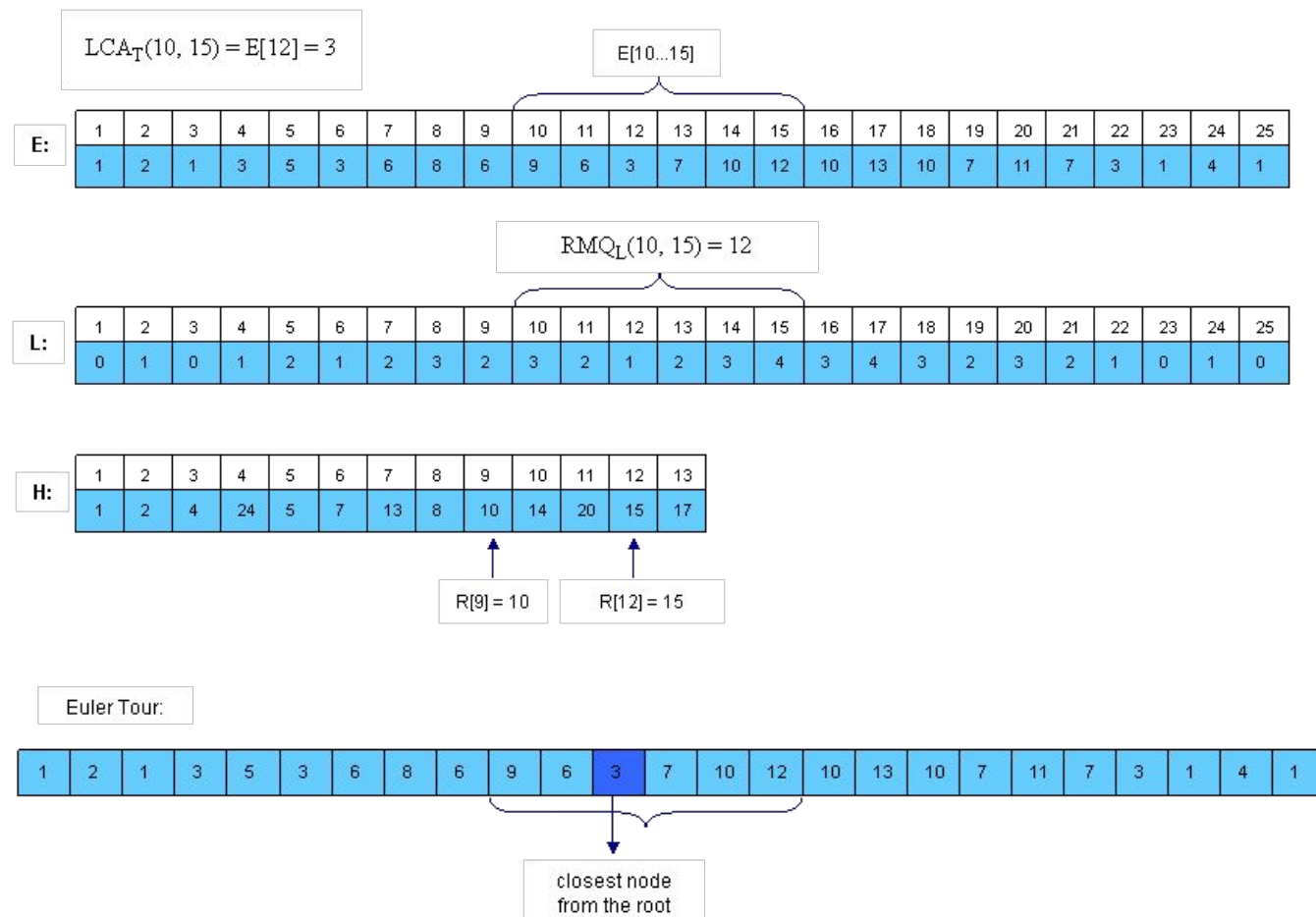
# Segment Tree - Outra aplicação: LCA

- Segtrees podem ser utilizadas para calcular LCA
- Fonte de consulta (e fonte das imagens destes slides):
  - <https://www.topcoder.com/thrive/articles/Range%20Minimum%20Query%20and%20Lowest%20Common%20Ancestor>
- Gere um passeio de Euler da árvore
- LCA: nó no menor nível que estiver entre duas ocorrências dos vértices da consulta no tour.
- Precisamos:
  - $E[1, 2*N-1]$  – nodos visitados no Euler tour.
  - $L[1, 2*N-1]$  – nível dos nodos acima
  - $H[1, N]$  –  $H[i]$  primeira ocorrência de  $i$  em  $E$  (qualquer ocorrência serve)



# Segment Tree - Outra aplicação: LCA

- $LCA(u, v) = E[RMQ(H[u], H[v])]$  (RMQ precisa retornar o índice)
- $LCA(9, 12)$ :
- $R[9] = 10$ ,  $R[12] = 15 \rightarrow 9$  e  $12$  aparecem entre posições 10 e 15 de  $E$ .
- Precisamos saber qual é o mínimo (nodo de menor nível) de  $L$  nos intervalos de 9 a 12  $\rightarrow$  é 1 (o nodo é o 3, que é o da posição 12 de  $E$ )



# Segment Tree - comentários finais

- **Estudar** o máximo de variações de seg tree, **resolver** problemas, levar as várias implementações prontas (para evitar erros).
- Tem que praticar – não adianta apenas ler (pode cair variação diferente...)
- Muitas outras variações:
  - Seg tree 2D, 3D ....
  - Seg tree aplicada a calcular caminhos em árvores (suportando atualização de custos) – usa DFS para criar um array representando um grafo. Exemplo:  
[https://www.youtube.com/watch?v=OSli4Az\\_Pbc](https://www.youtube.com/watch?v=OSli4Az_Pbc)
  - XOR de intervalo
  - Seg tree persistente (guarda estados antigos da árvore)
  - .....
- Comece pelo cp-algorithms:  
[https://cp-algorithms.com/data\\_structures/segment\\_tree.html](https://cp-algorithms.com/data_structures/segment_tree.html)



# Segment Tree - exemplos de problemas

- Enemy is weak CodeForces - 61E
- Dado um vetor de números distintos, quantos índices  $i, j, k$  ( $i < j < k$ ) possuem  $v[i] > v[j] > v[k]$  ?
- Exemplo: 10 8 3 1  $\rightarrow$  4
- Solução trivial:  $O(n^3)$
- Ideias?

# Segment Tree - exemplos de problemas

- Enemy is weak CodeForces - 61E
- Dado um vetor de números distintos, quantos índices  $i, j, k$  ( $i < j < k$ ) possuem  $v[i] > v[j] > v[k]$  ?
- Exemplo: 10 8 3 1  $\rightarrow$  4
- Solução trivial:  $O(n^3)$
- Ideias?
- Dado um índice  $j$ , o que precisamos saber para calcular quantas triplas  $i, j, k$  existem? Exemplo: 10 **8** 3 1 e  $j = 1$

# Segment Tree - exemplos de problemas

- Enemy is weak CodeForces - 61E
- Dado um vetor de números distintos, quantos índices  $i, j, k$  ( $i < j < k$ ) possuem  $v[i] > v[j] > v[k]$  ?
- Exemplo: 10 8 3 1  $\rightarrow$  4
- Solução trivial:  $O(n^3)$
- Ideias?
- Dado um índice  $j$ , o que precisamos saber para calcular quantas triplas  $i, j, k$  existem? Exemplo: 10 **8** 3 1 e  $j = 1$ 
  - Precisamos saber quantos elementos antes de  $j$  estão no intervalo  $[v[j]+1, INF]$
  - E precisamos saber quantos elementos depois de  $j$  estão no intervalo  $[-INF, v[j]-1]$
  - Criar seg tree que permite somar 1 (frequência) ou -1 a um intervalo e consultar o valor em uma posição.
  - Duas seg-trees: uma para a esquerda e uma para a direita
    - 10  $\rightarrow$  soma 1 ao intervalo  $[0, 10]$
    - 8  $\rightarrow$  soma 1 ao intervalo  $[0, 8]$  . Para saber quantos  $\geq 8 \rightarrow \text{query}(8)$

# Segment Tree - exemplos de problemas

- Enemy is weak CodeForces - 61E
- Dado um vetor de números distintos, quantos índices  $i, j, k$  ( $i < j < k$ ) possuem  $v[i] > v[j] > v[k]$  ?
- Exemplo: 10 8 3 1  $\rightarrow$  4
- Solução trivial:  $O(n^3)$
- Ideias?
- Dado um índice  $j$ , o que precisamos saber para calcular quantas triplas  $i, j, k$  existem? Exemplo: 10 **8** 3 1 e  $j = 1$ 
  - Precisamos saber quantos elementos antes de  $j$  estão no intervalo  $[v[j]+1, \text{INF}]$
  - E precisamos saber quantos elementos depois de  $j$  estão no intervalo  $[-\text{INF}, v[j]-1]$
  - Criar seg tree que permite somar 1 (frequência) ou -1 a um intervalo e consultar o valor em uma posição.
  - Duas seg-trees: uma para a esquerda e uma para a direita
    - 10  $\rightarrow$  soma 1 ao intervalo  $[0, 10]$
    - 8  $\rightarrow$  soma 1 ao intervalo  $[0, 8]$  . Para saber quantos  $\geq 8 \rightarrow \text{query}(8)$
  - Desafio: podemos ter até 1M elementos, mas cada um pode ir até 1B !!! Precisaríamos de uma seg-tree com 1B índices! Ideias?

# Segment Tree - exemplos de problemas

- Enemy is weak CodeForces - 61E
- Dado um vetor de números **distintos**, quantos índices  $i, j, k$  ( $i < j < k$ ) possuem  $v[i] > v[j] > v[k]$  ?
- Exemplo: 10 8 3 1  $\rightarrow$  4
- Solução trivial:  $O(n^3)$
- Ideias?
- Dado um índice  $j$ , o que precisamos saber para calcular quantas triplas  $i, j, k$  existem? Exemplo: 10 8 3 1 e  $j = 1$ 
  - Precisamos saber quantos elementos antes de  $j$  estão no intervalo  $[v[j]+1, INF]$
  - E precisamos saber quantos elementos depois de  $j$  estão no intervalo  $[-INF, v[j]-1]$
  - Criar seg tree que permite somar 1 (frequência) ou -1 a um intervalo e consultar o valor em uma posição.
  - Duas seg-trees: uma para a esquerda e uma para a direita
    - 10  $\rightarrow$  soma 1 ao intervalo  $[0, 10]$
    - 8  $\rightarrow$  soma 1 ao intervalo  $[0, 8]$  . Para saber quantos  $\geq 8 \rightarrow \text{query}(8)$
  - Desafio: podemos ter até 1M elementos, mas cada um pode ir até 1B !!! Precisaríamos de uma seg-tree com 1B índices! Ideias?

# Segment Tree - exemplos de problemas

- Ant colony CodeForces - 474F
- Entrada: array de números (ex: 1 3 2 4 2)
- Várias consultas em intervalos. Queremos saber quantos valores em um intervalo dividem todos os outros (na verdade, queremos  $R-L+1$ -isso).
- Exemplo: no intervalo  $[1,5]$  (1 **3 2 4 2**), temos 1 valor (1) que divide todos os outros.
- Exemplo: no intervalo  $[2,5]$  (1 **3 2 4 2**), temos 0 valor que divide todos os outros.
- Exemplo: no intervalo  $[3,5]$  (1 3 **2 4 2**), temos 2 valores (2 e 2) que dividem todos os outros.
- Como calcular isso? Alguma observação simples que possa ajudar?

# Segment Tree - exemplos de problemas

- Ant colony CodeForces - 474F
- Entrada: array de números (ex: 1 3 2 4 2)
- Várias consultas em intervalos. Queremos saber quantos valores em um intervalo dividem todos os outros (na verdade, queremos  $R-L+1$ -isso).
- Exemplo: no intervalo  $[1,5]$  (1 3 2 4 2), temos 1 valor (1) que divide todos os outros.
- Exemplo: no intervalo  $[2,5]$  (1 3 2 4 2), temos 0 valor que divide todos os outros.
- Exemplo: no intervalo  $[3,5]$  (1 3 2 4 2), temos 2 valores (2 e 2) que dividem todos os outros.
- Como calcular isso?
- Alguma observação simples que possa ajudar (sempre faça brainstorm de observações simples! igual em PD)?
  - O valor que divide todos (se existir) será o menor deles!
  - Ele vai dividir todos os outros quando ....

# Segment Tree - exemplos de problemas

- Ant colony CodeForces - 474F
- Entrada: array de números (ex: 1 3 2 4 2)
- Várias consultas em intervalos. Queremos saber quantos valores em um intervalo dividem todos os outros (na verdade, queremos  $R-L+1$ -isso).
- Exemplo: no intervalo  $[1,5]$  (1 3 2 4 2), temos 1 valor (1) que divide todos os outros.
- Exemplo: no intervalo  $[2,5]$  (1 3 2 4 2), temos 0 valor que divide todos os outros.
- Exemplo: no intervalo  $[3,5]$  (1 3 2 4 2), temos 2 valores (2 e 2) que dividem todos os outros.
- Como calcular isso?
- Alguma observação simples que possa ajudar (sempre faça brainstorm de observações simples! igual em PD)?
  - O valor que divide todos (se existir) será o menor deles!
  - Ele vai dividir todos os outros quando .... ele for igual ao GCD do intervalo!
  - Se for igual ao GCD  $\rightarrow$  resposta será  $\text{count}(\text{min})$
  - Ou seja, precisamos de seg-tree que suporte:
    - GCD de intervalo
    - min de intervalo
    - countMin de intervalo



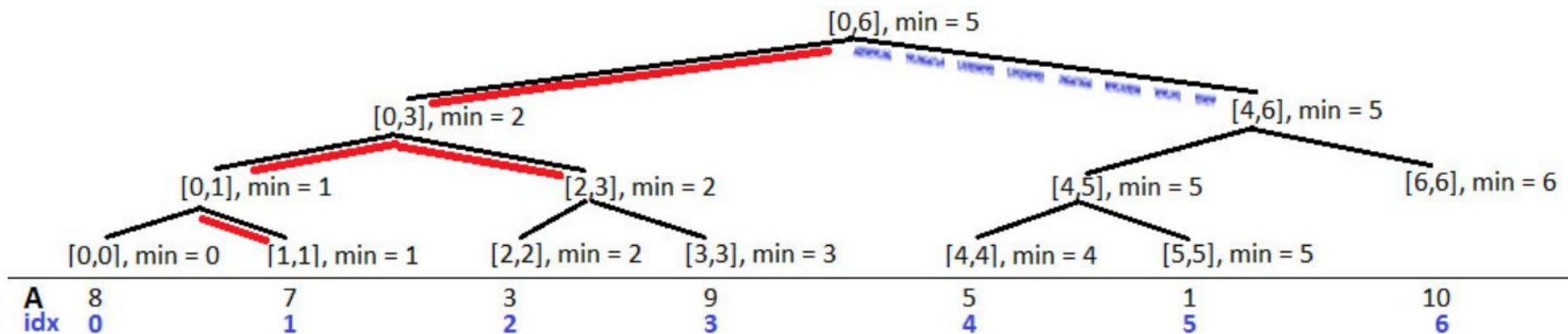
# Segment Tree (slides extras baseados no CP2)

- Utilizada normalmente para RMQ (Range Minimum Queries)
- Permite consultas **dinâmicas**
- Exemplos:
  - Achar menor valor entre posições 2 e 5 de um array
  - Soma dos valores entre as posições 3 e 10 (fácil com prefix-sum, mas seg-tree → dinâmico)

Array		Values	=	8		7		3		9		5		1		10
A		Indices	=	0		1		2		3		4		5		6

# Segment Tree

- Usa árvore binária (normalmente armazenada em um array)
- Raiz: resultado do intervalo todo
- $RMQ(i,i) = i$
- $RMQ(i,j) = \rightarrow$  percorrer árvore recursivamente, juntando resultados

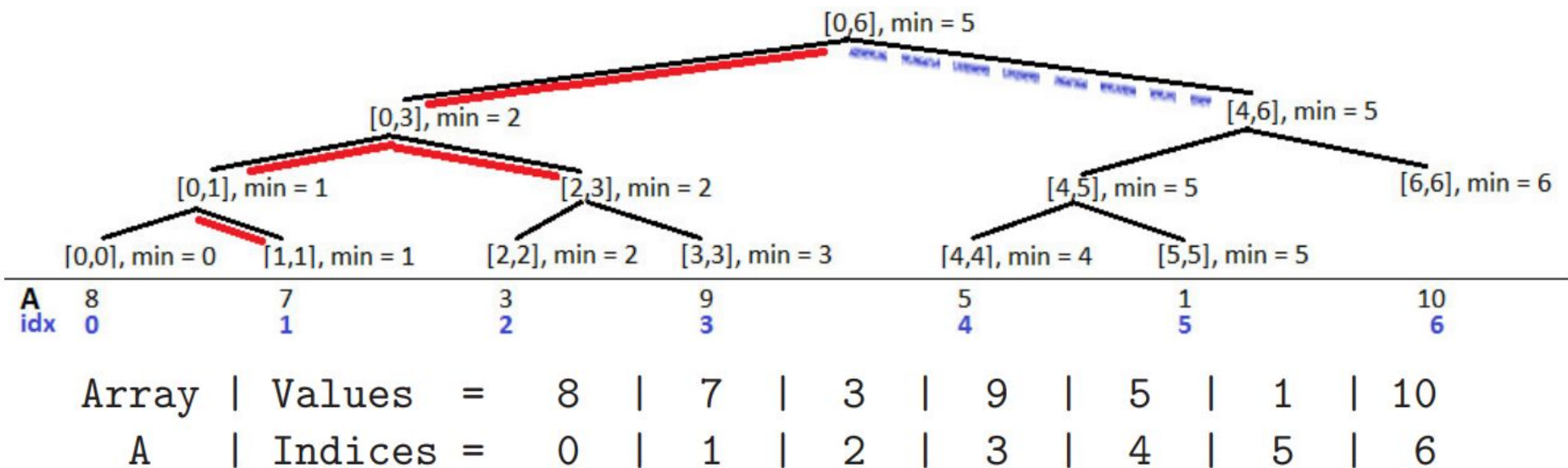


Array		Values	=	8		7		3		9		5		1		10
A		Indices	=	0		1		2		3		4		5		6

# Segment Tree

menor entre posições [1,3], considerando busca no intervalo [0,6]

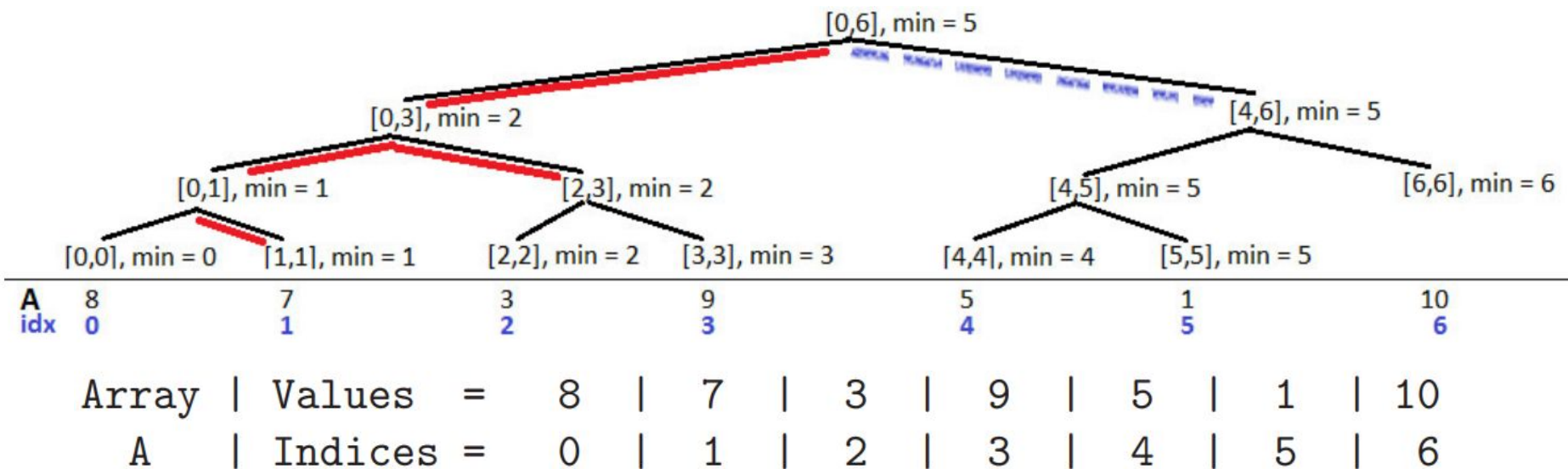
- Exemplo:  $\text{RMQ}([1,3], [0,6]) \rightarrow$  busca no trecho vermelho
  - $\text{RMQ}([1,3], [0,6]) \rightarrow$  retorna  $\text{RMQ}([1,3], [0,3])$  (resposta está à esquerda)
  - $\text{RMQ}([1,3], [0,3]) \rightarrow$  retorna melhor entre  $\text{RMQ}([1,3], [0,1])$  e  $\text{RMQ}([1,3], [2,3])$ 
    - $\text{RMQ}([1,3], [2,3]) \rightarrow$  retorna 2 ([2,3] está dentro de [1,3])
    - $\text{RMQ}([1,3], [0,1]) \rightarrow$  retorna  $\text{RMQ}([1,3], [1,1]) = 1$
  - Entre posição 1 (valor 7) e 2 (valor 3), o menor é 2 (valor 3)



# Segment Tree

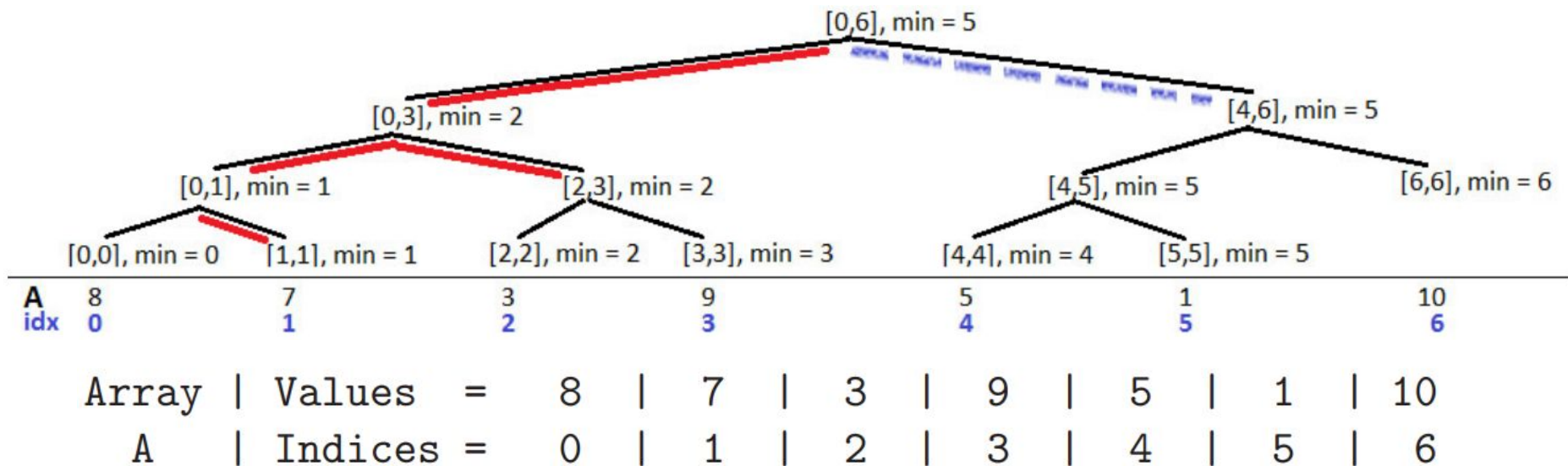
menor entre posições [4,6], considerando busca no intervalo [0,6]

- Exemplo:  $\text{RMQ}([4,6], [0,6]) \rightarrow$  busca no trecho azul
  - $\text{RMQ}([4,6], [0,6]) \rightarrow$  retorna  $\text{RMQ}([4,6], [4,6])$  (direita)
  - $\text{RMQ}([4,6], [4,6]) = 5$
  - Note que processamos apenas o mínimo necessário da árvore.



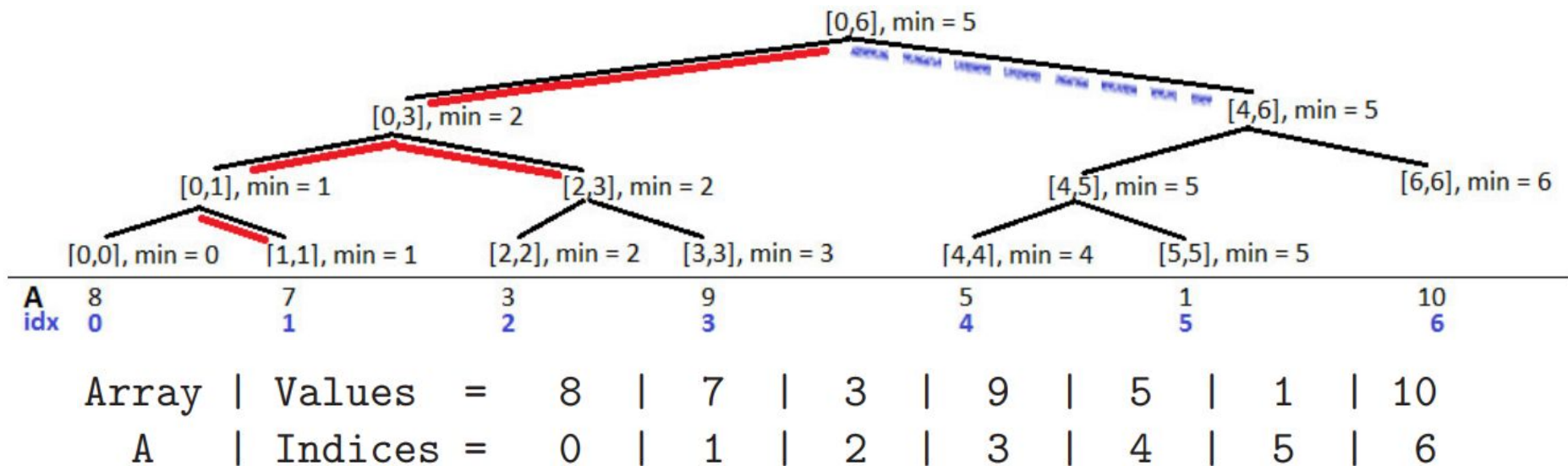
# Segment Tree

- Pior caso: 2 caminhos da raiz até folhas =  $O(2 \log n) = O(\log n)$
- Exemplo de pior caso:



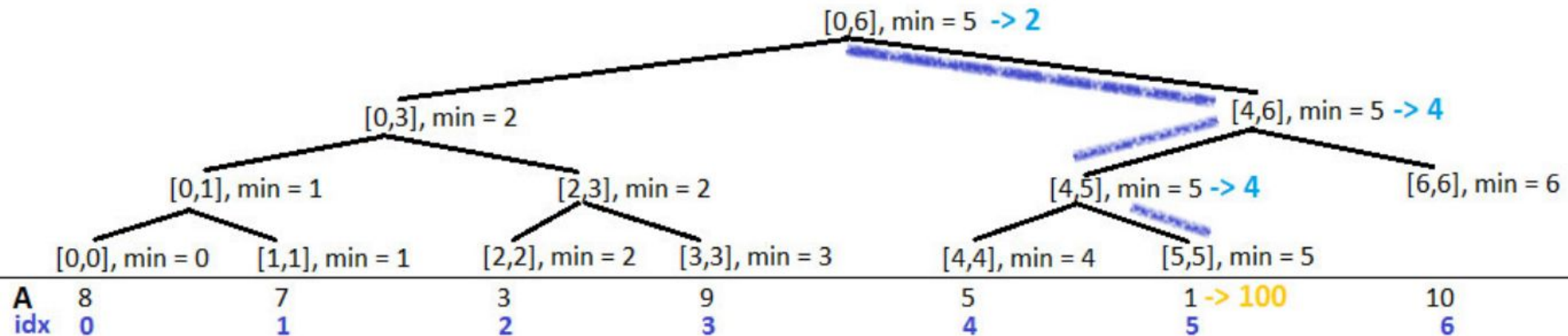
# Segment Tree

- Pior caso: 2 caminhos da raiz até folhas =  $O(2 \log n) = O(\log n)$
- Exemplo de pior caso:  $\text{RMQ}([1,4],[0,6])$ ,  $\text{RMQ}([3,4],[0,6])$



# Segment Tree

- Pior caso: 2 caminhos da raiz até folhas =  $O(2 \log n) = O(\log n)$
- Exemplo de pior caso:  $\text{RMQ}([1,4],[0,6])$ ,  $\text{RMQ}([3,4],[0,6])$
- Principal utilidade: valores do array mudam frequentemente
  - Fácil atualizar seg-tree
  - Apenas segmentos no caminho até o elemento precisam ser atualizados.





# Segment Tree - código

- Cria seg-tree e guarda no vetor t
- Tamanho: número de elementos em árvore binária com N folhas
  - Exemplo: 4 folhas → 7 elementos (cálculo estranho d
- Ver código daqui:  
<https://www.geeksforgeeks.org/segment-tree-set-2-range-maximum-query-node-update/?ref=rp> (nesse exemplo, retorna máximo)
- Notem que ele retorna o valor máximo (pode ser adaptado facilmente para retornar a posição contendo o valor máximo).
- Raiz armazenada na posição 0 do array (da árvore)
- Filho esquerdo na posição 1, direito 2, ...
  - [5,2,5,1,2,5,6,0,1,2,3,4,5,lixo, lixo] → similar a heaps...

