





Proyecto “Edu-Test-soft,” Presentado por

Nicolas Ruiz Colorado
Astrith Katherine Benavides Imbachi
Sebastian bolaños bolaños
Esneider Benavides
Miguel R
carolina Ussa

<div> Objetivo Por qué queremos llegar a esta meta.</div>	<div> ¿Quiénes? Personas que participaran en la consecución del objetivo</div>	<div> ¿Cómo? Cuáles son los impactos que se deben alcanzar para conseguir el objetivo</div>	<div> ¿Qué? Acciones concretas o entregables que deberán desarrollarse para conseguir el objetivo</div>
<div>1- Facilitar la enseñanza y aplicación de pruebas</div> <div>2- Por faltas de herramientas practicas que simulen entornos reales</div> <div>3- Falta de un estándar en la aplicación de pruebas</div>	<div>1- Aprendices ADSO SENA CTPI</div> <div>2- Instructores programa de formación ADSO SENA CTPI</div>	<div>Aprendices: para realizar pruebas en entornos seguros y recibir retroalimentación</div> <div>Alta calidad de software</div> <div>Reducir errores en proyectos formativos</div> <div>Facilita transiciones al entorno laboral</div> <div>Aprendices e Instructores:</div> <div>Fortalecimiento de enseñanza</div> <div>Estandarizar metodologías de testing</div>	<div>Plataforma de software educativo para la enseñanza y aplicación de pruebas de software</div> <div>Módulos interactivos de aprendizaje</div> <div>Simulador de entornos de pruebas</div> <div>Soporte para lenguajes y frameworks como JavaScript, React, Node.js</div> <div>Manual de usuario y documentación</div>

